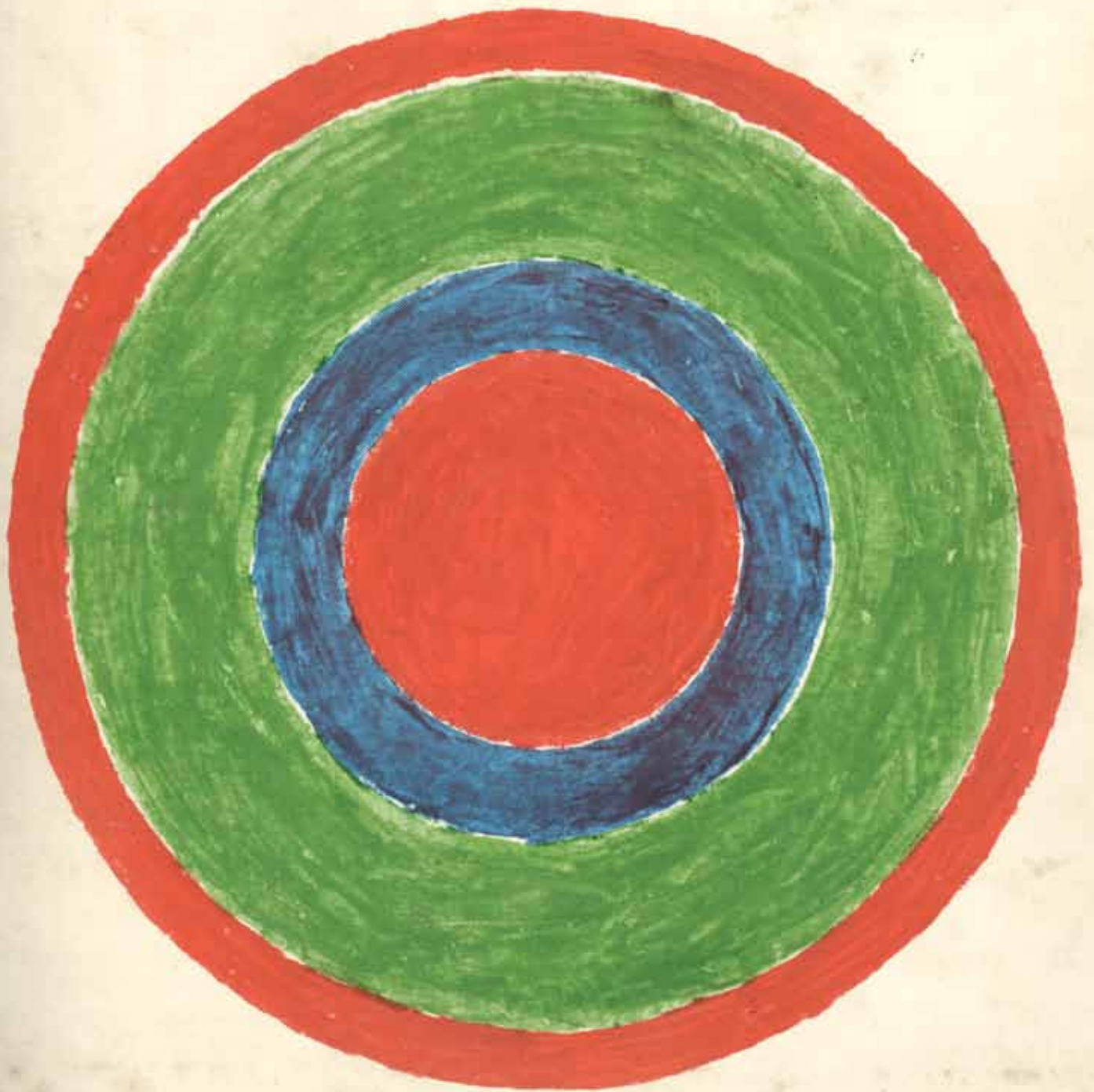


# GIOCATTOLI

la Rinascente



Di contro all'antica concezione del bambino come «uomo in miniatura» e dell'infanzia come mera fase di preparazione alla vita adulta, è merito della moderna psicologia l'aver messo in luce che il bambino vive in un suo particolare mondo, profondamente diverso da quello dell'adulto, con caratteristiche e strutture sue proprie, con una sua originalità e compiutezza.

Ci è stata così insegnata una nuova forma di rispetto per l'infanzia, con la consapevolezza che compito del bambino non è superare al più presto la propria infanzia, ma realizzarla e viverla compiutamente.

Con tale affermazione del valore intrinseco del mondo dell'infanzia ha coinciso anche una più chiara visione della natura e del valore formativo del gioco nello sviluppo del bambino. Si è capito come giocare sia per il bambino altrettanto importante quanto nutrirsi e respirare, come è in grandissima parte attraverso il gioco che il bambino prende contatto con la realtà che lo circonda, sviluppa ed affina la sua sensibilità, acquista padronanza dei suoi movimenti, organizza la sua prima attività conoscitiva.

Giocare non è dunque per il bambino un'attività in certo modo accessoria ed occasionale, un'attività marginale o addirittura contrapposta, come nel caso dell'adulto, ad attività più serie ed essenziali, ma è la sua propria e specifica attività, è vivere la propria infanzia.

Per questo è legittimo parlare di un diritto al gioco del fanciullo, come si parla di un diritto al lavoro dell'adulto.

Non c'è contrapposizione:

in ambedue i casi si tratta di un diritto a realizzare completamente se stessi.

Lasciar quindi giocare il bambino e fornirgli i mezzi necessari al gioco significa rispettarne la personalità ed aiutarlo a compiere serenamente ed armonicamente il suo sviluppo: diremo meglio che un sano sviluppo psico-fisico dipende strettamente dalle attività di gioco del bambino, dal modo e dall'ambiente in cui tali attività si realizzano.

Ma per una serena formazione della sua personalità, per un armonico sviluppo delle sue capacità ed attitudini, non è sufficiente che il bambino giochi: è innanzitutto necessario che il suo giocare, ed i mezzi attraverso i quali egli realizza il suo gioco, vale a dire i giocattoli, rispondano ad alcuni criteri ed esigenze fondamentali.

Si pone quindi il problema, importante e difficile al tempo stesso, della scelta del gioco e del giocattolo in funzione delle vere esigenze del bambino.

Quali criteri seguire in questa scelta?

Senza la minima pretesa di esaurire l'argomento, ci limiteremo ad alcune considerazioni e suggerimenti di carattere generale che pensiamo possano servire a facilitare ed orientare la scelta nella più giusta direzione.

1 - Il giocattolo deve essere adatto all'età del bambino: è questo il principio primo e fondamentale, certamente più universalmente accettato e, paradossalmente, il meno rispettato nella sostanza. Ogni età ha le sue particolari e specifiche esigenze ed ogni giocattolo possiede caratteristiche proprie, costruttive e funzionali, che possono o meno corrispondere alle prime. E' necessario che il giocattolo sia adeguato al livello di sviluppo funzionale del bambino, che per le sue caratteristiche d'uso non lo trattenga ad un livello inferiore alle sue reali capacità, impedendogli o quanto meno non favorendone l'ulteriore evoluzione, nè lo ponga di fronte a problemi per lui di difficile o impossibile soluzione, producendo così uno stato di scoraggiamento e frustrazione altrettanto dannoso.

2 - Il giocattolo, come ha una sua particolare validità relativamente all'età del bambino, così ha una sua particolare validità e funzione relativamente ai singoli aspetti dello sviluppo integrale del fanciullo. L'attività di gioco deve esplicarsi possibilmente in tutti i settori che interessano lo sviluppo della personalità del bambino, dal piano motorio a quello affettivo, espressivo, intellettuale, sociale. E' un errore limitare il gioco ad uno soltanto di questi settori: l'espansione della personalità del fanciullo deve avvenire in tutte le direzioni ed il giocattolo deve stimolare ed attivare tutte le funzioni. Non si dimentichi che proprio i primi anni di vita del bambino sono i più importanti, ed in larga misura determinanti, ai fini di un successivo armonico sviluppo della personalità dell'adulto.

3 - Il giocattolo, ad ogni livello d'età, tanto più è valido quanto più consente e sollecita l'intervento del bambino, quanto più cioè non è esso stesso il soggetto del gioco ma ne è docile strumento. Il giocattolo che fa tutto da sè, il giocattolo che gioca da solo, è la negazione del gioco: è piuttosto spettacolo, spettacolo che si ripete sempre uguale, e come tale attira prontamente l'attenzione ed altrettanto prontamente la stanca. Esso può talvolta essere parzialmente riscattato attraverso il suo inserimento in un contesto di gioco più ampio, se l'età e gli interessi del bambino lo consentono, ma più spesso finisce con l'essere trascurato o, ancor meglio, distrutto, riacquistando così in extremis la sua funzione di giocattolo, ossia di strumento di gioco attivo; ciò che più conta, nel gioco, è la libera attività del bambino.

Il giocattolo infine, per poter essere definito un buon giocattolo, deve anche rispondere ad alcuni requisiti intrinseci estremamente importanti, e tanto più importanti quanto più piccolo è il bambino che dovrà usarlo:

Innocuità - Comunque lo adoperi e lo manipoli, il giocattolo, per la sua forma, per i materiali di cui è composto, per i procedimenti di colorazione, non deve poter far male al bambino.

Solidità - Il buon giocattolo è un giocattolo che non si rompe facilmente nelle mani del bambino. Il giocattolo che si rompe non rappresenta tanto un danno economico quanto un danno psicologico per il bambino, una frustrazione che spesso incide più profondamente di quanto non si pensi.

Funzionalità - Un giocattolo deve pienamente e perfettamente

rispondere all'uso per il quale è stato creato: se non funziona o funziona male, se non permette di conseguire con facilità gli scopi che il bambino si prefigge è un giocattolo che eserciterà una funzione negativa sullo sviluppo del bambino, frustrandolo nelle sue aspettative, facendolo dubitare delle sue capacità, ispirandogli spesso avversione per determinati tipi di attività.

Il giocattolo, da questo punto di vista, è per il bambino ciò che è lo strumento di lavoro per l'adulto, con l'aggravante che il bambino non ha nè la capacità critica dell'adulto nè la sua possibilità di trovare soluzioni adeguate.

Validità estetica - Il giocattolo, in quanto oggetto sul quale si esercita gran parte dell'attività e dell'attenzione del bambino, esercita anche una notevole influenza sulla formazione del gusto estetico.

Anche da questo punto di vista gli anni della fanciullezza hanno notevolissima importanza: dal contatto con i suoi giocattoli, dal loro disegno, colore e forma, anche il senso estetico del bambino verrà profondamente e durevolmente influenzato.

Attualità - Il giocattolo muta con il mutare dei tempi, ed in questo senso esso è testimonianza della civiltà in cui nasce ed al tempo stesso veicolo culturale nei confronti del bambino. Anche se alcuni giochi, pur classici, si rifanno al passato anche remoto, sono pur sempre vissuti dal bambino in un contesto di esperienze attuali ed è necessario quindi che essi rispondano ad interessi attuali o perenni. Anche per questa via infatti il gioco favorirà il progressivo passaggio del bambino dal mondo della fantasia a quello della realtà.

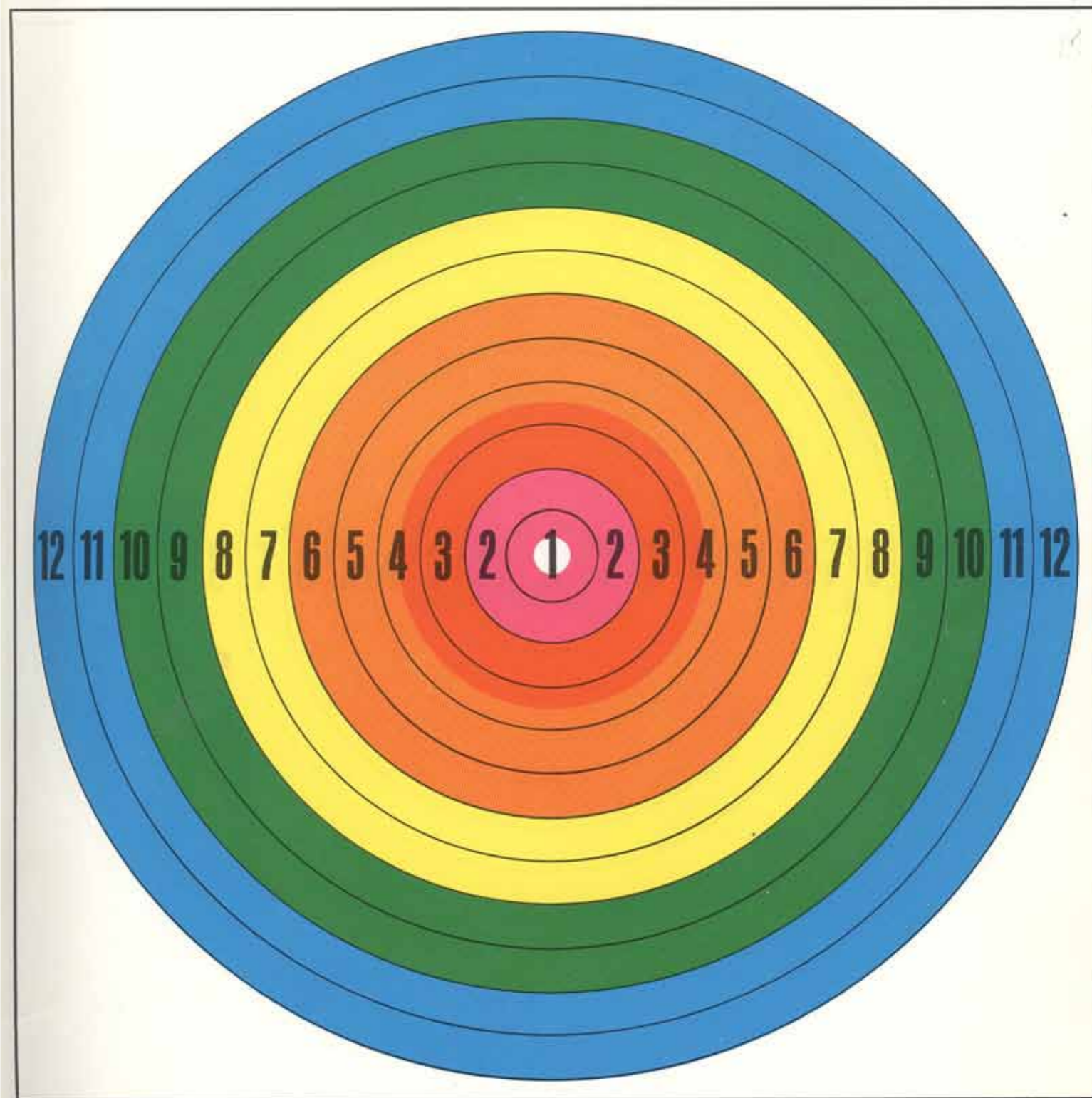
## Avvertenza

Fra i molti modi possibili di classificare i giocattoli abbiamo ritenuto che il più utile, da un punto di vista pratico, fosse quello di raggrupparli per livelli di età. Si raccomanda però vivamente, nella consultazione del catalogo di tenere presente:

1 - la classificazione per livelli di età ha un valore puramente indicativo e non deve essere intesa troppo rigidamente;

2 - abbiamo voluto indicare, per ciascun gioco o giocattolo, il momento in cui esso acquista la sua piena validità e funzione, validità che generalmente, non si esaurisce nei limiti di quell'intervallo di età ma si estende anche agli intervalli successivi;

3 - di conseguenza, è opportuno non limitarsi a considerare solo i giochi indicati per le età che interessano, ma prendere in esame anche quelli indicati almeno nel livello precedente ed in quello successivo. La ricerca dell'età è affidata al disegno circolare: il colore più intenso corrisponde all'intervallo di età prevalente, quello sfumato alle età precedenti e successive.



## 1° livello

Prima di compiere un anno il bambino si mantiene in uno stadio di giochi quasi esclusivamente funzionali, atti a promuovere le principali funzioni sensoriali e motorie. La sua attenzione è prevalentemente sollecitata dal colore, dal suono, dal movimento degli oggetti, ed egli

ha di questi una percezione essenzialmente globale. Giocattoli adatti a questo livello di età sono appunto quelli che stimolano l'esercizio dei sensi e sollecitano reazioni di movimento: le caratteristiche di colore, suono, maneggevolezza sono molto più importanti



del significato formale del giocattolo.

Dall'anno in poi il bambino acquisisce gradualmente le capacità di spostarsi, di andare verso gli oggetti, di assumere la posizione eretta e infine di camminare. Si instaurano così nuovi rapporti fra soggetto ed oggetto, mentre il bambino impara ad orientarsi nello spazio e nella molteplicità delle cose e dei loro rapporti.

Scopo del gioco è ora quello di favorire lo sviluppo dei sensi e della motricità, di spingere cioè il bambino a spostarsi, a camminare, ad operare movimenti via via più precisi e complessi; a questo punto il significato formale del giocattolo, ossia l'oggetto che questo rappresenta, assume sempre maggiore importanza.

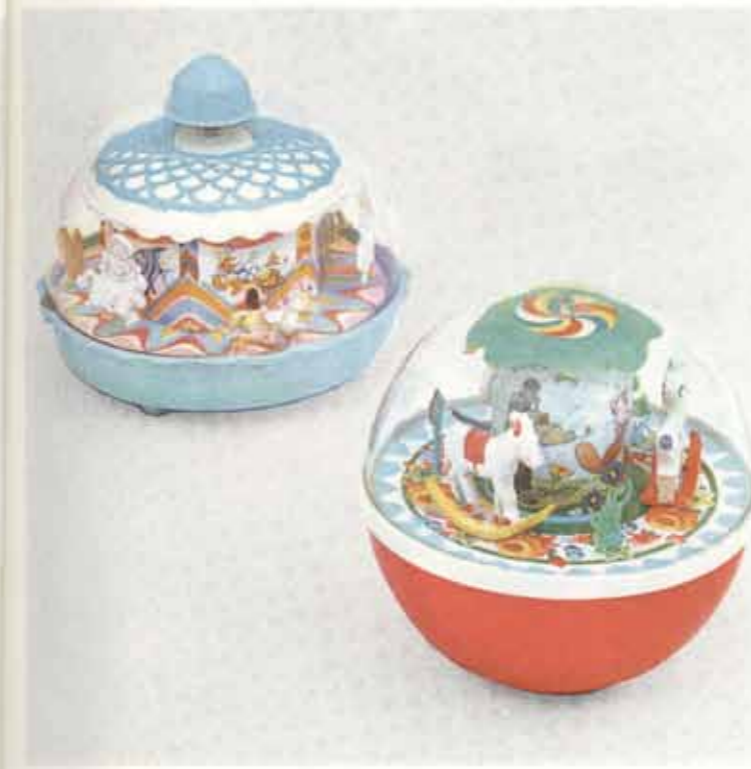
Sica

Giochi sonori, morbidi, con colori atossici: biberone e posate 250 lire; palla, cubetti, cilindro e orologio 500 lire.



Co-Ma

Giostra e palla musicale: interessano il bambino con il suono e il movimento. La palla 2.000 lire, la giostra 3.000.



Star

Sedile Jolly, imbottito e lavabile. Si usa sulla macchina o come poltroncina, costa 5.000 lire.



Harbert Italiana

Mulinello con ventosa 750 lire; palle trasparenti con figure interne che ruotano 1.000 lire.

Harbert Italiana

Giostre musicali per la carrozzina e il lettino: si chiamano Carosello e Ciu Ci e costano 4.200 lire l'una.

Trudi

Perfettamente lavabili, un orso tappeto 12.000 lire, una palla tutta colorata 2.500 lire.

Damina e cavaliere: gioco e decorazione per la camera dei bambini. 2.000 lire ciascuno.

## Zanini e Zambelli

Monella, la bambola morbida che si può mettere in tutte le posizioni, 3.000 lire.



## Lias

Tre simpatici animali morbidi e lavabili, 3.000 lire ognuno.



Animali a dondolo di peluche molto colorati: quando si muovono, suona il carillon. 15.000 lire l'uno.



Figure con cui fare la nanna. Sono lavabili e costano 4.000 lire l'una.



## Gilli

Animali di spugna, colorati, morbidi e lavabili: stimolano la maturazione affettiva, 3.000 lire.



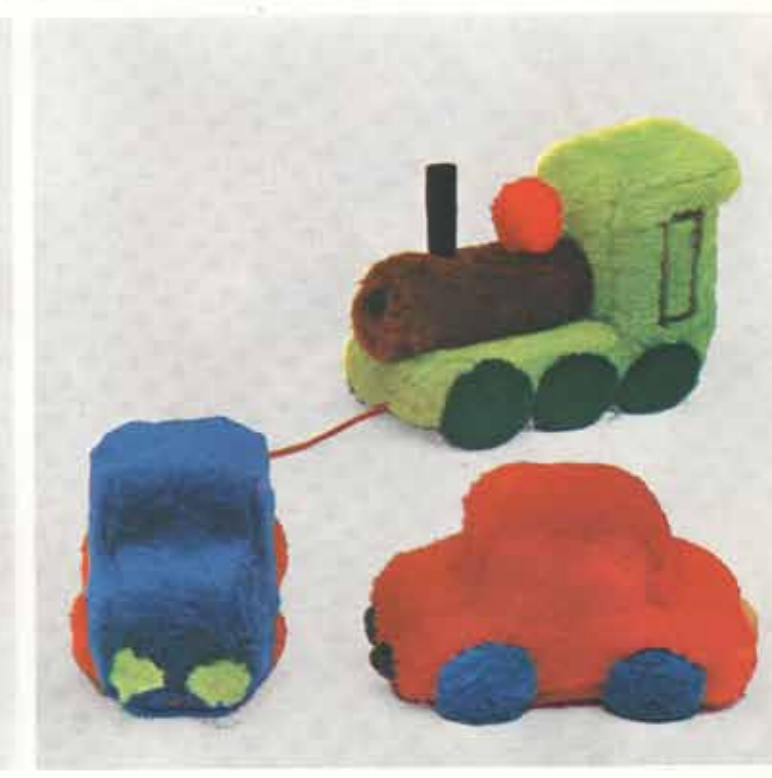
## Canova

Per dondolare e per muovere i primi passi: 3.500 lire ciascuno.



## Ratti

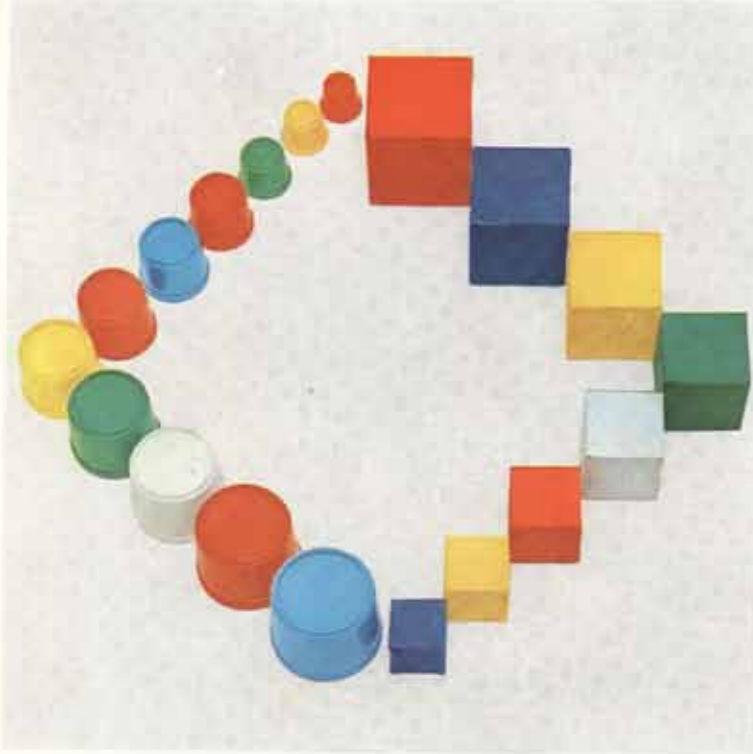
Visparello, il bambolotto tutto morbido che può assumere tante posizioni, 2.000 lire.



Giochi da trainare morbidi e lavabili: le automobili 2.000 lire, l'autocarro 3.500.

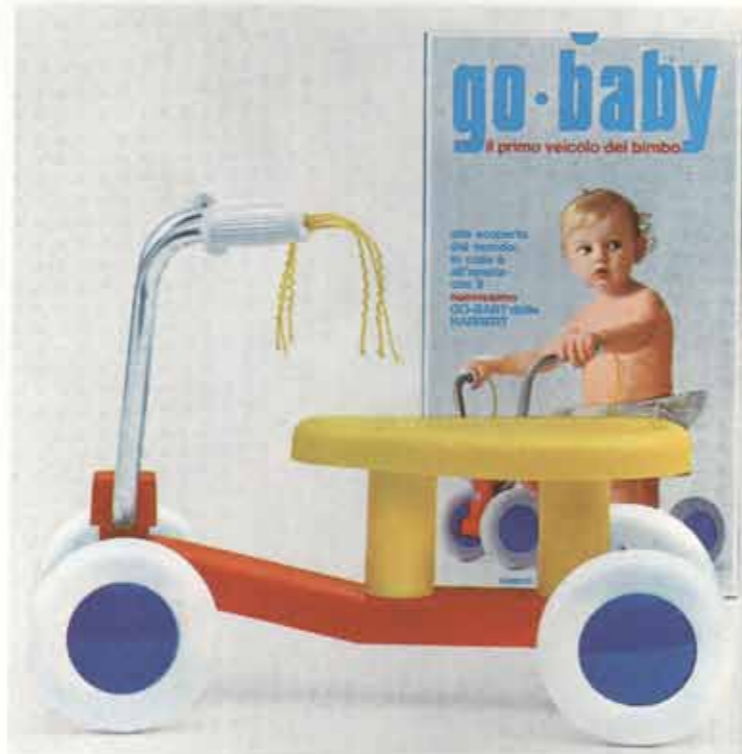
Gherzi

Bicchieri e cubi sovrapponibili: aiutano la prima coordinazione dei movimenti. 400 lire ogni gioco.



Harbert Italiana

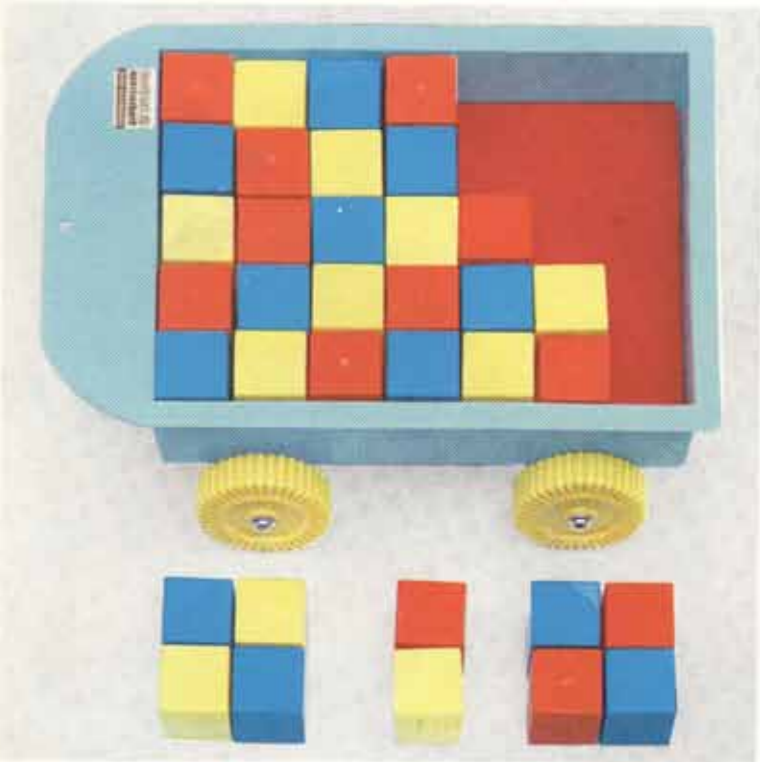
Go-baby è il triciclo per il bimbo che non sa pedalare: stimola il desiderio di movimento, facilitando i primi passi. Costa 3.500 lire.



Lias

Figure scomponibili di legno laccato con colori atossici: 1.000 lire ciascuna.

La collana ad incastro 1.000 lire, il carrettino con i campanelli 1.500 lire, la locomotiva che si smonta 2.000 lire.



Tanti cubi colorati e un carrettino per portarli, 1.000 lire.

Eichhorn

Nove cubi di legno sovrapponibili con figure di Walt Disney, 1.000 lire. Piramide gigante con tanti cubi colorati, 4.000 lire.



Co-Ma

Giochi da traino per stimolare i bambini al movimento: cavallo, cane e carrettino con piramidi 1.500 lire; la famiglia delle coccinelle 2.000 lire; gli altri giochi 1.000 lire.



**Co-Ma**

Dai-Dai: un camion da spingere standoci seduti sopra: 3.500 lire.



**Mennella**

Il gioco degli autocarri: la composizione dei tre pezzi costa 2.900 lire.

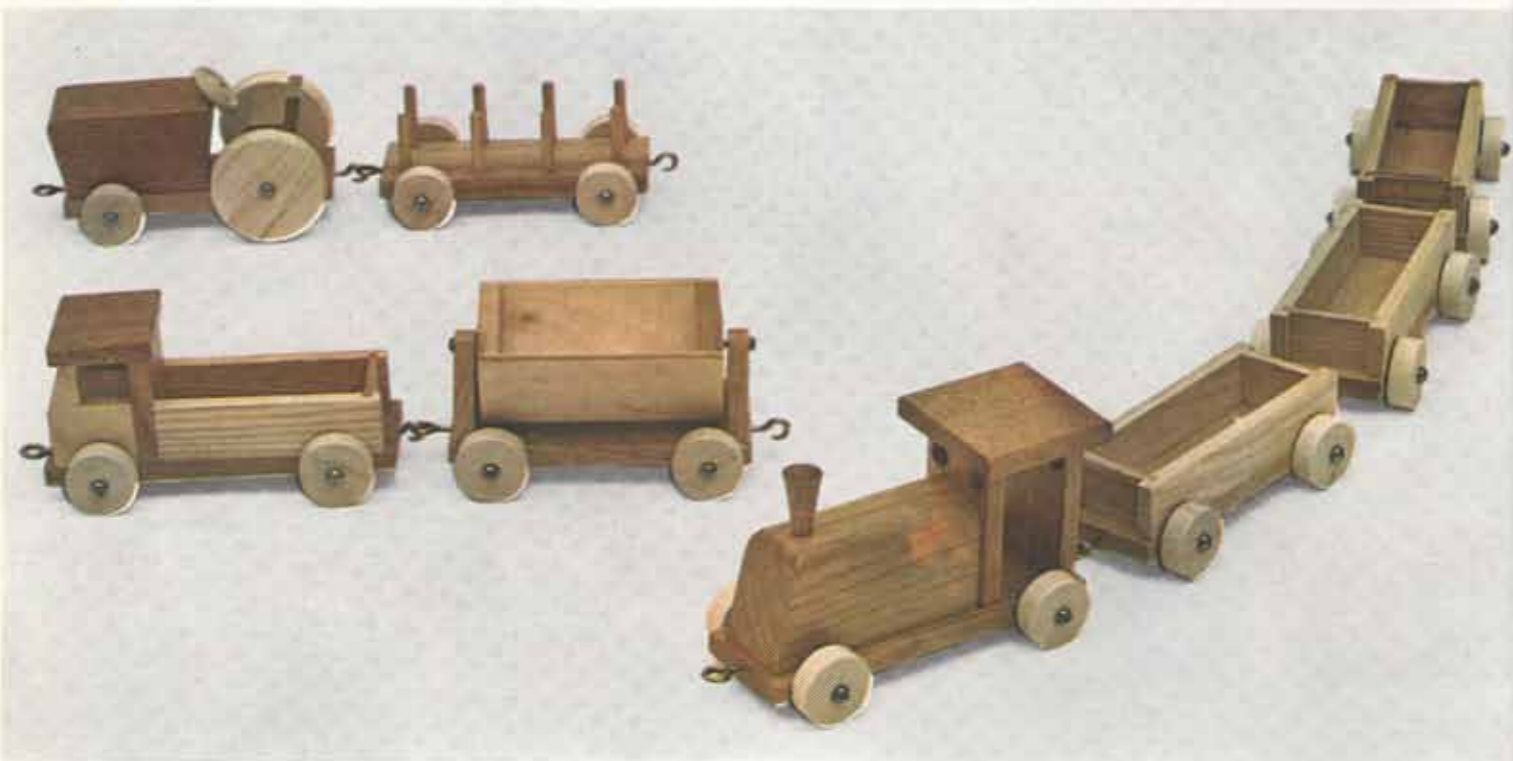


**Lines Bros Italiana**

Cubo scomponibile con figure da inserire, 1.500 lire.  
Banchetto da lavoro con tanti attrezzi, 2.000 lire.



Pupazzi colorati: premendo la pancia, fischiano e ruotano gli occhi, 3.500 lire l'uno.

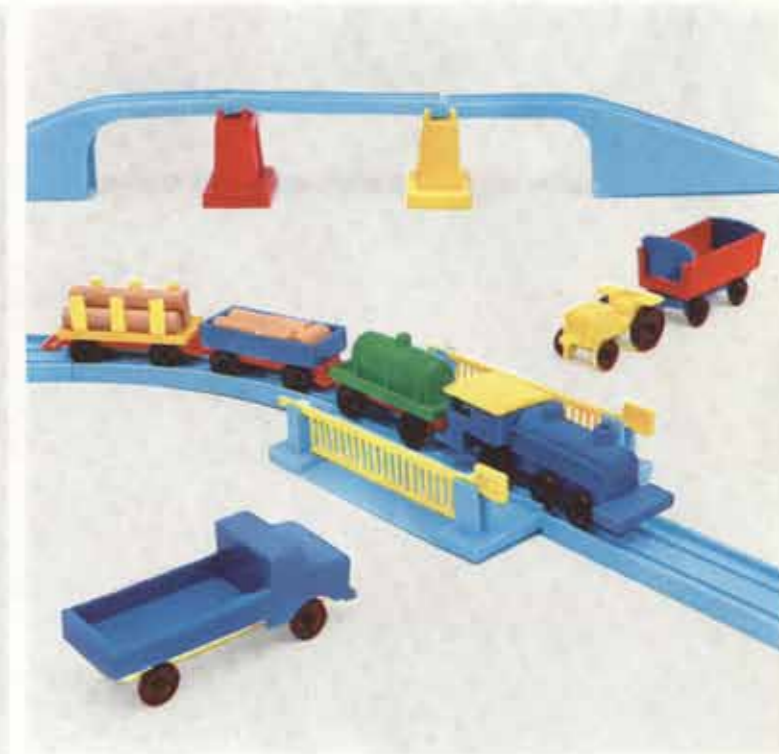


Giochi da trainare in legno: 1.500 lire il camioncino e il trattore, 2.500 lire il trenino.



**Bendy Toys**

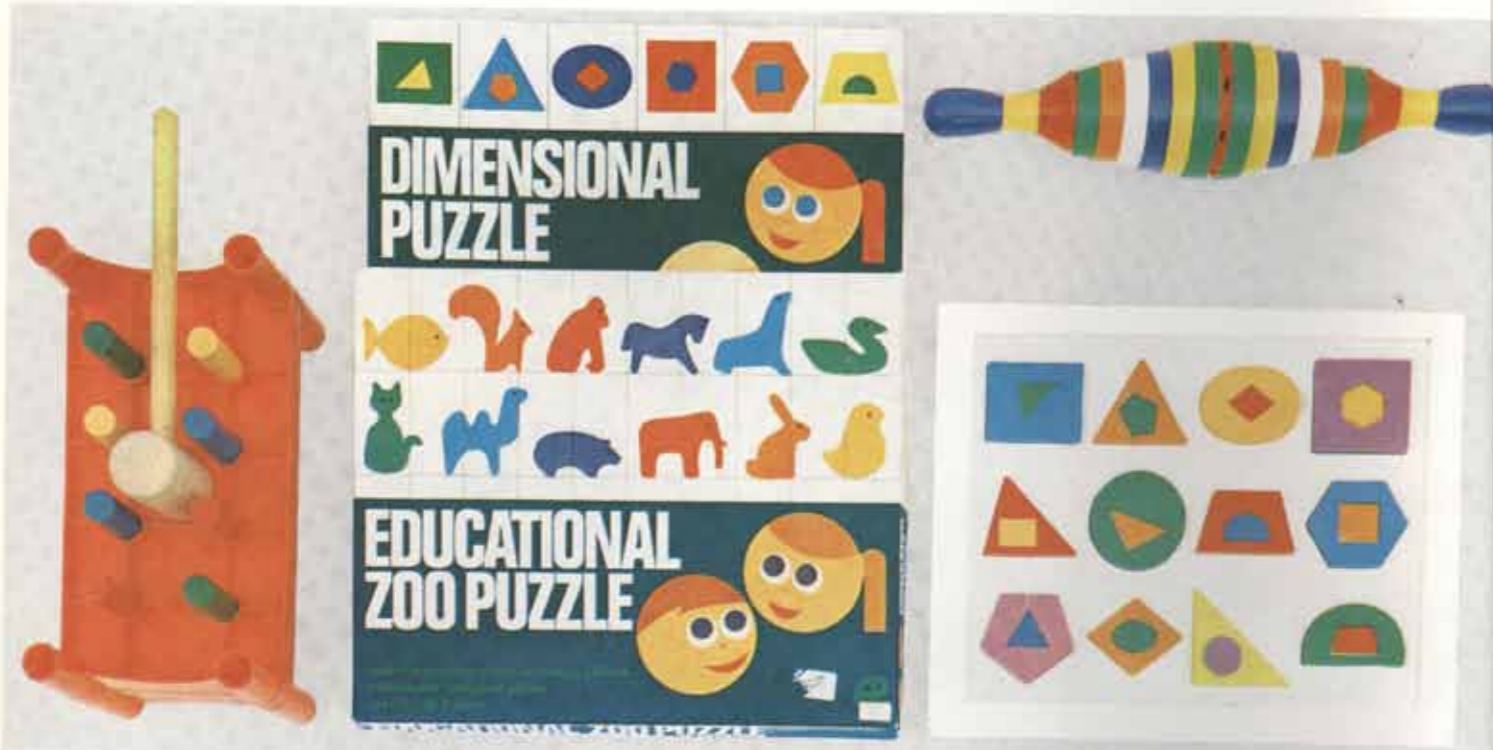
Figure di Walt Disney in gomma spugna. Sono animate e possono essere messe in tutte le posizioni. 2.000 lire ciascuna.



Confezione completa per comporre un plastico ferroviario con materiali morbidi e colorati. 2.500 lire.

## Europlastic

Giochi da montare e smontare, figure e forme da comporre, tanti colori, materiali morbidi. Gli anelli costano 1.000 lire, il banco e i puzzles 1.500 lire l'uno.



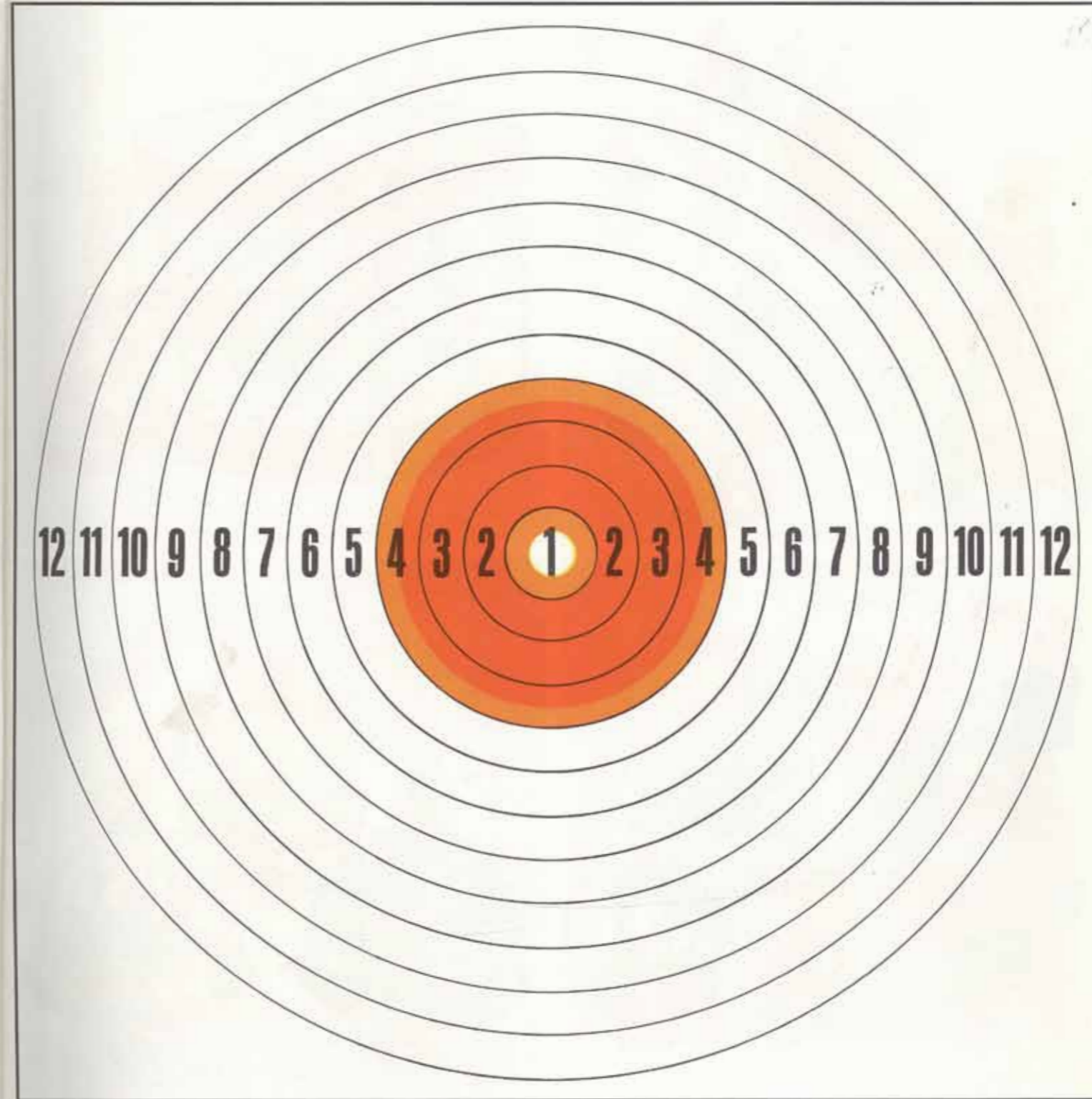
## Editrice Giochi

Un orologio che batte le ore, 2.500 lire; un altro che racconta la favola di una giornata del bambino, 6.500 lire; un leone che dice 11 frasi diverse, 13.000 lire.

## 2° livello

Il bambino acquista sempre maggiori possibilità di coordinazione senso-motoria e si sviluppano progressivamente le facoltà di immaginazione e fantasia. Le sue capacità di osservazione, di esplorazione, di sperimentazione vanno lentamente arricchendosi, pur rimanendo tuttora molto incerta la capacità di

distinzione fra fantasia e realtà. A questo livello di età sono molto importanti i giochi di movimento, per la molteplicità dei fattori che vi intervengono, ed acquistano gradualmente importanza anche quelli di imitazione, che contribuiranno ad affinare le nascenti capacità di osservazione dell'ambiente.



E' bene però che i giocattoli non assumano ancora forme troppo rigorosamente definite e realistiche, per lasciare il più ampio spazio alla attività immaginativa ed all'espressione fantastica del bambino. Importanti per l'acquisizione delle prime e fondamentali abilità manuali sono i più semplici giochi costruttivi, formati da elementi semplici e facilmente maneggiabili,

componibili per sovrapposizione o facilissimi incastri. E' molto importante che al bambino venga lasciata la più ampia libertà di gioco, senza troppe interferenze da parte dell'adulto, se non nel caso in cui tale intervento sia espressamente richiesto o si renda evidentemente necessario.

Giochi da trainare per stimolare lo sviluppo motorio: gli animali 2.000 lire ciascuno, la locomotiva 2.750.



Carl

Diversi soggetti che si muovono con una carica a molla: quelli in primo piano 1.000 lire, gli altri 1.500 lire ciascuno.

Marchesini

Tamburo che suona anche da solo girando la manovella, 1.500 lire.



Bolz

Trottole con soggetti di Walt Disney, del circo e dello spazio: sono colorate e suonano. 1.200 lire ciascuna.

Giordani

Il primo triciclo con una comoda sella e le gomme larghe: costa 3.000 lire.

Quello con il cassoncino ribaltabile sembra una moto ed ha un finto motore che scoppietta: 5.000 lire.



Dami

Giocare, nascondersi, invitare i piccoli amici. La casetta di Robby costa 3.900 lire.

Un grande carro da trainare, 6.000 lire.



Tris Zeta

Un seggiolino che si usa sempre, anche in macchina; può diventare un comodo tavolino, costa 3.900 lire.

## Lars

Animali cavalcabili per i più piccoli, rivestiti in peluche. 6.800 lire ciascuno.



Arca di Noè in legno con tutti gli animali per giocare. 5.000 lire.



Fattoria con tanti animali di legno: si possono disporre in molti modi. Costa 5.000 lire.



## Trudi

Animali morbidi che suscitano l'istinto affettivo, 5.500 lire ciascuno.

## Zax

La cameretta della bambola, completa di tre pezzi, costa 5.000 lire.



## Zanini e Zambelli

Fabio e Fabiana: gemelli in vinile morbido. Gli occhi si chiudono e i capelli si possono pettinare. 5.000 lire la coppia.



## Italo Cremona

Leo: baby tutto in vinile con occhi morbidi e capelli soffici, 1.000 lire. Ha anche un ricco corredo di abiti che costano da 500 lire in su.

## Eichhorn

Tanti cubetti di legno per comporre figure di favole e di animali: 1.000 lire.



Due animali di legno naturale.  
L'asinello costa 6.500 lire.  
Il cavallino con carro 15.000 lire.



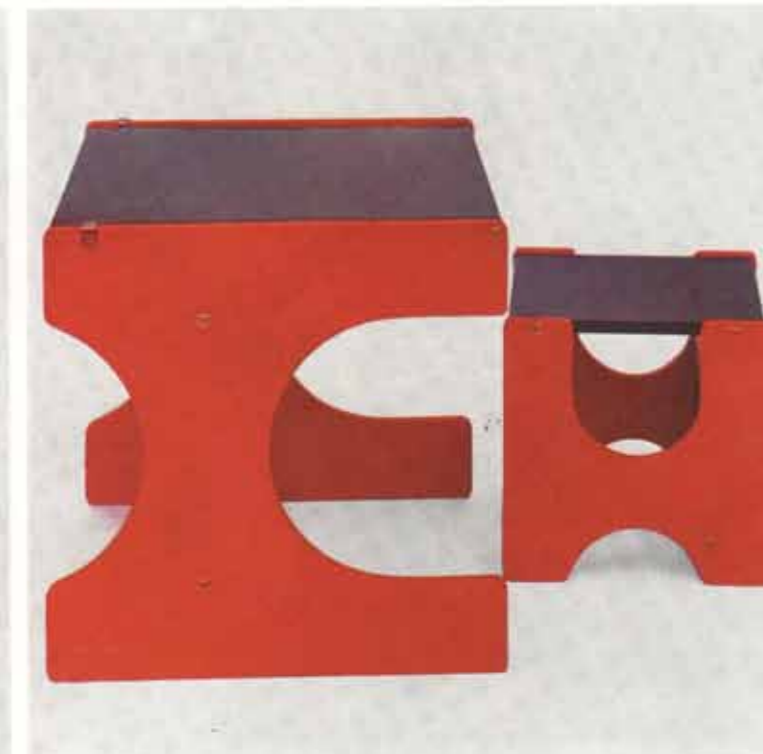
## Polistil

Come un triciclo, il trattore Till a pedali favorisce lo sviluppo fisico-motorio. 3.000 lire.



## Reguitti

Tavolino per giocare seduti, disegnare e dipingere.  
La sedia diventa uno sgabello per i più piccoli. 10.500 lire.



## Fisher Price

Un trenino magnetico 4.500 lire,  
il rimorchiatore 4.000 lire, la gallina 3.500 lire,  
l'autobus-scuola 4.500 lire. Sono tutti sonori.

## Zax

Treno gigante di legno per trasportare tante cose:  
costa 6.500 lire.

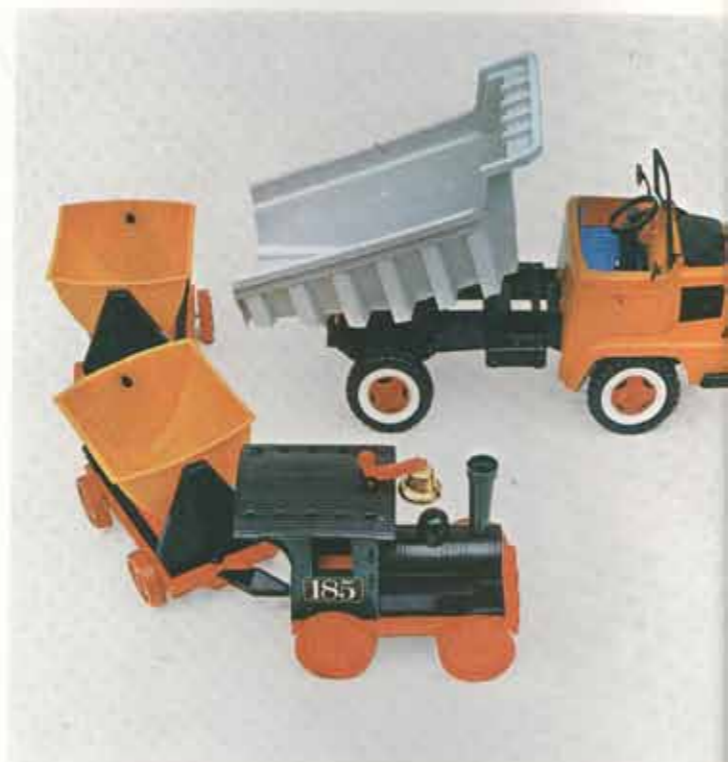


## Igas

Asinello, cavallo e cane: hanno gli appoggipiedi in legno  
e costano 10.000 lire ciascuno.



Trenino da trainare con tanti pezzetti di legno e una gru Un autocarro su cui ci si può anche sedere: 4.000 lire. Il treno con i vagoncini ribaltabili, 3.000 lire.



### Joustra

Due automobili a frizione, 1.000 lire l'una, un'auto da corsa teleguidata, 2.500 lire. Il modello del nuovo aereo di linea Concorde funziona a batteria e costa 2.000 lire.

Giochi in legno di fattura artigianale. Il camioncino costa 1.500 lire, il treno 2.500.



Blocchetti di legno colorati per le prime costruzioni del bambino. La cassetta e il carrettino 2.000 lire ciascuno.

### Quercetti

Tanti piccoli elementi colorati e magnetizzati per disegnare sulla lavagna. Ogni confezione costa 2.000 lire.



### Palini

Tavolo rivestito in laminato plastico lavabile per le prime pappe. Completo di sedia, costa 7.000 lire.

Pezzi di plastica colorata, martello e chiodi per comporre vari disegni. Stimola l'attività espressiva e costa 1.500 lire.

Un tavolino laccato di rosso con seggiola impagliata: 15.000 lire.

## Eichhorn

Ferrovia, autostrada, porto ed aeroporto: tutti da montare, costano ciascuno 3.800 lire.



## Matador

Un gioco che stimola la fantasia e avvicina i bambini alle costruzioni. Varie confezioni da 2.000 a 8.000 lire.

## Quercetti

Mosaico Coloredo: facile da comporre, stimola l'attività espressiva del bambino. Confezioni da 1.000 lire in su. Quelle nelle foto costano 2.000 lire.



Blocchi di legno naturale per costruire con fantasia. La cassetta completa 3.000 lire.

## Trudi

Paperotto, coniglio e leone con bilico: 17.500 lire l'uno.



## Gilli

Un orso di peluche che può stare in piedi o seduto: costa 4.000 lire.



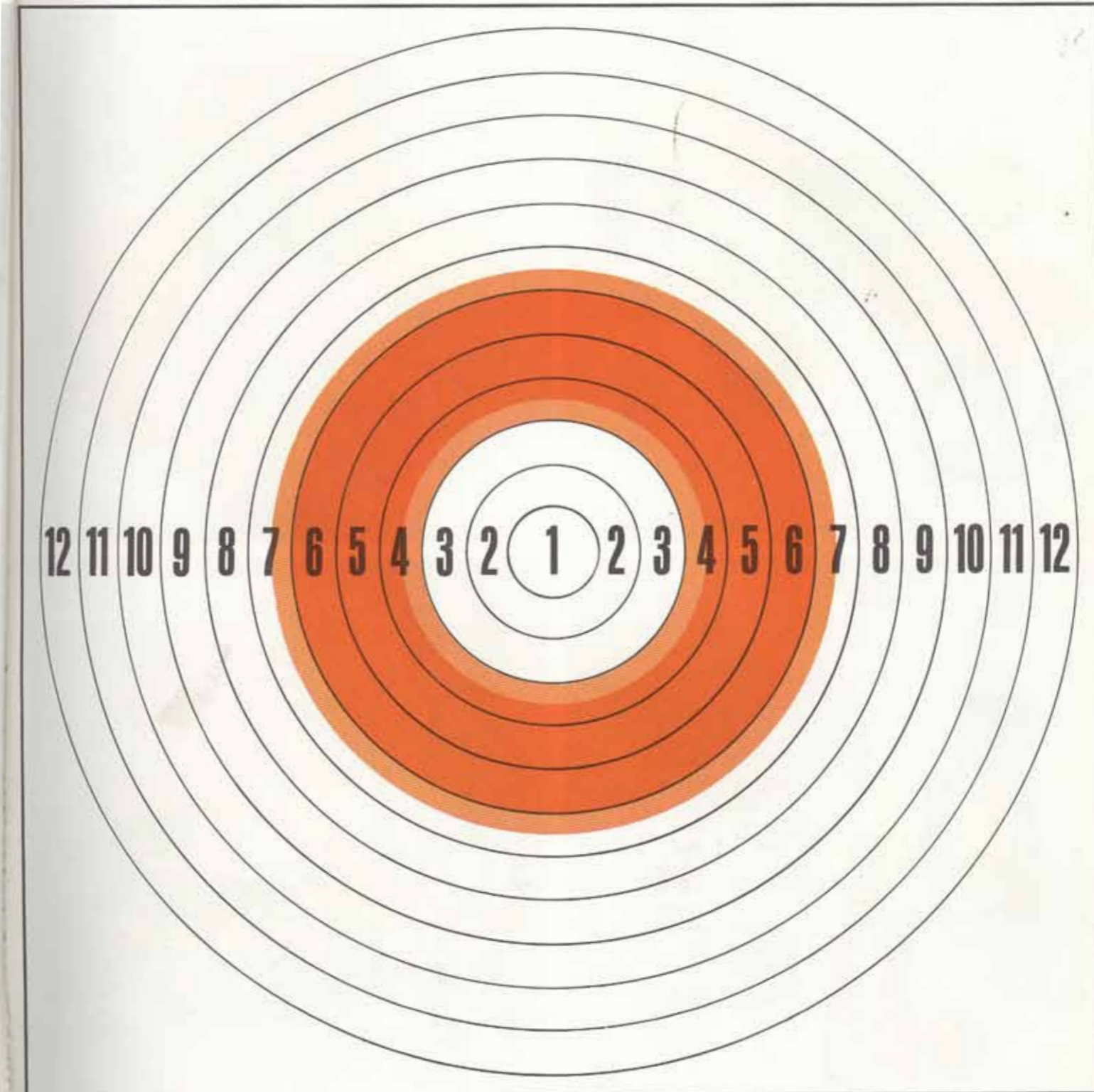
## Furga

Nini bionda e Nanà bruna hanno gli occhi che si chiudono quando dormono. Costano 1.000 lire l'una. Hanno anche un corredo ed una serie di accessori: gli abiti 750 lire, gli accessori 1.000 lire ciascuno.

## 3° livello

Il bambino acquista ora maggiore autonomia, capacità di manipolazione e trasformazione degli oggetti, mentre si fa progressivamente più ampia e complessa la relazione con il mondo che lo circonda. Egli comincia ora lentamente a trasferirsi psicologicamente

dal suo mondo soggettivo al mondo esterno, le reazioni affettive si fanno sempre più complesse, più profonda e consapevole la partecipazione affettiva del bambino al mondo degli adulti. Insieme alla progressiva strutturazione della attività



intellettuale e dei processi conoscitivi va rapidamente maturando il processo di distinzione del fantastico dal reale: ci si avvicina lentamente all'età della scuola, con le prime importanti esperienze sociali, con il primo passaggio dal gioco al lavoro e la conseguente esigenza di autodisciplina. Il gioco deve quindi guidare ed aiutare il bambino in

questo processo di affinamento delle sue capacità di immaginazione ed osservazione e, via via che il gioco si fa più strutturato, più complesso e programmato, è bene compaiano nel giocattolo elementi di aspetti più realistici che aiuteranno il bambino nel suo progressivo e non facile passaggio dal mondo della fantasia al mondo del reale.



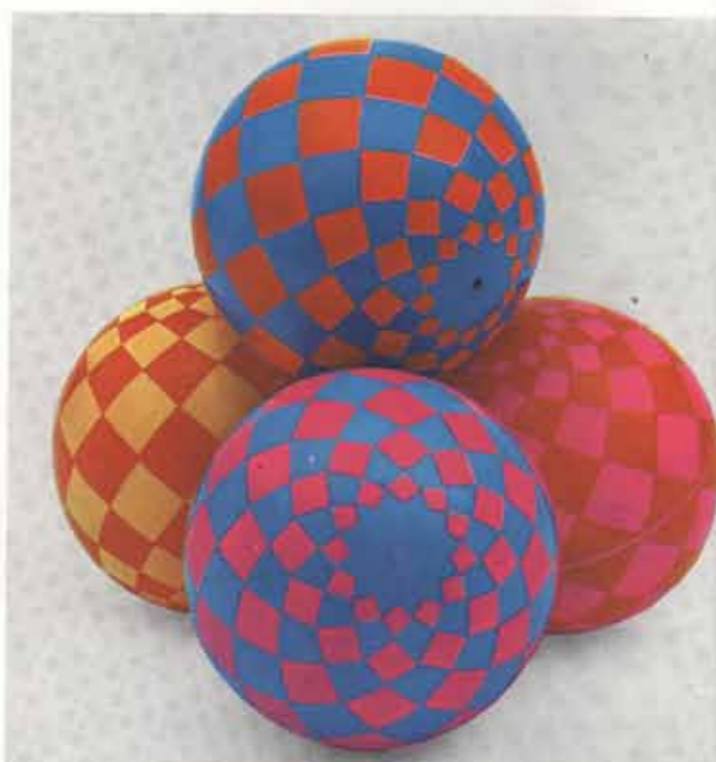
## Polistil

Grande trattore a pedali con rimorchio, 7.500 lire.

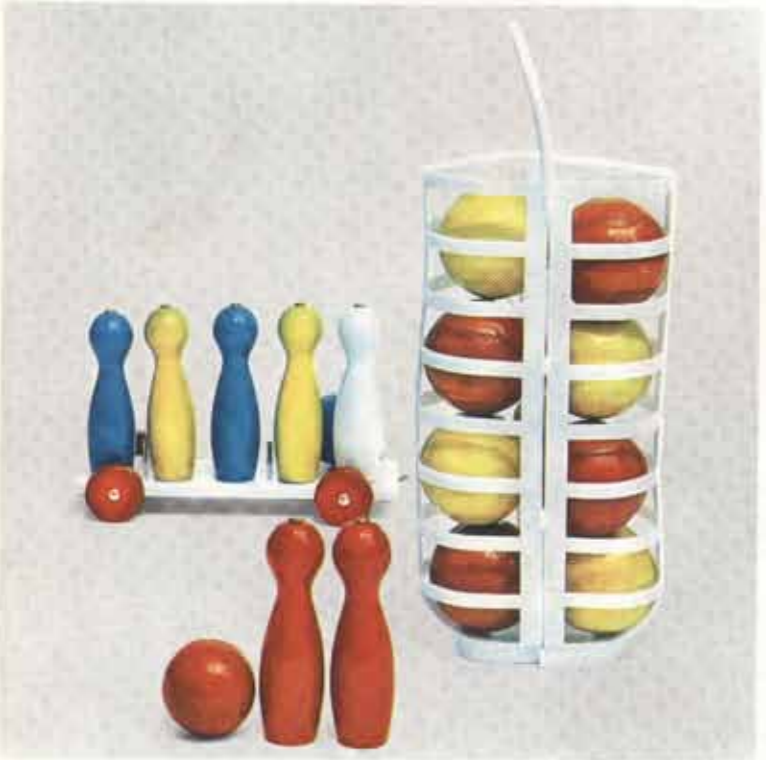


## Fadigati

Palle colorate con disegni fluorescenti. 500 lire l'una.



Calessino a pedali con somarello.  
Si guida con le redini, costa 7.500 lire.

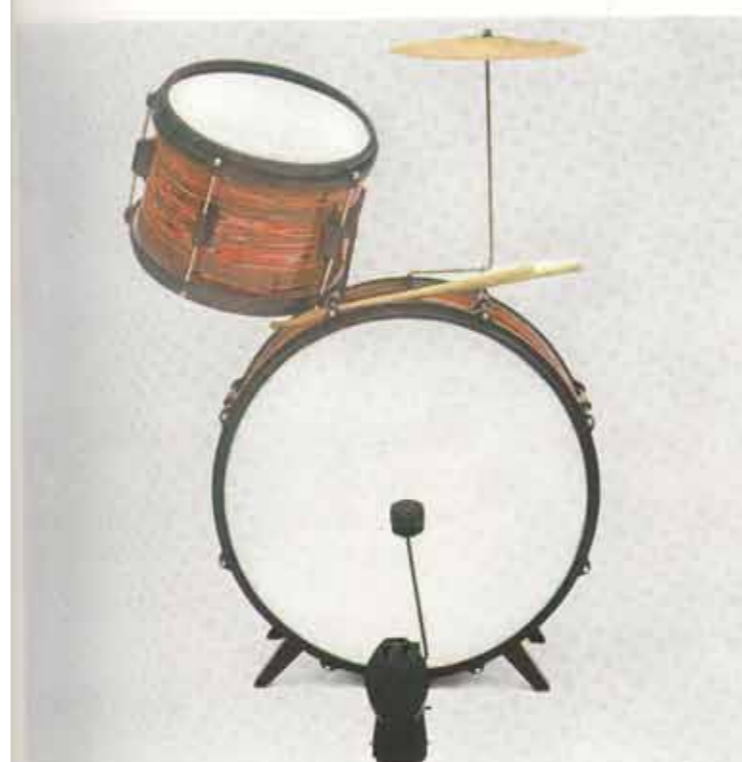


Birilli e bocce di legno colorato.  
Ogni gioco costa 1.000 lire.

## Harbert Italiana

Una piccola orchestra per iniziare bambine e bambini alla musica. Questa batteria costa 3.500 lire.

Harmonet, chitarra magica e timpano per suonare canzoni con note colorate. Costano 1.000, 2.000, 2.500 lire.



## Bontempi

Ciarino, tromba e saxofono come quelli veri.  
Si suonano con il metodo delle note colorate.  
I primi due costano 1.000 lire ciascuno,  
il saxofono 1.500 lire.



## Bontempi

Piccoli pianoforti a coda con note e semitoni.  
Si suonano con il facile metodo dei colori  
e costano 3.500 e 9.900 lire.

## Furga

Andrea sorridente e Poldina imbronciata assumono gli atteggiamenti più realistici. Hanno capelli pettinabili e costano 6.300 lire l'uno.



## Favit

Seggiolone per bambola in metallo: si smonta e diventa una seggiolina e un girello. Costa 3.000 lire.



Un cavallo e due cani umoristici che si guidano con un filo. Funzionano a batteria e costano ciascuno 4.000 lire.



## F.Ili Carri

Passeggini e carrozzine per bambole. Il passeggino blu costa 3.000 lire, l'altro 5.000. La carrozzina blu costa 3.000 lire, l'altra 5.000 lire.



## Fadigati

Per giocare al calcio un pallone leggero color cuoio per i più piccoli, 500 lire; quello bianco e nero, rigonfiabile, di peso e misura regolamentari, 1.000 lire.



## Gimca

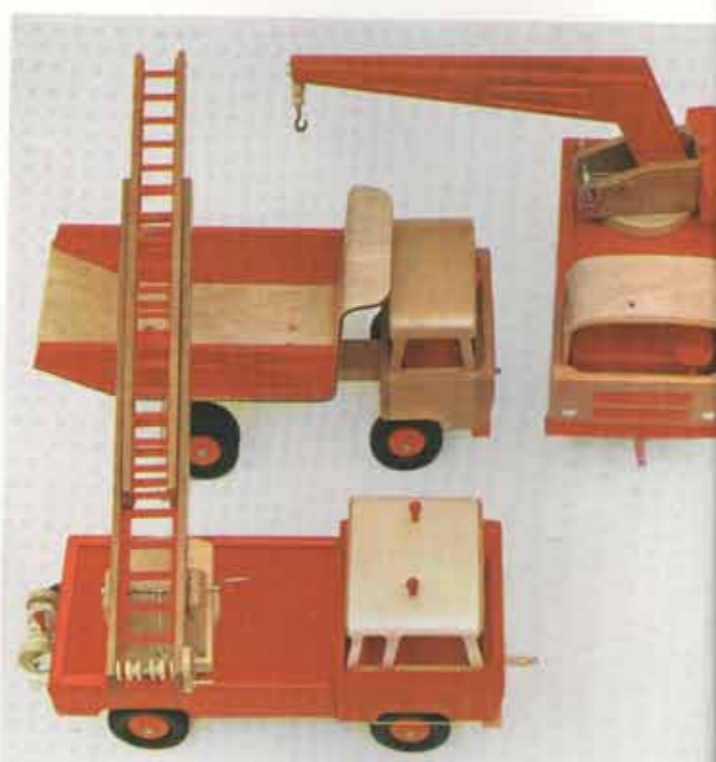
Colombina: la prima bicicletta per i bimbi più piccoli. Costa 5.000 lire con stabilizzatori.

## Pocher

Alcune versioni delle Fiat 124 e 125.  
 Funzionano a batteria con movimento mistero.  
 Costano 2.500 lire ognuna.



Autocarri di legno per caricare, giocare con la gru e fare i pompieri. 5.000 lire l'uno.



Quadrimotore automatico con luci nelle pale delle eliche.  
 Costa 6.000 lire. La diligenza riproduce, mentre va,  
 il galoppo dei cavalli: 5.000 lire.

## Giordani

Automobili a pedali: la spyder da turismo 9.900 lire,  
 la Ferrari Dino con luci 12.500.



## C.V.C.

Una vespa anche per i bambini: funziona a pedali,  
 costa 9.900 lire.



## Star

Altalene pieghevoli e facilmente smontabili:  
 occupano pochissimo spazio. 9.900 lire quella con tendina  
 e 7.500 l'altra.



## Star

Uno scivolo comodo da riporre perché si piega.  
 Può stare anche all'aperto e costa 13.000 lire.

## Furga

Arianna, la bambola che parla e dice 12 frasi diverse. Ha gli occhi che si chiudono e i capelli che si lavano. In varie misure da 2.500 a 4.200 lire.



## Furga

Michelino: baby alto cm. 33. In materiale morbido, ha i capelli pettinabili e lavabili, sta imparando a parlare. Costa 2.000 lire.

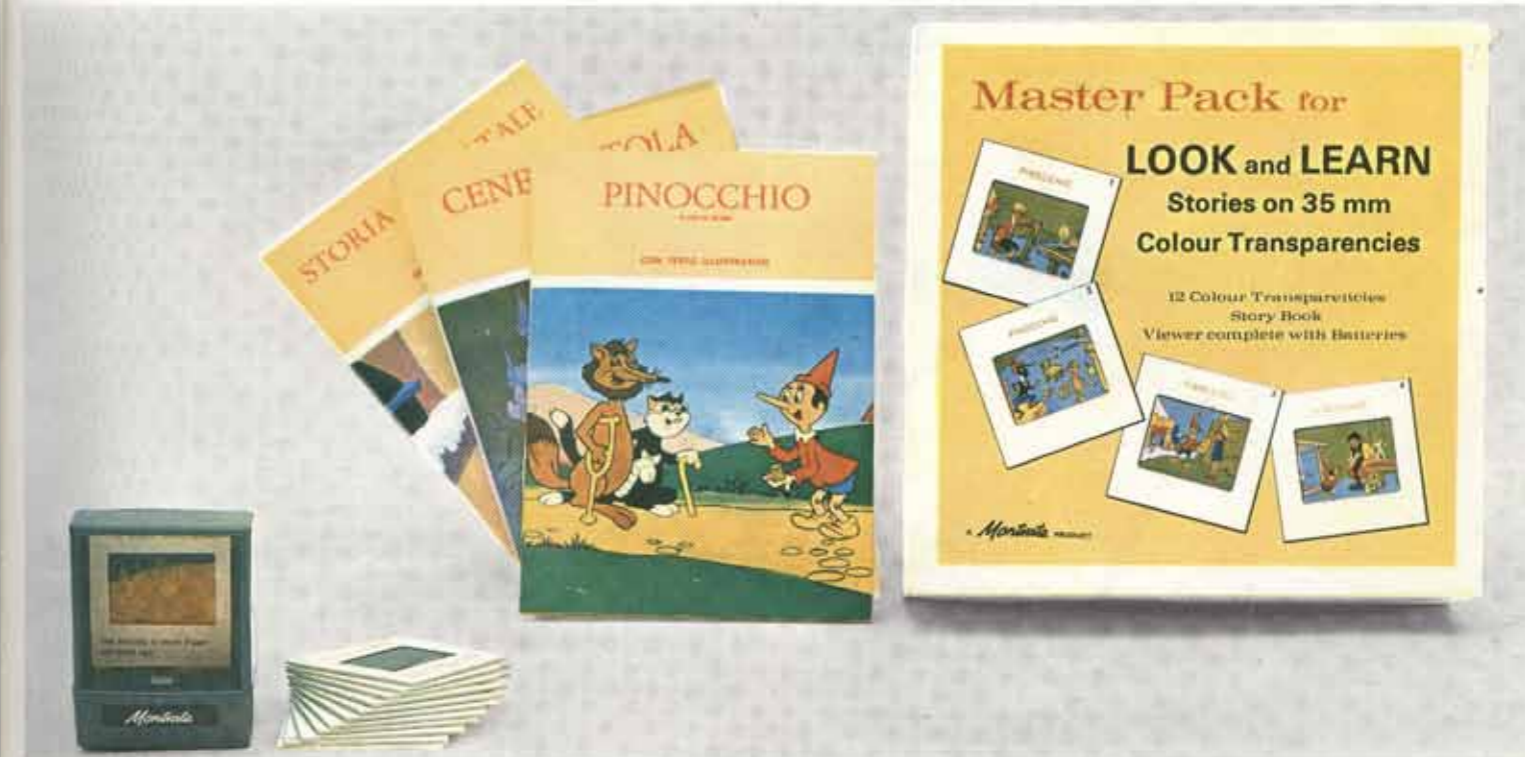


## Furga

Martina e Mansueto, i fratellini tutti morbidi con tanti abiti eleganti. Costano 7.500 lire l'uno. Teresa, la bambola dalle lunghe trecce rosse, costa 6.500 lire.

## Il Giocattolo

Favole raccontate e illustrate con visore e 12 diapositive. Tanti libretti con le più belle favole. La confezione completa costa 2.000 lire. I libretti con 12 diapositive 1.000 lire.



## New Design

Giocare al teatro sviluppa la fantasia e l'inventiva. Il teatrino costa 2.500 lire, le marionette per una favola completa 2.500 lire.



## Harbert Italiana

Festacolor, proiettore a batterie con diapositive a colori per vedere spettacoli completi di Paperino e Braccobaldo. La confezione con 12 filmini costa 3.500 lire.

## Pines

Chaparral a pedali, con luci, 9.900 lire.



## Quadriga

Biciclette per bambini e bambine, solide e pratiche. In vari colori costano da 11.900 lire in su.

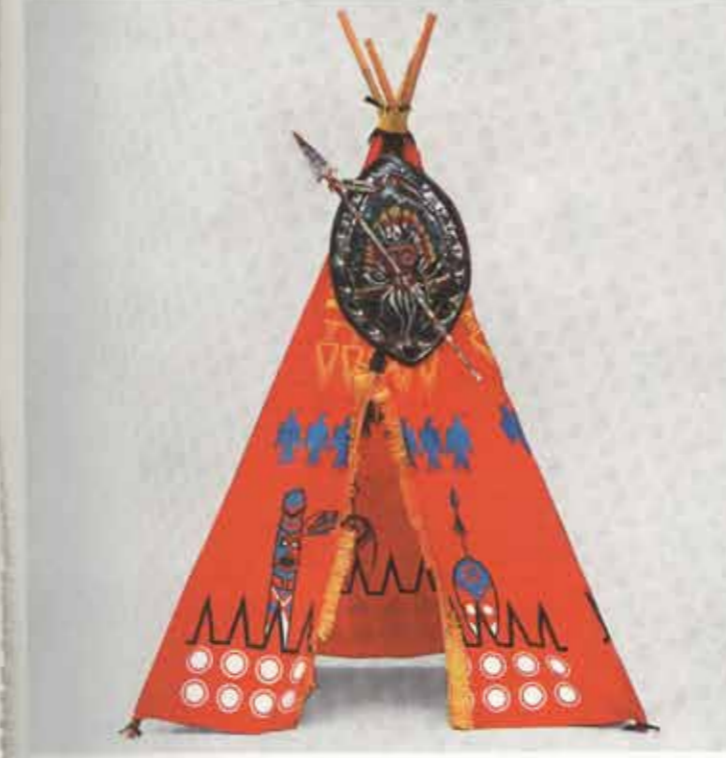


## Nardi

Soldatini con cui si possono ricostruire le avventure del Far West, i cow boys, gli indiani, la cavalleria,



i nordisti ed altri soggetti. Le confezioni nella foto costano 500 e 900 lire.



## Arco Falc

Un bersaglio con tre dardi magnetici non pericolosi per giocare all'aperto e in casa. Costa 1.000 lire.

Jeep a pedali con tante scritte e decalcomanie come quelle vere. Ha anche le luci e la ruota di scorta. Costa 9.900 lire.

## Verni

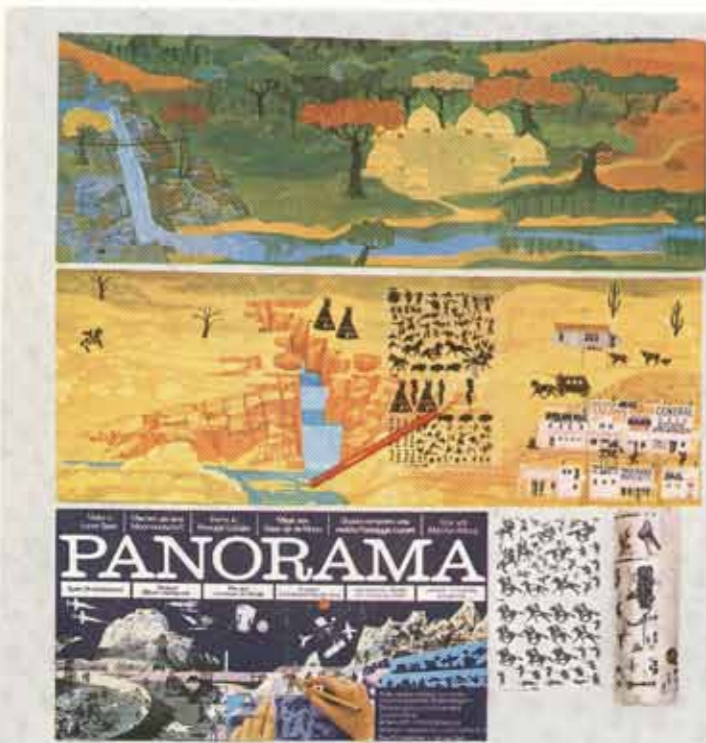
Tenda degli indiani per giocare anche in casa. In tela stampata, smontabile, costa 3.900 lire.

## Einfalt

Sport Trainer: il tiro a segno senza proiettili. Ha 150 cartoncini bersaglio e un segnatempo. Costa 3.000 lire.

## Multiprint

Il gioco dei timbri per conoscere gli oggetti, i fiori, gli animali ed i personaggi di Walt Disney. Si impara a decorare e colorare. Confezioni da 600 a 1.750 lire.



## Giochi Club

Panorama è il gioco avvincente delle scenografie animate. Favorisce lo sviluppo della fantasia e della capacità espressiva. Ogni tavola costa 900 lire.

## Play-Doh

Materiale modellabile che non sporca e ha colori atossici. Sviluppa la capacità espressiva. Le confezioni con accessori, 700 e 1.250 lire.

## Berchet

Servizi da tavola e da caffè: molto colorati e semi infrangibili costano da 1.000 lire in su. Quelli fotografati 3.000 lire l'uno.



## Italo Cremona

Albertino e Albertina sono bebè di vinile morbido: se cullati chiudono lentamente gli occhi, i capelli si lavano e si pettinano. Costano 3.500 lire l'uno. Paolino è il bambolotto con tanti abiti da cambiare. Beve dal biberon e quando fa i capricci piange lacrime vere. La confezione completa, 5.000 lire.

## Mebetoy's

Miniature particolareggiate in scala 1:43 dei più recenti modelli di vetture e di prototipi sportivi. C'è anche la serie Rally. Costano da 500 a 4.500 lire.



## Pocher

Vetture che si comandano con un filo: hanno la marcia avanti e indietro, il volante di guida e lo stop. Costano 3.500 lire l'una.



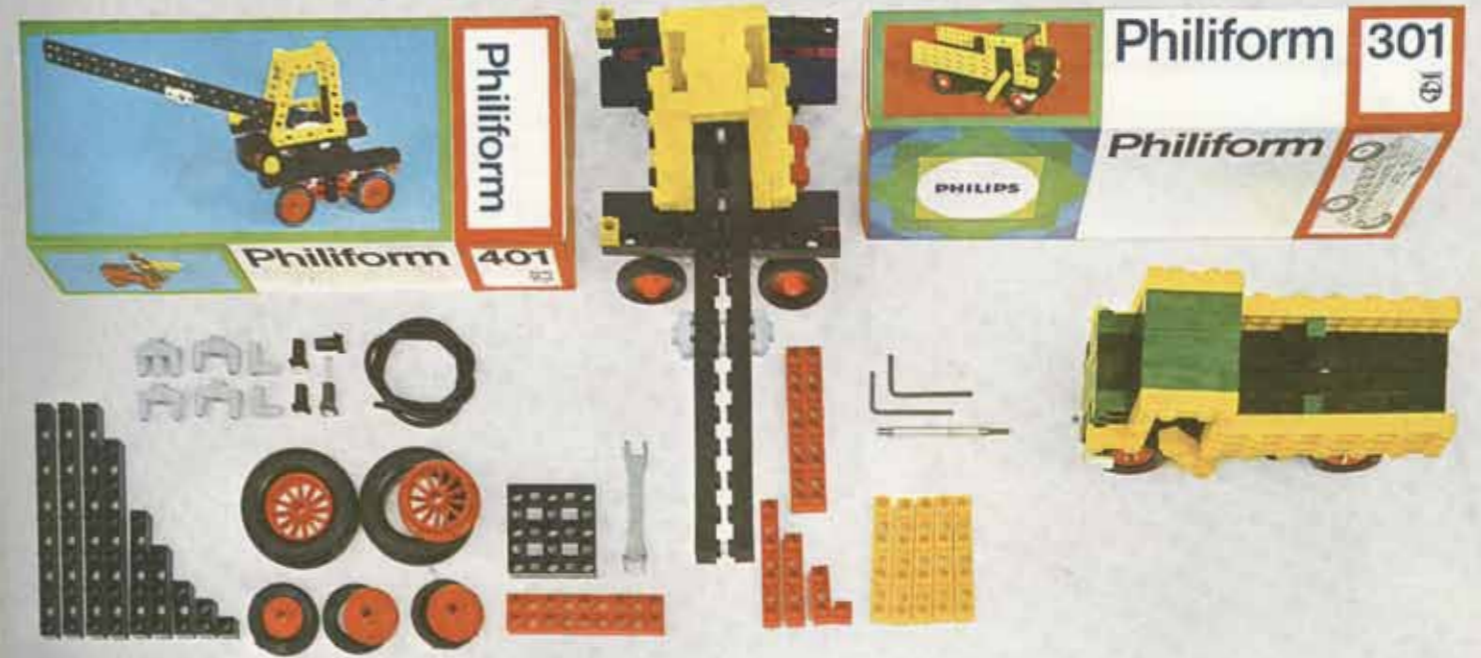
## Schuco

Aerei in miniatura, di metallo. Funzionano a molla e costano 1.500 e 1.800 lire.

## Brandstaetter

Una coppia di telefoni comunicanti che funzionano a batteria. Hanno 6 mesi di garanzia. Stimolano il gioco di gruppo. La coppia 5.000 lire.

Alfabeti di legno con figure e lettere alfabetiche per comporre le prime parole. La confezione costa 2.000 lire.

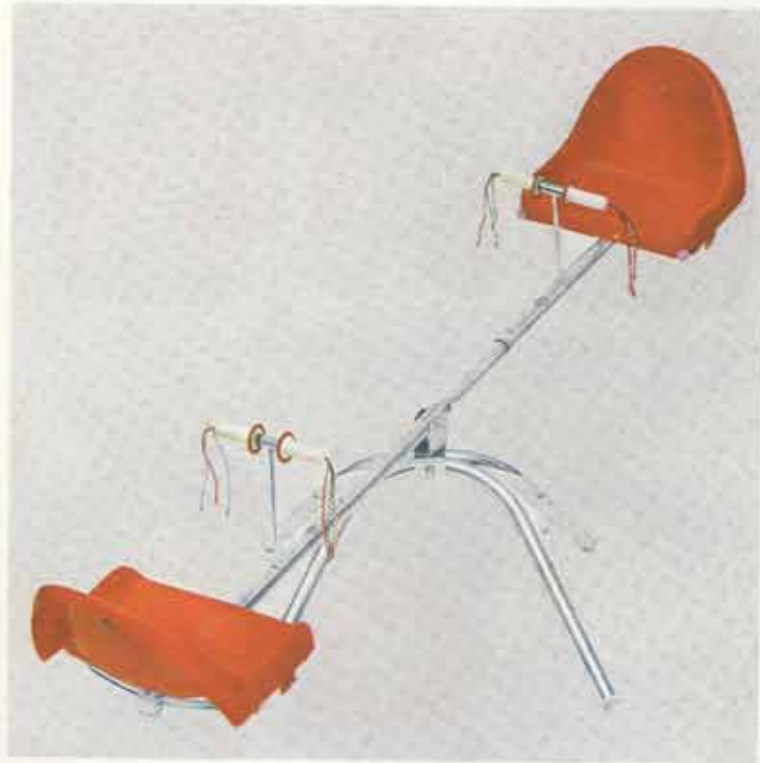


## Philips

Philiform il gioco per costruire con semplicità, sicurezza e colore. Ha infinite divertenti possibilità. Confezioni da 950 a 6.000 lire.

## Giordani

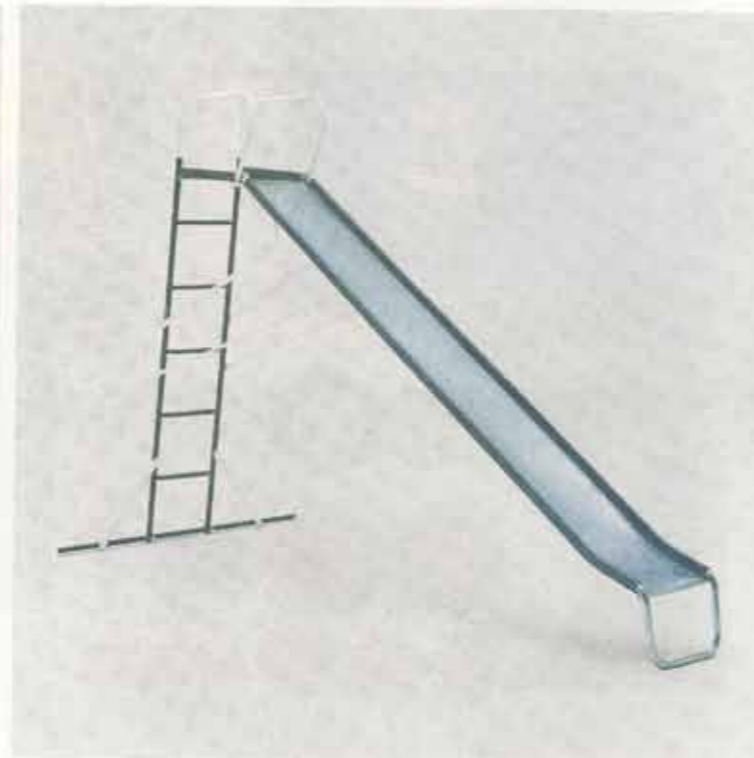
Un bilico che dondola come un'altalena e gira come una giostra. Costa 6.900 lire.



Per giocare all'aria aperta, una palestra con altalene diverse e con un cavallo che galoppa. Costa 49.500 lire



Due altalene semplici e una doppia montate su una robusta intelaiatura. Costa 24.500 lire.



Uno scivolo di quasi tre metri. Può stare anche all'aperto e costa 29.900 lire.

## Schuco

Miniature in metallo pesante che vanno a molla e hanno lo sterzo regolabile con vite micrometrica. Costano da 1.250 a 1.800 lire.

Trattore e locomotiva che funzionano a molla: sono trasparenti e si vedono tanti ingranaggi colorati in movimento. 2.500 lire l'uno.



## Lima

Giumbo è il primo treno elettrico per i giochi del bambino. In plastica colorata può anche essere lasciato all'aperto. Diverse confezioni da 2.750 a 5.000 lire.



## Ratti

Petula, bambola che parla premendo un bottone e dice tante frasi con voce simpatica e spiritosa. 5.000 lire.



Una bottega che costa 10.000 lire e, per giocare al negozio, tanti generi diversi da 250 a 1.500 lire.



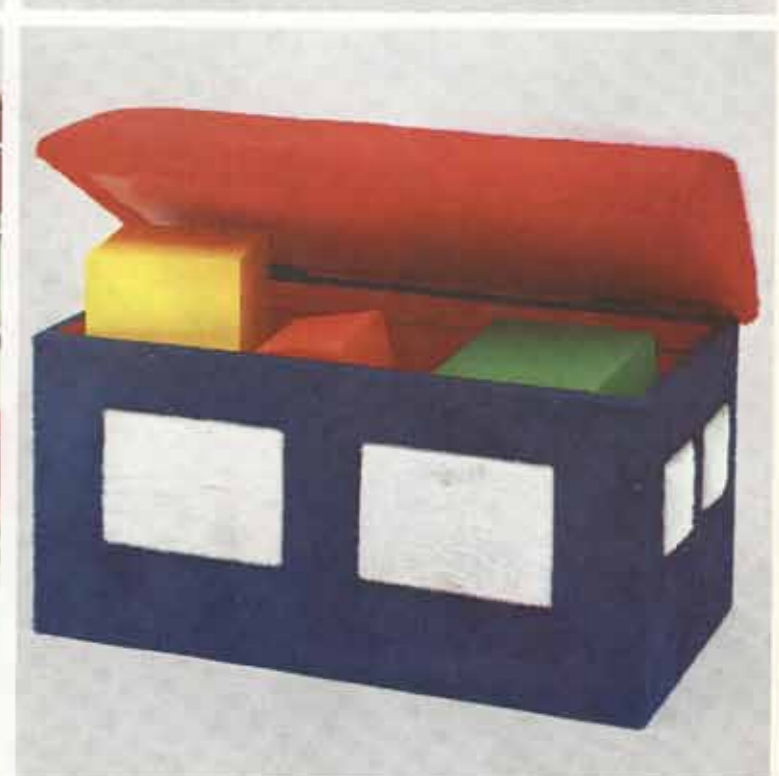
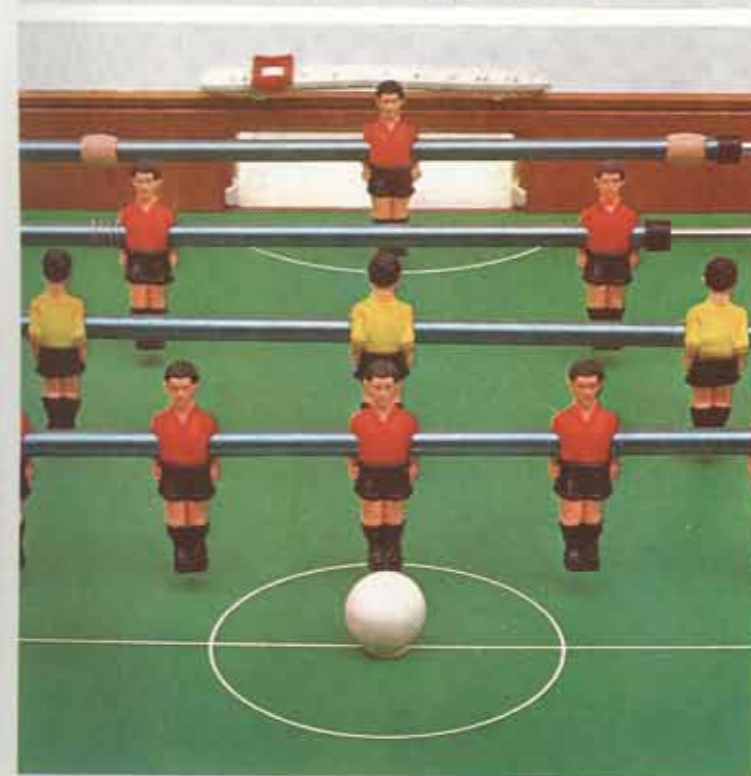
## Lars

Serie di animali umoristici molto morbidi che si possono anche lavare. Ciascuno costa 3.000 lire.



## Reguitti

Banco scolastico con il piano che si alza e un cassetto per le matite, i quaderni ed i libri. Costa 14.900 lire completo di sedia.



## Star

Asse da stiro imbottita a cavalletto, 2.000 lire. Il ferro elettrico che non scotta, 1.000 lire.

## Suci

I barattoli, le bottiglie e le posate da cucina come quelli della mamma. 1.000 lire la confezione completa.

## Arco Falc

Si può giocare al calcio anche in casa. Quello fotografato misura cm. 86 x 48, è alto cm. 73. Ha le gambe pieghevoli e costa 5.000 lire.

Una casetta di legno rivestita in peluche lavabile. Fa da cassapanca e dentro vi si ripongono tanti giocattoli. Costa 12.000 lire.

## Polistil

Dromocar, la prima autopista per bambini con la quale si possono organizzare gare di velocità. Costa 6.000 lire col trasformatore.



## Bilotoy

Le prime costruzioni di oggetti compiuti. Vi sono molti soggetti, costano 1.500, 1.750 e 2.000 lire.



## Einfall

Trasporti industriali, mezzi da costruzione e treno più auto. Giochi a molla o a batteria, che coordinano i movimenti dei bambini. Costano 1.600, 2.500 e 3.500 lire.

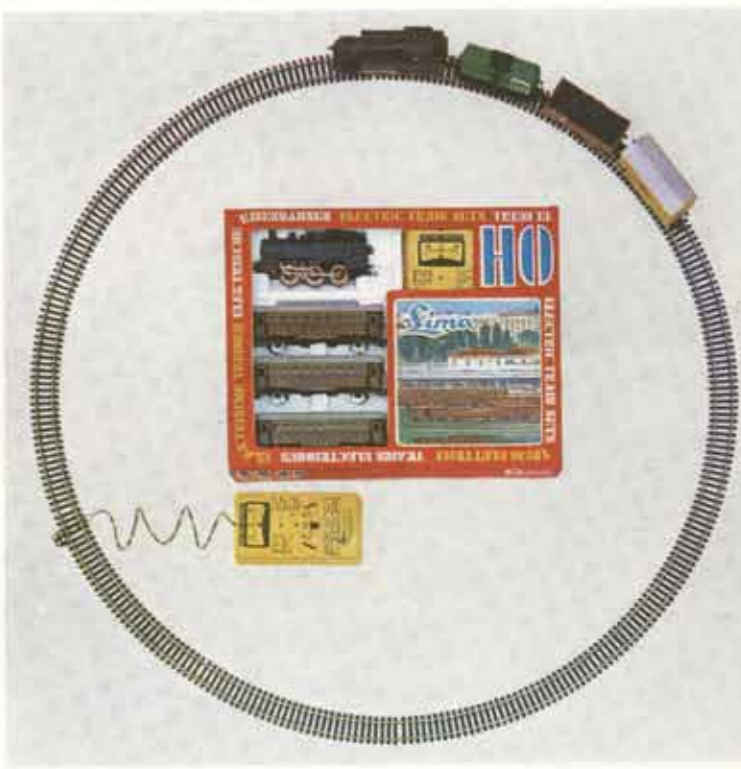


## Mangold

Autocarri funzionanti a batteria: si comandano con un filo e fanno tanti movimenti diversi. Costano 4.000 e 4.500 lire.



Il ferroviere ed il vigile della strada, con tutti i loro accessori, costano 2.500 lire l'uno.



## Lima

Il primo treno in scala HO. Funziona a batteria con velocità regolabile. L'impianto completo, passeggeri o merci, costa 2.500 lire.

## Sebino

Michela è la bambola che parla e canta. Funziona a batteria e i suoi dischi sono intercambiabili. Costa 5.800 lire.



## Bielli

Il casco, 3.200 lire, la lucidatrice, 2.500, e la lavatrice, 2.950, sono in metallo e funzionano davvero.



## Marchesini

Gli elettrodomestici per la cucina della bambola. La cucina a gas 4.000 lire, il frigorifero 2.500, la lavastoviglie 4.500 lire.



## Sebino

Loretta è una bambola che cammina se si schiaccia il pulsante sul pancino. Funziona a batteria e costa 7.500 lire.

## Sala

Rompicapo con soggetti di Walt Disney. Stimola la riflessione e la capacità espressiva. Confezione con tre tavole, 750 lire.



## Quercetti

Con le lavagne ad elementi magnetizzati si impara a leggere, scrivere e contare. Sono sussidi didattici e costano 2.000 lire.



## Politoys

Realistiche, curate sin nei minimi dettagli, composte da tanti pezzi particolareggiati, le miniature Politoys in scala 1 : 43 costano da 500 a 1.600 lire.

## Isat

Piccoli giochi di società per iniziare i bambini alle attività in comune. La confezione completa 3.500 lire.



La Ferrari P4 si guida anche con un filo. Funziona a batteria e costa 4.950 lire.



## Baravelli

Ricky e Karina sono le bambole che camminano. Funzionano a batteria e costano 5.000 e 7.500 lire.



## Zax

Il lettino, 9.000 lire, l'armadio, 10.000, e la cassetiera, 5.000 lire, sono tutti rossi con decori bianchi di tipo tirolese.



## Pioneer

Gioco che permette di ricostruire in miniatura i paesaggi del West e di giocarvi anche con i soldatini. Confezioni da 1.000 a 9.000 lire.

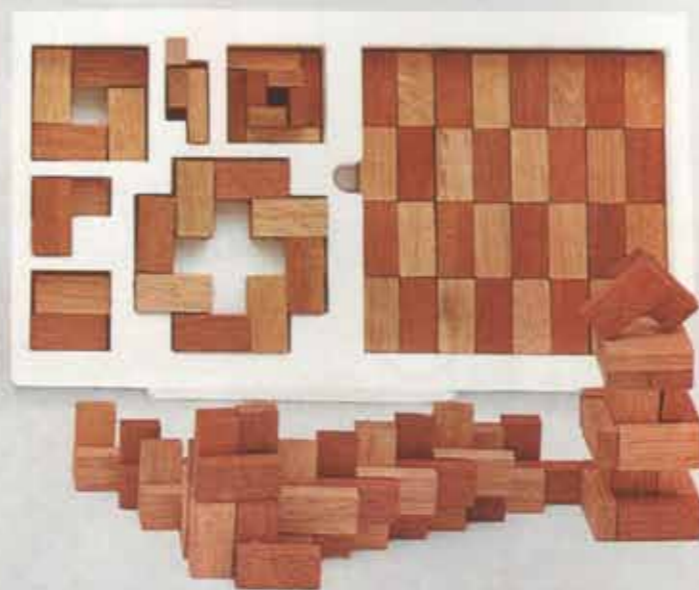
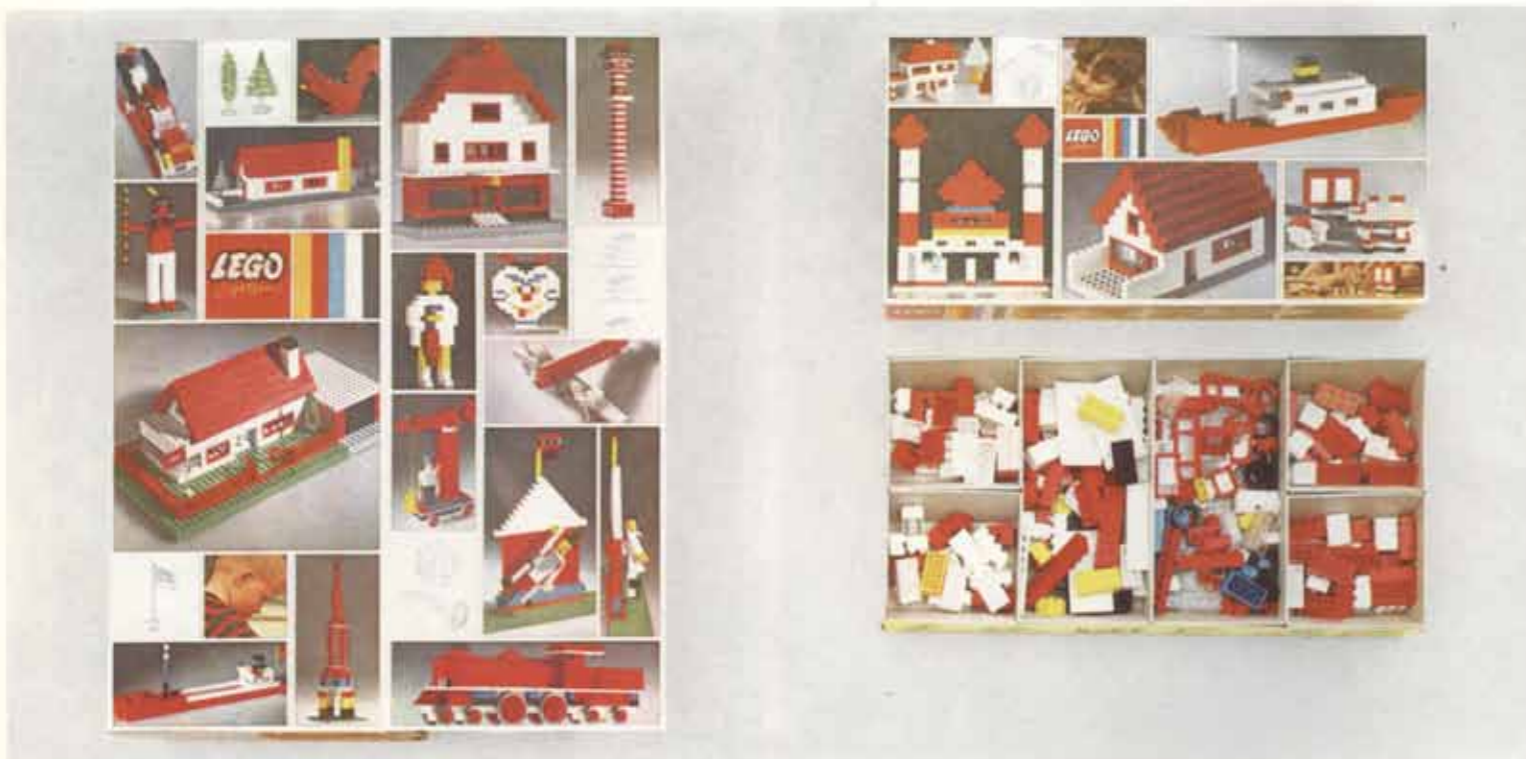
## Vipa

Fono-Telex: due telefoni da campo molto efficienti, che si possono usare in casa ed all'aperto. Funzionano a batteria anche come un telegrafo. I due telefoni, più gli accessori, costano 3.250 lire.

Per giocare con la bambola, confezioni complete della sartina, del dottore e della piccola nurse. 5.000 lire ciascuna.

## Lego

Infinite possibilità di costruzioni per bambini e bambine: sviluppano la fantasia e la capacità costruttiva. Confezioni da 1.900 lire in su. Fotografate, la 044 che costa 4.200 lire e la 070 che costa 10.500 lire.



Gioco di costruzioni ad elementi in legno che sviluppa il senso creativo e la fantasia dei bambini. La confezione fotografata 5.000 lire.

## Giordani

Formula 1: una vettura da corsa a pedali che sembra vera. Sollecita la fantasia dei bambini e aiuta lo sviluppo motorio. 16.000 lire.



Il gioco del bowling. I birilli colpiti si alzano scoprendo il punteggio e, a fine gioco, li si rimette in posizione premendo con le mani. Costa 3.000 lire.

## Arco Falc

Bersaglio con arco in fibra di vetro e tre frecce inoffensive. Costa 2.000 lire.

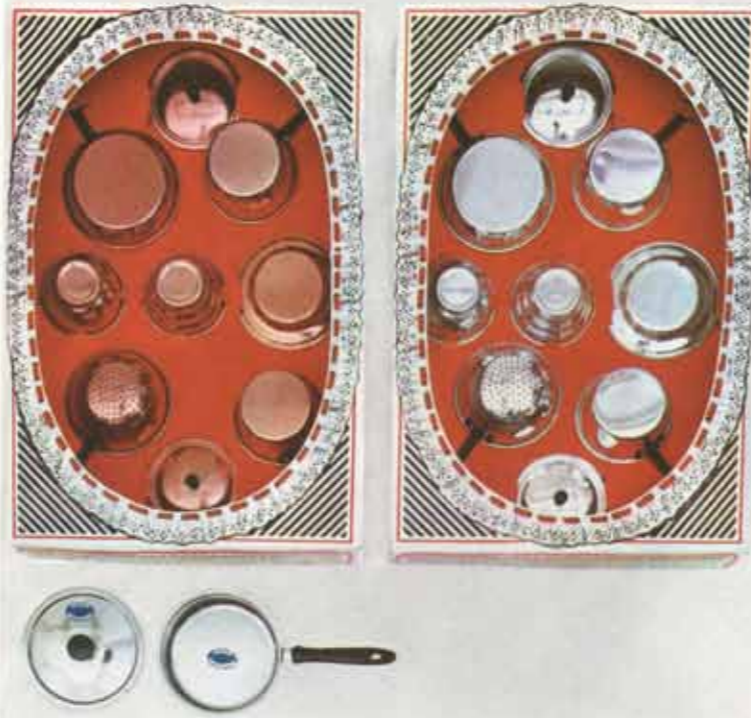


## Gimca

Jaguar a pedali molto spaziosa con luci e clacson. Costa 12.500 lire.

## Jacobucci

Tanti pentolini, anche in acciaio inox, per cucinare. Questa confezione costa 850 lire.



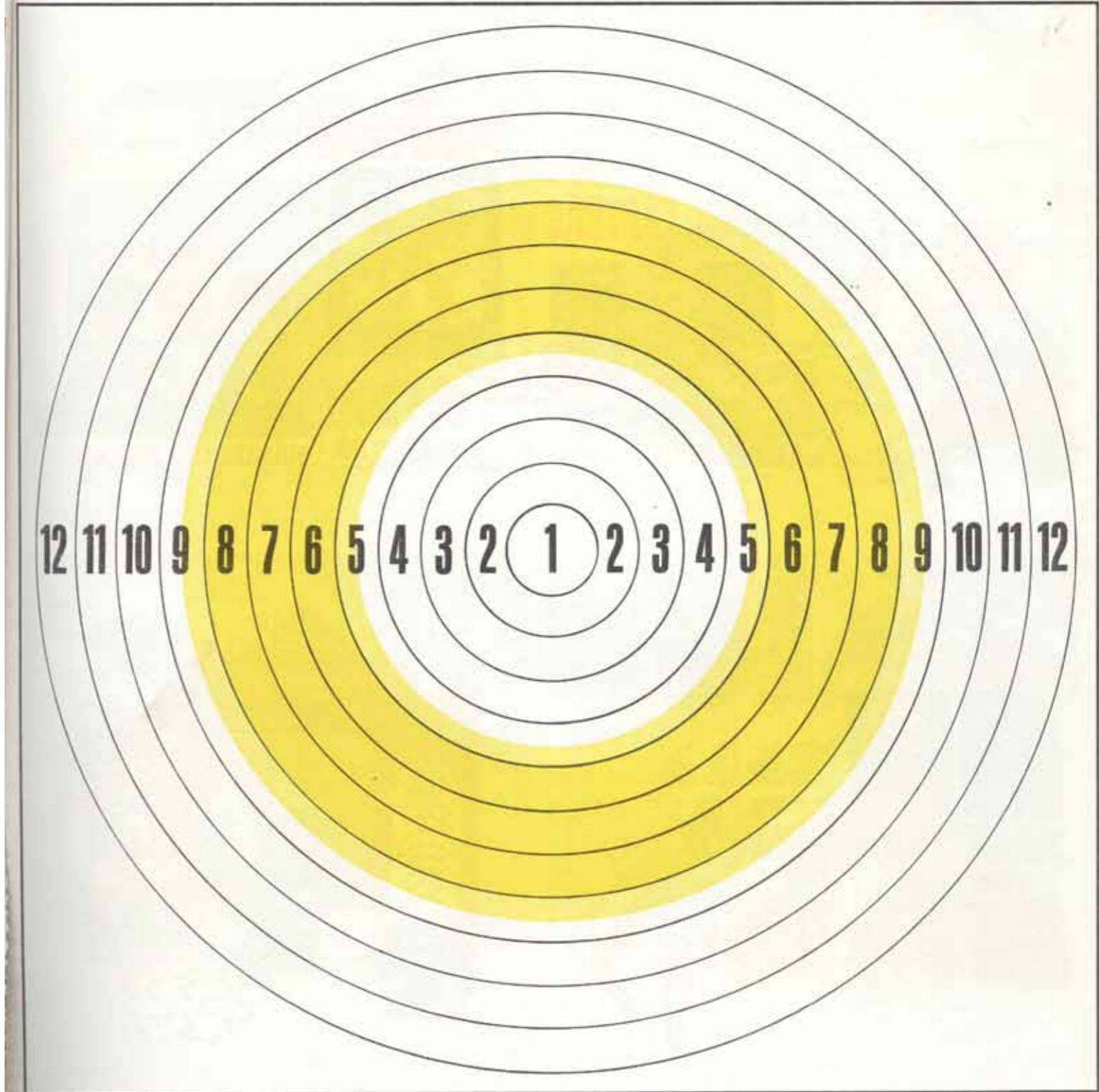
## 4° livello

E' questo un momento importante e difficile nella vita del bambino. Con l'inizio dell'età scolastica egli è costretto a modificare radicalmente le sue abitudini e viene messo in contatto con una nuova e più complessa realtà.

Con l'attività scolastica, parallelamente allo svilupparsi

delle sue capacità intellettuali e volitive, il fanciullo dovrà gradualmente imparare ad adeguare il suo mondo soggettivo al mondo delle cose e degli altri, a compiere i primi sforzi di adattamento alla realtà sociale nella quale è entrato.

Il gioco lascia gradualmente posto al lavoro ed assume



sempre di più un preciso carattere sociale: al tempo stesso cessa lentamente di essere puro gioco ed il fanciullo comincia a servirsene come strumento per raggiungere altri fini oggettivi. Si accentua cioè la funzione del giocattolo quale veicolo di informazione, mezzo di acquisizione di abilità più specifiche e stimolo alla nascita di nuovi interessi. Assumono quindi grandissima importanza i giochi

espressivi e costruttivi, i più complessi giochi di imitazione delle attività dell'adulto, che aiuteranno il fanciullo nella sua maturazione intellettuale ed affettiva e nello sforzo di adattamento al reale. Resta pur tuttavia estremamente importante che il giocattolo solleciti la libera attività del fanciullo, desti e non limiti la fantasia, stimoli l'impegno, amplii l'orizzonte conoscitivo e promuova reali esperienze.

La cameretta delle minibambole, con due lettini a castello, costa 3.900 lire.



## Furga

Laura, Lisa e Lucia sono le bambole moderne e allegre di cui si può fare la collezione e tenerle ogni momento con sé. Stanno nel palmo della mano e si possono vestire in modi diversi. Costano 1.000 lire l'una. Gli abitini sciolti da 500 a 750 lire.

## Jeux Mako

Attività manuali che permettono di fare lavori a maglia, animaletti in lana, piccoli panieri intrecciati e statuine da decorare. Complete di tutti gli accessori, le confezioni costano 2.500 lire l'una.

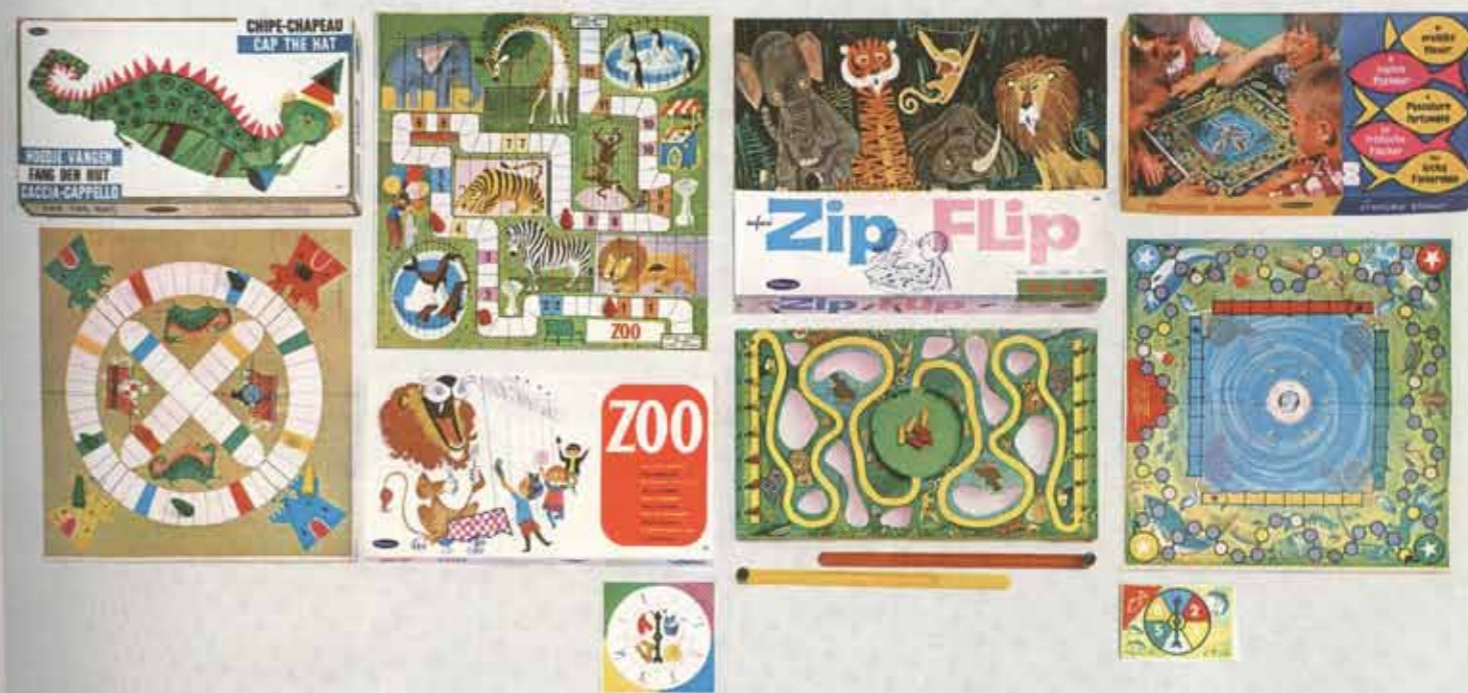


## View Master

Un gioco istruttivo che presenta a colori e in rilievo favole, avventure, i panorami del mondo. Visori da 1.500 lire in su; il teatrino con proiettore 10.200 lire.

## CGE

Il fonovisore permette di seguire sullo schermo le avventure narrate dai dischi: si usa anche come un normale giradischi. 25.000 lire.



## Mondadori

Giochi di società: Zoo, Caccia al cappello, Pescatore fortunato costano 500 lire. Lo Zip Flip, con elementi magnetici, costa 1.000 lire.

## Furga

Arabella: la bambola in materiale plastico morbido e leggerissimo. Può assumere tutti gli atteggiamenti di una bambina vera. Ha capelli lavabili e pettinabili e grandi occhi caratteristici. Costa 5.000 lire.



Armadio di legno colorato con tanti spazi per riporre gli abiti delle bambole. Costa 2.500 lire.



Due valigette con tanti accessori per giocare con la bambola. Il phon funziona davvero. Ciascuna costa 3.000 lire.

## Irradiette

Il mangiadischi a batteria, automatico, con tasto di ritorno: funziona in tutte le posizioni. Tre modelli da 8.000, 8.500, 9.000 lire.



Una serie di dischi a 45 giri con le più belle fiabe per bambini. Costano 500 lire l'uno.

## Harbert Italiana

Minicinex è un proiettore a ciclo continuo, facile da usare. Funziona a batteria e costa 5.000 lire completo di una bobina con 2 films 8 mm. Le bobine sciolte costano 1.200 lire ciascuna.



Il gioco dei burattini: il teatro costa 5.000 lire, ogni burattino 500 lire.



Microfono e amplificatore: funzionano a batteria, costano 4.000 lire.



### Giacaglia

Due fisarmoniche giocattolo che permettono di suonare veramente. 5.000 lire la più grande, 3.000 l'altra.



### Baravelli

Camilla, bambola tutta morbida che sta in ogni posizione. Ha i capelli che si pettinano e costa 3.900 lire.



### Bontempi

Chitarre che suonano come quelle vere. Ciascuna ha un metodo musicale per imparare in modo semplice. Costano da 3.500 a 5.000 lire.

### Harbert Italiana

La cetra magica è uno strumento musicale con il quale tutti possono suonare qualsiasi canzone senza conoscere le note. Con 10 fogli musicali, 3.500 lire.

### Ingap

Arredamento per cucina in metallo litografato. Ci sono anche tanti pentolini per giocare. Costa 2.000 lire completo.

Macchine da cucire: quella in primo piano costa 5.500 lire, l'altra 3.500.

Visore con filmini a ciclo continuo. Funziona a batteria e basta premere un pulsante per vedere tante immagini senza cambiare pellicola. Costa 3.000 lire.



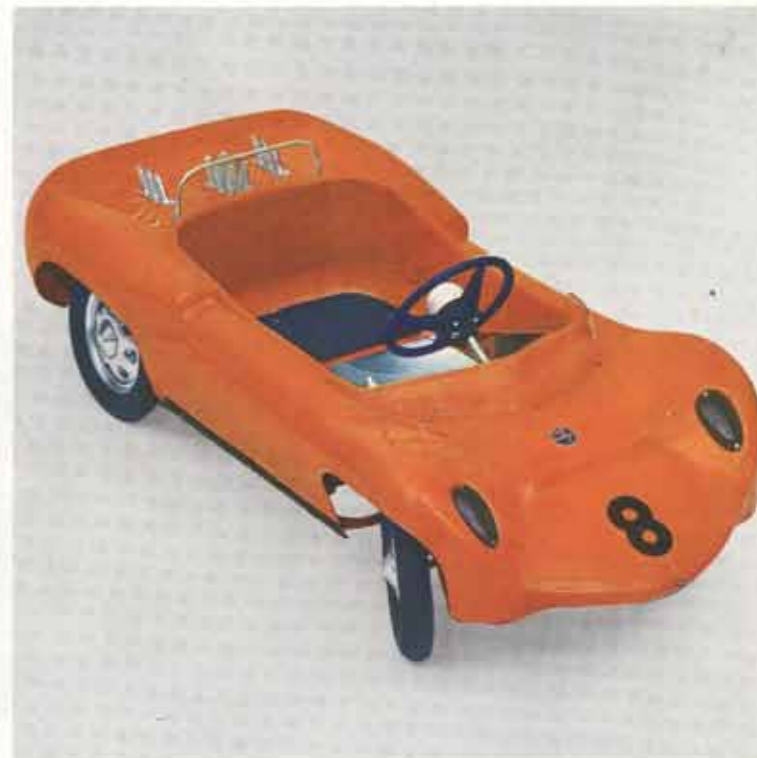
## Bontempi

Strumenti a fiato che si suonano con facilità anche usando il metodo delle note colorate. Costano 1.500 e 2.800 lire.



## Gimca

Chaparral con motore elettrico. Ha una velocità di 4/5 km. all'ora e la batteria può essere ricaricata anche in casa. Costa, completa di tutto, 43.000 lire.



Gioco dei missili: si gioca in due, vince chi è più abile e colpisce per primo. Costa 5.000 lire.



## Mondadori

Le più simpatiche avventure di Yoghi, Cindy e tanti altri amici in una collana di libri con bellissimi disegni a colori. 3.000 lire ciascuno.

## Gimca

Go-kart elettrico. Va avanti o indietro premendo il pedale. Funziona con batterie facilmente ricaricabili anche in casa. Velocità circa 4 km/h, autonomia 4 ore. Costa completo 43.000 lire.



Vetture d'epoca riprodotte con assoluta fedeltà di particolari. Sono confezionate in vetrinette trasparenti e costano da 1.300 a 2.000 lire.

## Giordani

Veicoli elettrici che funzionano a batteria.  
Pony, 30.000 lire; bicicletta Cri-Cri e auto da corsa  
Ferrari, 43.000 lire. La batteria può essere ricaricata  
in casa collegandola ad una normale presa di corrente.



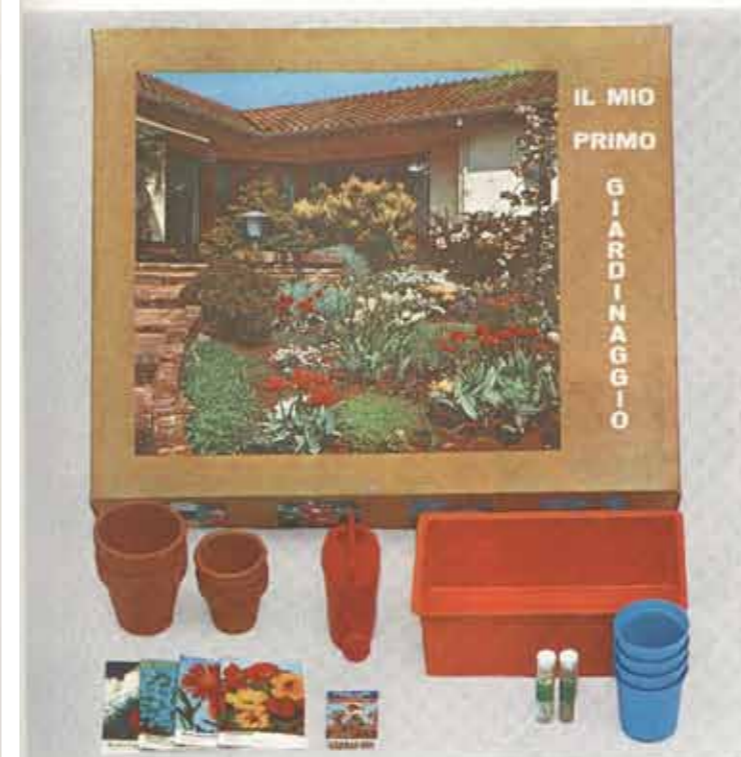
Gioco del croquet in legno, con gli attrezzi per quattro giocatori. Montato su carrello, costa 3.900 lire.



Un bersaglio che gira da solo e un fucile a ventosa per il tiro a segno. 9.900 lire.

## Sebino

Gioco del giardinaggio, per avere il giardino in casa ed osservare i fenomeni della botanica. La confezione con vasi, torba e accessori costa 5.000 lire.



## Italo Cremona

Riproduzioni esatte di elettrodomestici Ignis: in plastica infrangibile, funzionano a batteria, riproducendo gli effetti di quelli veri. La lavatrice ha 5 programmi con prelievo del detersivo e arresto a fine ciclo. Costano 5.900 lire l'uno.

## Brandstaetter

Una coppia di telefoni antichi che funzionano a batteria. Costa 6.900 lire.



## Mondadori

Rompicapo da 63 pezzi: stimola lo spirito di osservazione. C'è una serie con bellissime fotografie di animali. 300 lire la scatola.



## Braglia Roberto

Un telegrafo con segnali luminosi ed uno che scrive. Indirizzano verso il gioco scientifico. Ogni coppia costa 3.000 e 5.000 lire.



## Philips

Overcraft radiocomandato: funziona sulla terra e sull'acqua con cuscino d'aria e va in ogni direzione. Costa 25.000 lire.



## Seghart

L'arte di traforare e modellare la plastica espansa. E' semplice e funziona a batteria. Aiuta lo sviluppo dell'attività espressiva e costruttiva. Confezioni complete a 1.500 e 3.000 lire.



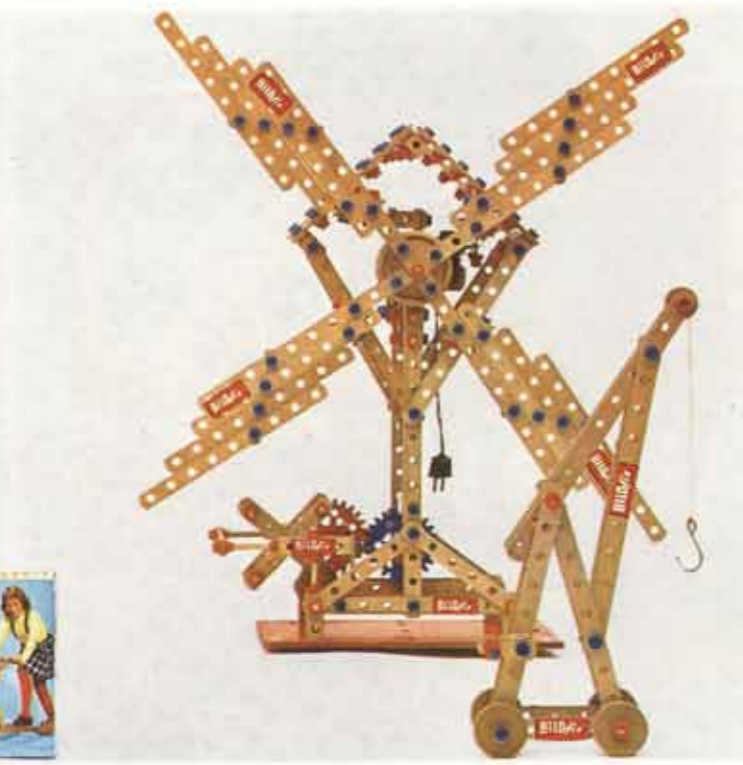
## Toys Universal

Mini soldatini alti solo 3 cm. Hanno una serie di accessori e di armi per creare fantastiche scene di battaglie. Costano da 100 lire in su. La confezione completa 4.000 lire.



## Bilofix

Gioco di costruzioni in legno che sviluppa l'abilità manuale del bambino. Si possono fare oggetti molto semplici e giocattoli grandi e complicati. Le confezioni costano da 1.400 a 11.400 lire.



**Novimprim**

Rotativa per stampare su carta parole e figure. Costa 3.000 lire.



**Foppa Pedretti**

Lavagna a cavalletto con pallottoliere e piccola scrivania: in legno laccato, costano rispettivamente 2.900 e 8.500 lire.



**Carnielli**

DUE-TRE-DUE è la nuova bicicletta pieghevole che si adatta alla crescita del bambino.



Semplice da trasformare, costa 14.500 lire, completa di stabilizzatori.



**Quercetti**

Spirograph, un gioco con cui si realizzano tanti bellissimi disegni: stimola la fantasia e sviluppa le capacità espressive. Costa 3.500 lire. La busta complementare 500 lire.

**Braglia Roberto**

Lavorare con il legno accresce la capacità costruttiva e l'abilità manuale. La scatola costa 2.000 lire, la cassetta 5.000.

**Quadriga**

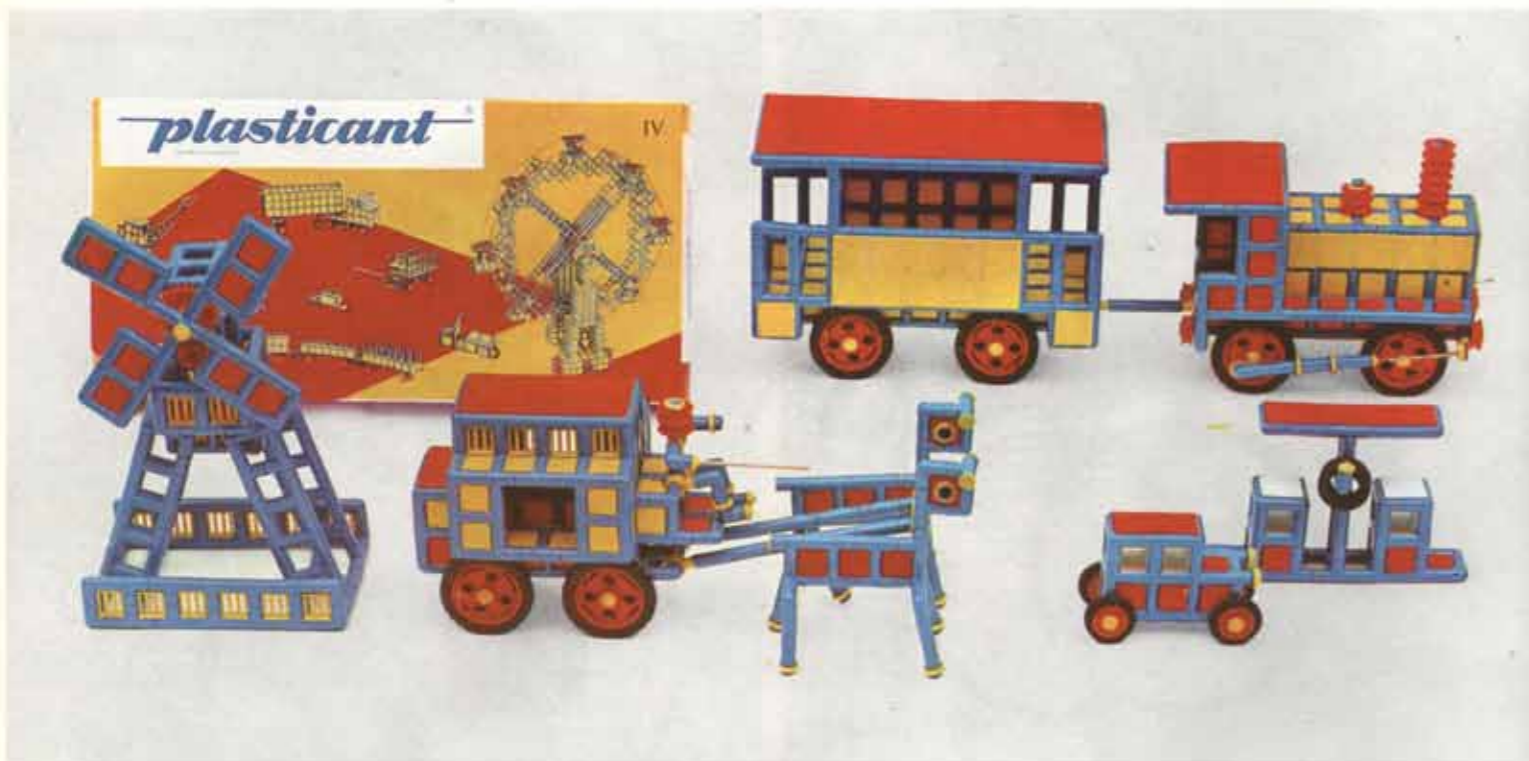
DAI-DAI, monopattino a pedale di nuova linea e concezione. Sicuro nella marcia e nella frenata, costa 9.900 lire.

**B.C.M.**

Vogakart, il vogatore su ruote per fare ginnastica e giocare. Costa 9.900 lire.

## Plasticant

Gioco di costruzioni per bambine e bambini con cui si realizzano oggetti elementari e giocattoli complessi anche con motore elettrico. Le confezioni base costano da 1.400 a 6.800 lire.



## Lima

Modellismo di ferrovie in scala HO: fantastici viaggi con treni che sembrano veri. Confezioni con trasformatore e regolatore di velocità, da 5.000 lire in su.

## Clementoni

Giochi di società: Tombolissima 1.800 lire, Sapien Robbie e Concilia? 2.500 lire. Gli ultimi due hanno anche una funzione didattica.



## Palini

Banco da scuola di linea moderna. Completamente smontabile, ha il piano rivestito in laminato plastico. Con la sedia, costa 14.900 lire.

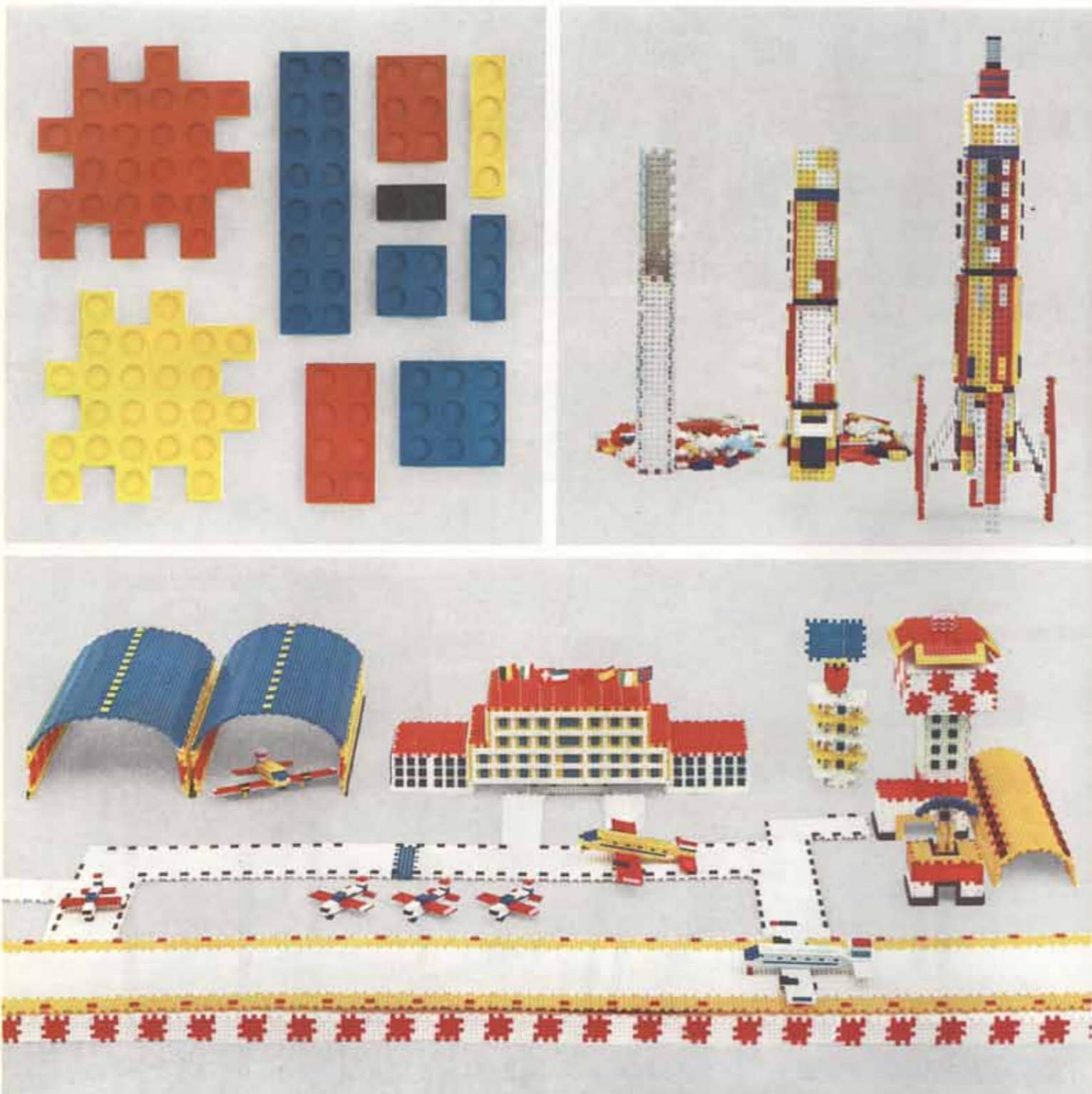


## Arco Falc

Flipper: si gioca mandando le biglie in tante buche numerate e sommando i punteggi. Costa 6.000 lire.

## Quercetti

Nogi è un nuovo gioco di costruzioni a incastro, colorato, moderno ed estremamente preciso. Con le piastrelle più grandi, si costruiscono oggetti vuoti all'interno da decorare con altri elementi più piccoli. Ci sono confezioni base da 3.500 e 10.000 lire.



## Furga

Susanna, Sheila, Simona e Sylvie presentano l'Alta Moda Furga 1968. Hanno anche una serie completa di abiti, accessori e mobili. Le bambole costano 2.000 lire l'una, gli abiti da 600 lire in su.



## Rivarossi

Serie di treni in scala HO, che funzionano a batteria, ma possono andare anche con trasformatore. Costano da 3.600 a 9.000 lire.



Auto Jaguar E a batteria. E' filoguidata e ha le luci ed il clacson. Costa 6.000 lire.



## Schuco

Dal 1910 ad oggi: riproduzioni perfette, funzionanti a molla, di vetture d'epoca e di bolidi moderni. Lotus, B.M.W., Formula 1 costano 3.000 lire l'una. Le auto antiche da 3.900 a 5.000 lire.

## Baravelli

Capitano Azione: il personaggio che combatte il male assumendo di volta in volta le vesti di Batman, Superman, Gordon o dell'Uomo Mascherato. Ha anche una super vettura. La figura base e le trasformazioni costano 2.900 lire ciascuna.



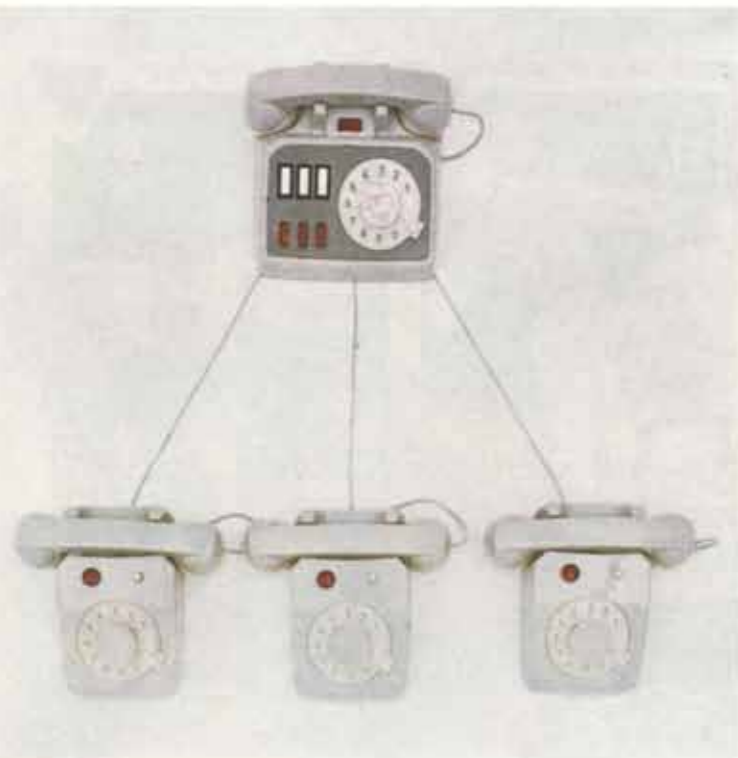
## Corgi Toys

Modellini in scala 1:43. Automobili con ruote estraibili, veicoli del Circo, della fattoria, automezzi dei pompieri, ecc. Costano da 450 a 8.000 lire.



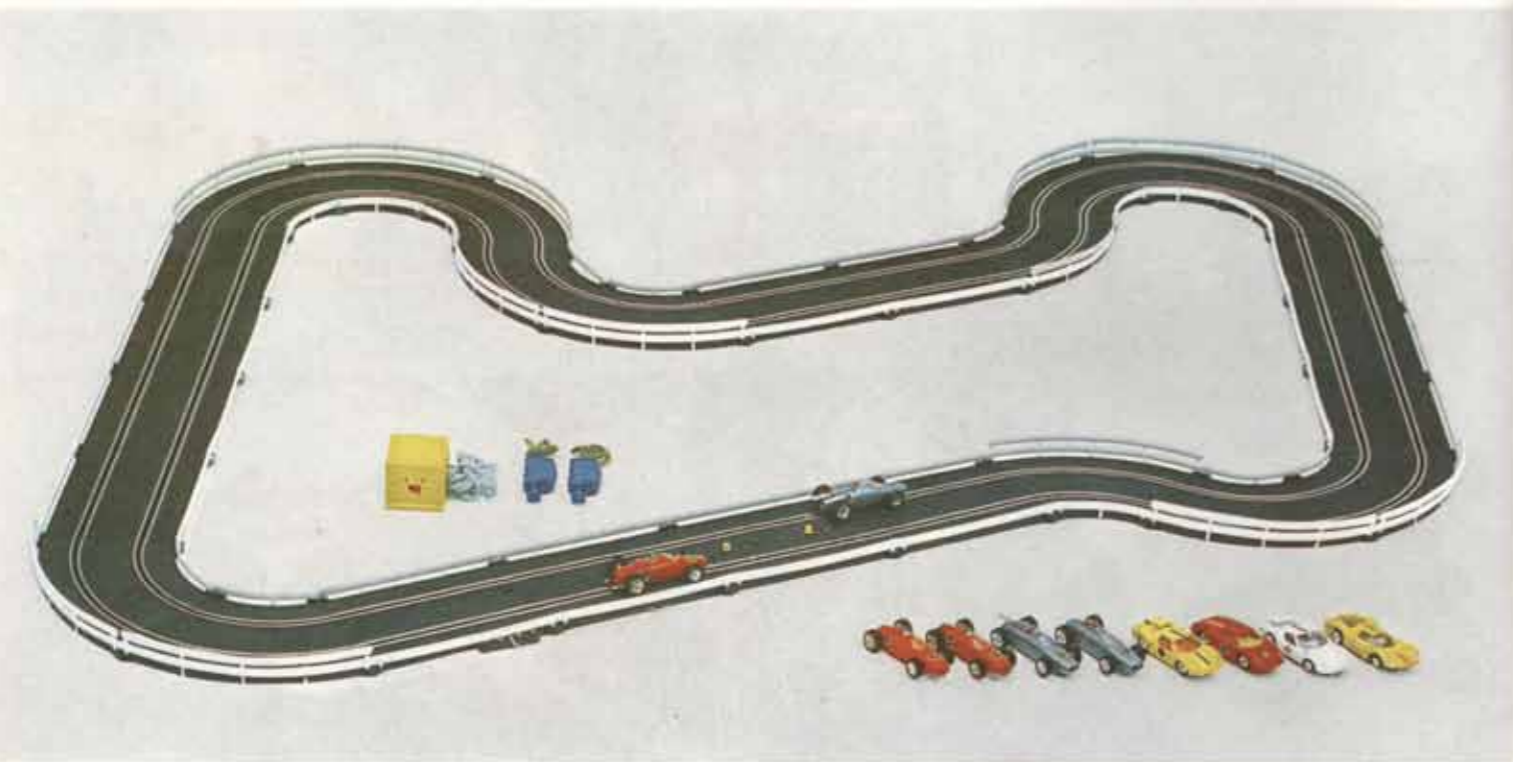
Ingap

Centralino telefonico che si può collegare con tre telefoni. Funziona a batteria e costa 8.500 lire.



IGC

Cine Max, proiettore 8 mm. in metallo, con cambio di tensione. Funziona elettricamente e costa 6.800 lire. I filmini da 15 mt. con tante favole e avventure costano 1.200 lire in bianco e nero e 2.500 a colori.

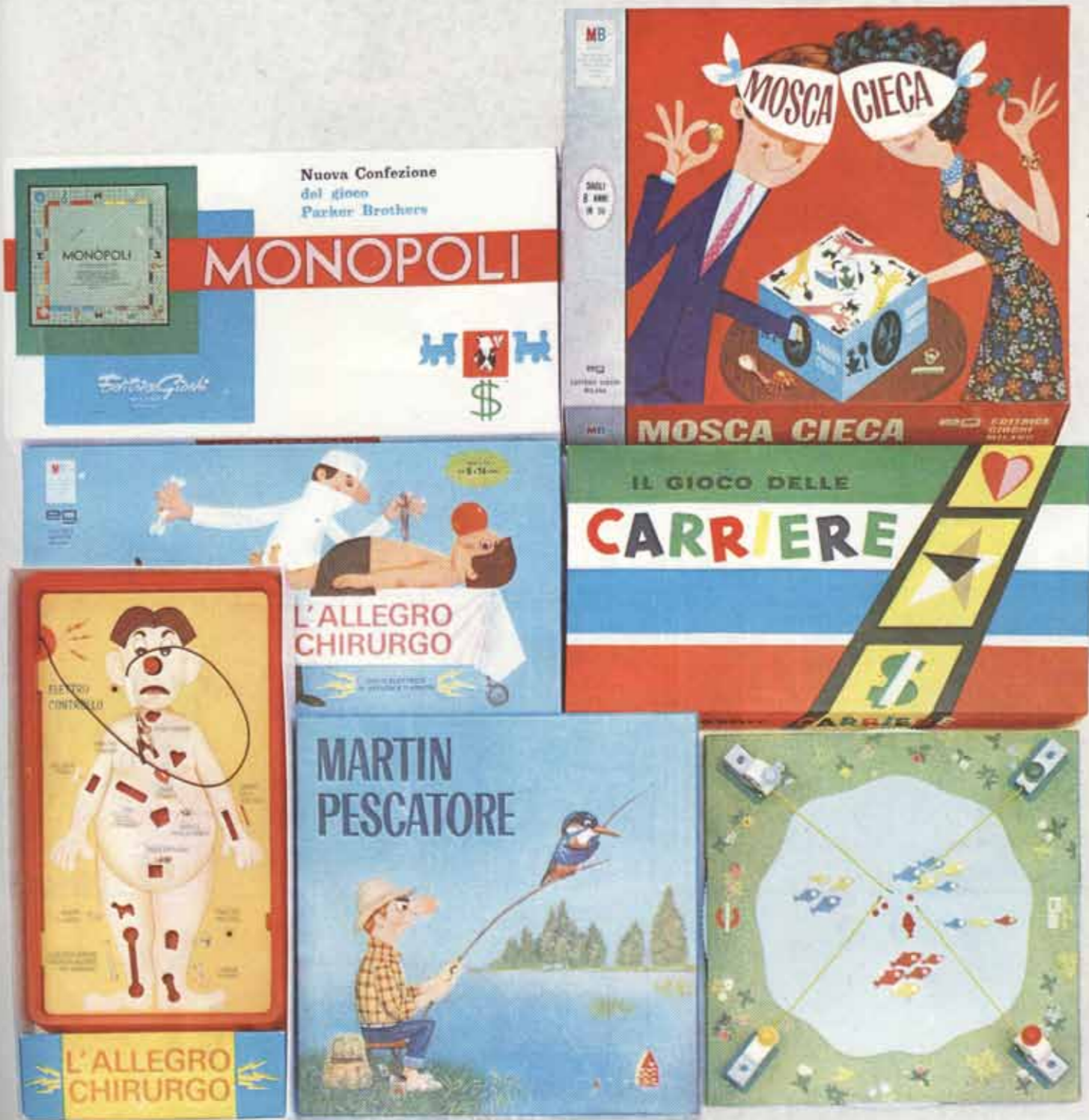


Policar

Modelli Ferrari, Lotus, Ford per entusiasti gare di velocità su circuiti come quelli di Monza o Le Mans. Funzionano elettricamente con trasformatore, anche a velocità differenziate. Le confezioni costano 9.800, 13.500, 16.900 e 23.000 lire.

Editrice Giochi

Gioco delle Carriere 1.800 lire, Monopoli e Martin Pescatore 2.000, l'Allegro Chirurgo e Mosca Cieca 3.000 lire. Sono giochi che favoriscono lo sviluppo della socialità.



## Baravelli

Il maggiore Matt Mason ed il sergente Storm: gli eroi dello spazio con tutto l'equipaggiamento in miniatura

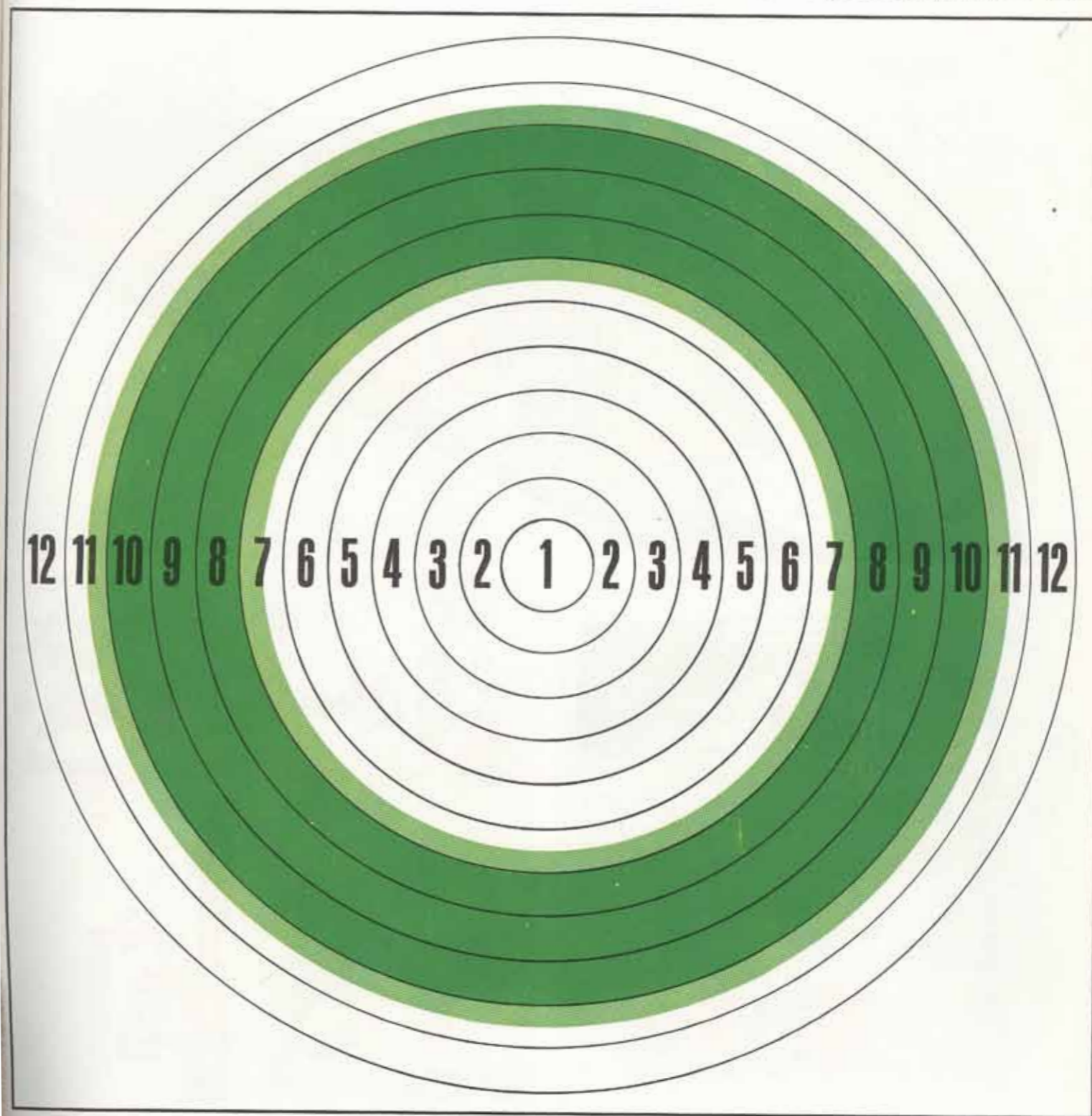
realizzato da prototipi autentici per concessione esclusiva della N.A.S.A. Confezioni da 2.000 a 5.000 lire. Vi sono anche veicoli fino a 39.000 lire.



## 5° livello

A questa età il bambino subisce una profonda trasformazione: è questo il momento in cui « il bambino diventa simile all'uomo ». Il pensiero si fa più logico, aumenta l'interesse per le leggi ed i fenomeni della natura. L'oggettività ed il senso del reale prendono gradualmente

il posto della pura fantasia. Anche l'attività di gioco si trasforma profondamente: le esigenze realistiche cominciano a prevalere sulle fantastiche, il gioco assume nuovi aspetti e nuove dimensioni: nasce e si consolida l'interesse per i giochi disciplinati da regole.



per i giochi di gruppo e sociali, per i giochi di abilità. Nel gioco costruttivo, per esempio, il bambino prova interesse non solo per la struttura apparente ma anche per il funzionamento del modello costruito. Il gioco deve perciò farsi più preciso, più realistico, più complesso, pur rimanendo sempre entro i limiti della capacità di effettiva comprensione e sperimentazione

del fanciullo. In questo momento dello sviluppo, in modo particolare, è necessario guardarsi tanto da dannose anticipazioni quanto da non meno rischiose limitazioni della complessità e difficoltà del gioco relativamente all'età ed allo sviluppo mentale del fanciullo.

## Rivarossi

Modelli di treni in scala HO molto precisi che assicurano un buon funzionamento, qualità e durata. Le confezioni di treni completi costano da 6.800 lire in su. Ci sono anche pezzi sciolti e accessori per fare i plastici.



## Revell

Le prime scatole di montaggio per costruire, nei minimi dettagli, esatte riproduzioni di aerei, automobili e navi. Decine di modelli diversi a partire da 500 lire.

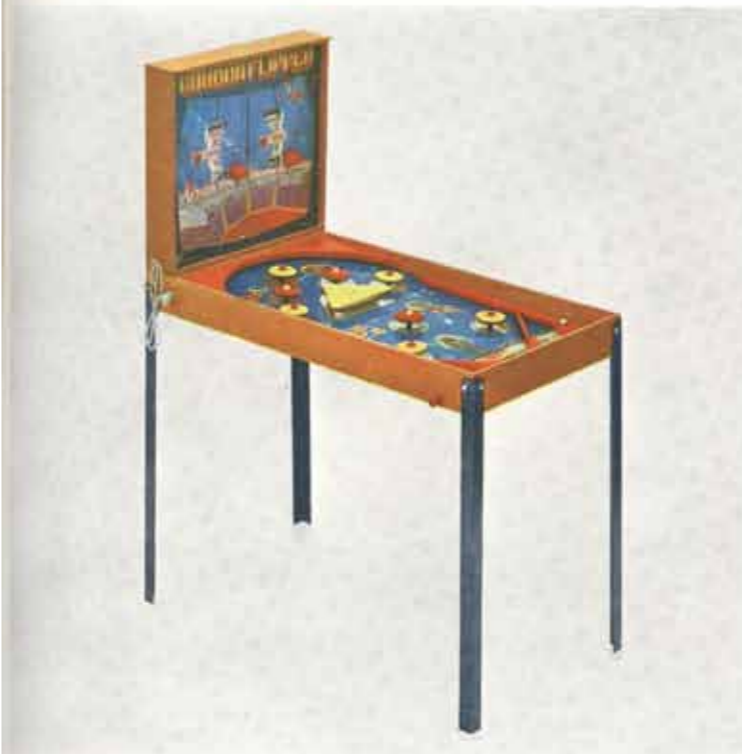


## Hausser

Piccoli soldati di tutte le epoche, costruiti e decorati con estrema fedeltà di dettaglio. Sono infrangibili e costano 150 lire quelli a piedi e 400 lire quelli a cavallo.

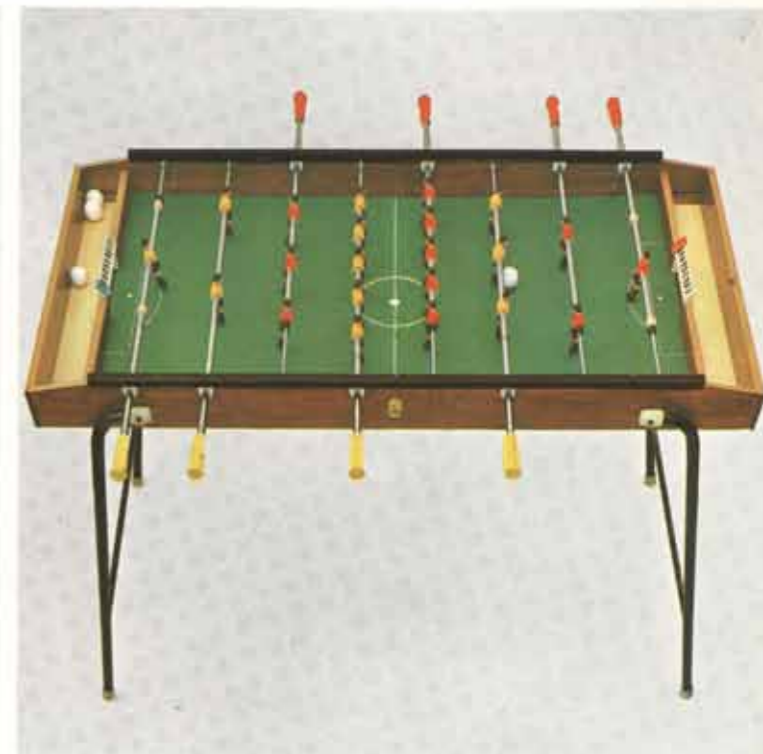
## Arco Falc

Flipper Gordon: flipper elettrico con scatti automatici del punteggio. Numerazione per due giocatori. Costa 12.500 lire.



## Arco Falc

Gioco del calcio con gambe pieghevoli, stecche telescopiche e segnapunti. Costa 10.000 lire, misura cm. 125 x 87.



Badminton: la confezione, completa di due racchette in legno e metallo e quattro volani, costa 2.000 lire.



## Atala

Il pallone in cuoio Sivori Goleador a 12 sezioni costa 4.000 lire; l'altro a 32 sezioni 7.900.

## Uniwerk

Il Campionissimo ripropone in casa il fascino del Giro d'Italia. Il gioco di Robinson presenta divertenti avventure di spionaggio. Costano 3.500 lire ciascuno.



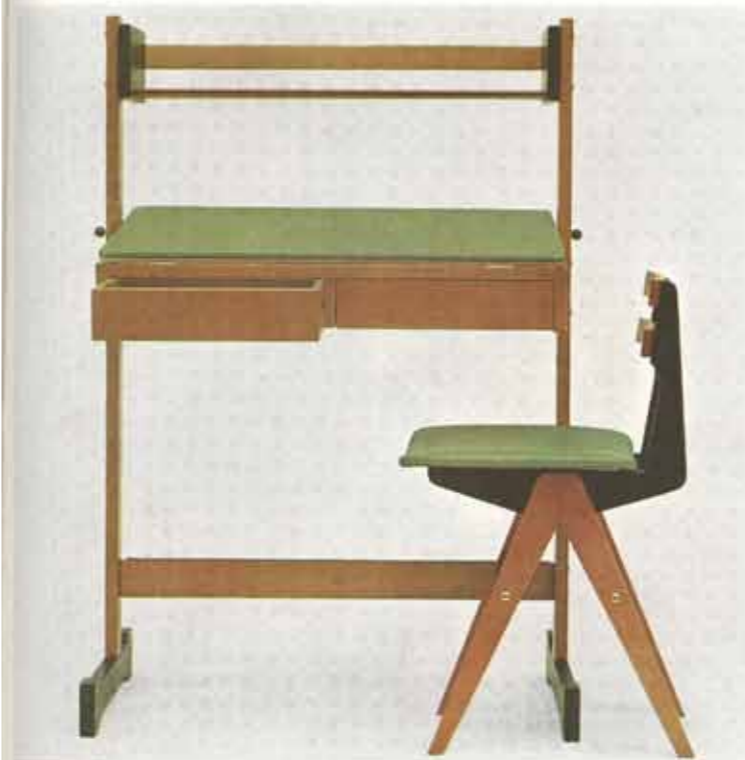
## Quadriga

Bicicletta Mini-cross con gomme a battistrada largo. 18.000 lire.



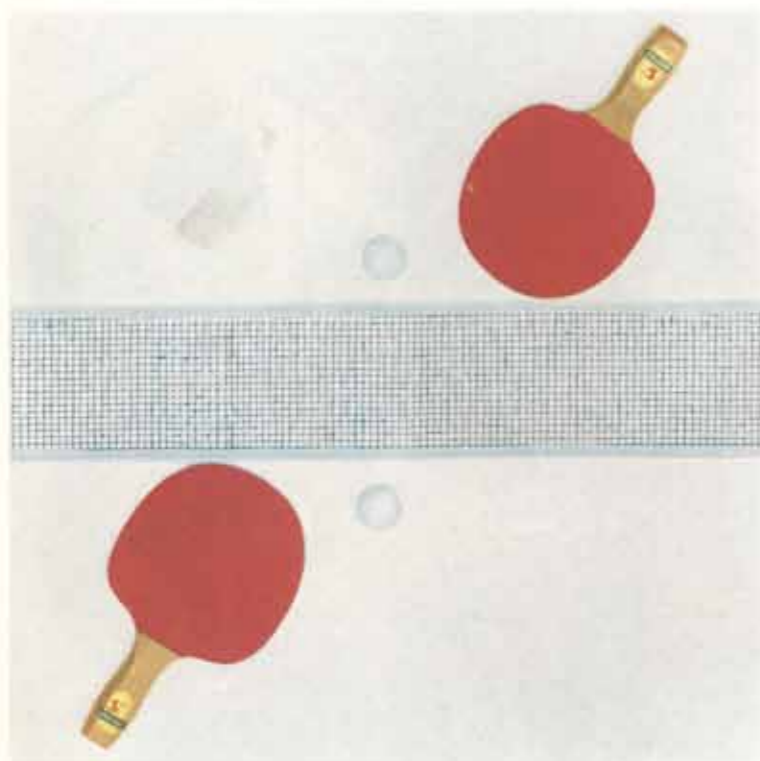
## Reguitti

Scrivania smontabile e regolabile. Ha anche una piccola libreria incorporata. Costa 22.900 lire.



## Antares

Una macchina da scrivere che è più di un giocattolo: scrive infatti con la facilità, la leggerezza e la precisione di una vera. Costa 16.900 lire.



## Arco Falc

Tennis da tavolo. La confezione con 2 racchette in sughero e gomma, 4 palline, rete regolamentare e supporti costa 1.500 lire.



## Braglia Roberto

Il costruttore meccanico è un gioco di montaggi in metallo col quale si costruiscono oggetti di ogni genere, anche molto complessi. Le confezioni costano da 1.400 a 37.500 lire.



## Rico

Un globo geografico che riproduce fedelmente la superficie terrestre con il rilievo delle terre emerse e la colorazione dei mari con le grandi profondità e i bassi fondali. Illuminato è politico, spento solo fisico. Costa 4.500 lire.

**Italo Cremona**

Mariannina è imbottita, tutta morbida, con la testa in vinile ed i capelli che si possono lavare. Costa 5.000 lire ed è alta 50 cm.



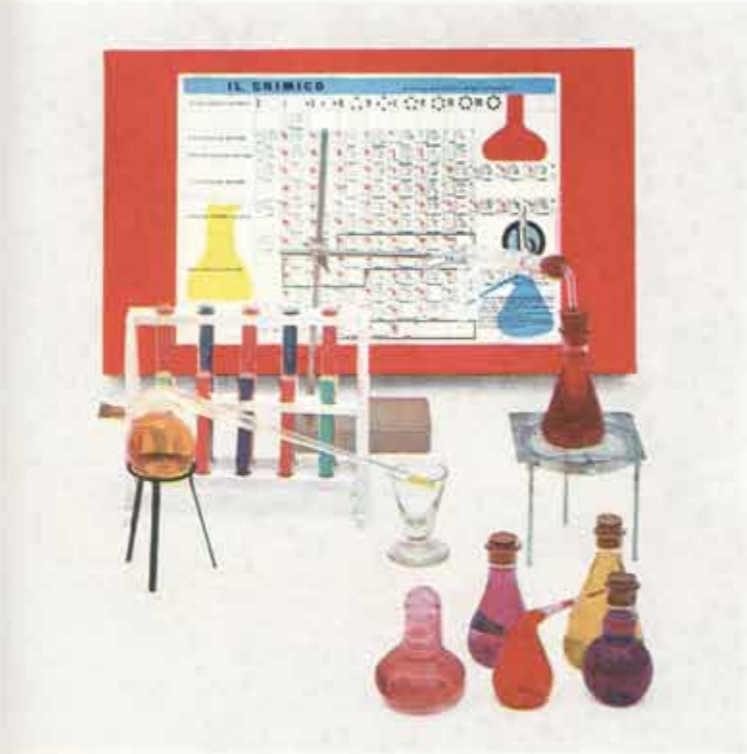
**Italo Cremona**

Clara è la bambola tradizionale. Elegante, con testa e braccia in vinile, ha capelli che si pettinano. Costa 2.000 lire alta 36 cm., e 3.000 alta 48 cm.



**Braglia Norina**

La chimica, una scienza appassionante e divertente. Seguendo le istruzioni, si possono compiere molti esperimenti curiosi e inoffensivi. Vi sono confezioni da 2.500 a 16.000 lire.



**Rico**

Incluso è il gioco con il quale si ferma la natura, per racchiuderla in piccoli blocchi di materiale trasparente. Costa 4.900 lire.



**Ministeck Mosaik**

Tante piccole tessere colorate per comporre mosaici. Si possono fare disegni infantili e quadri più particolareggiati. Sviluppano la fantasia e l'attività espressiva. Confezioni da 750 a 5.500 lire.



Mineralogia: si analizzano i minerali, la loro provenienza geografica e la loro origine nei tempi. La confezione illustrata costa 9.500 lire.

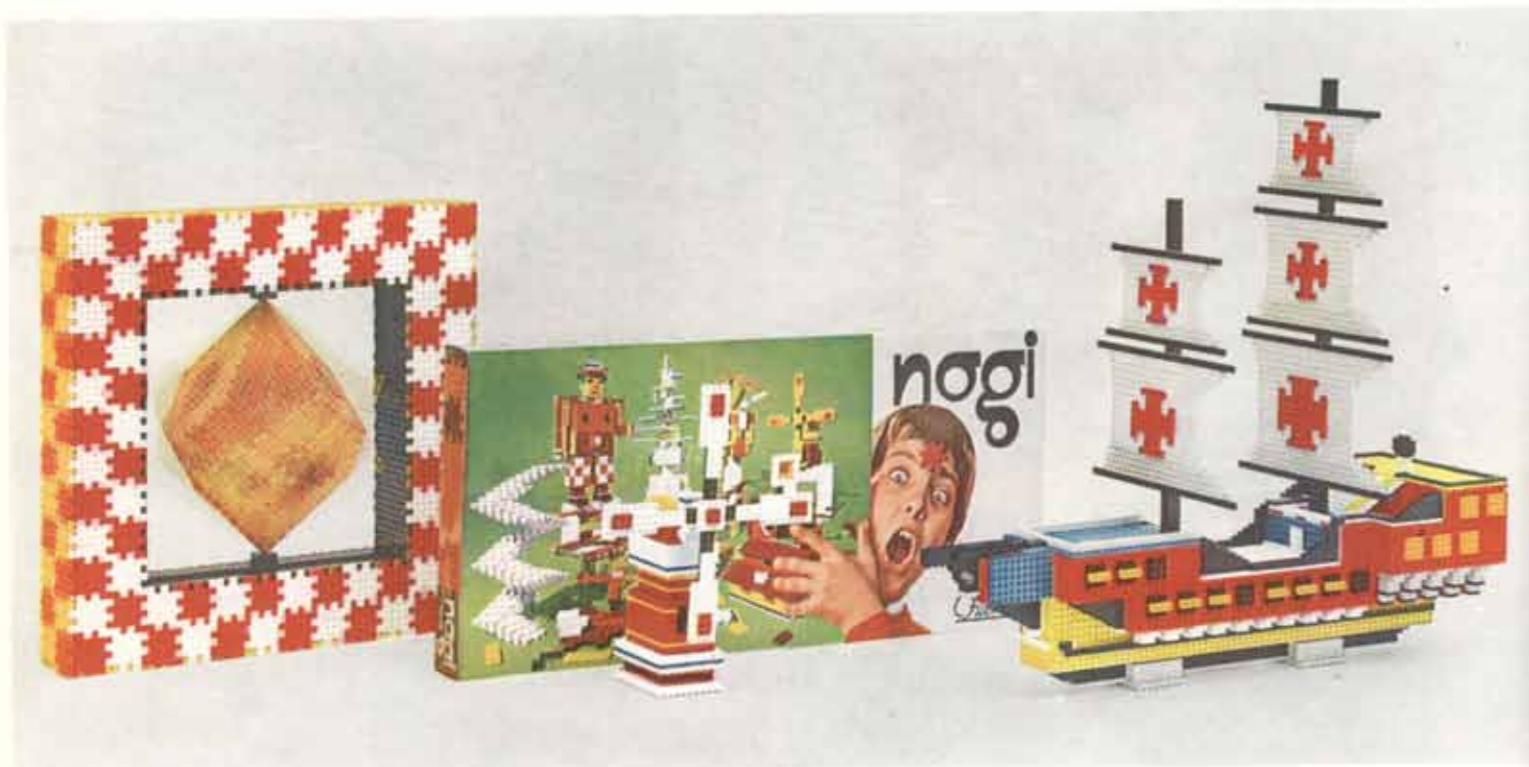


**Braglia Norina**

Microscopia: si scopre un mondo segreto e affascinante. Le scatole con microscopio e accessori costano da 4.500 lire in su. C'è anche quella con microscopio Zoom a 16.500 lire.

## Quercetti

Nogi, un nuovo gioco che favorisce lo sviluppo delle capacità costruttive ed espressive. Modelli di ogni genere, completamente diversi uno dall'altro. La confezione fotografata costa 3.500 lire.



## Lima

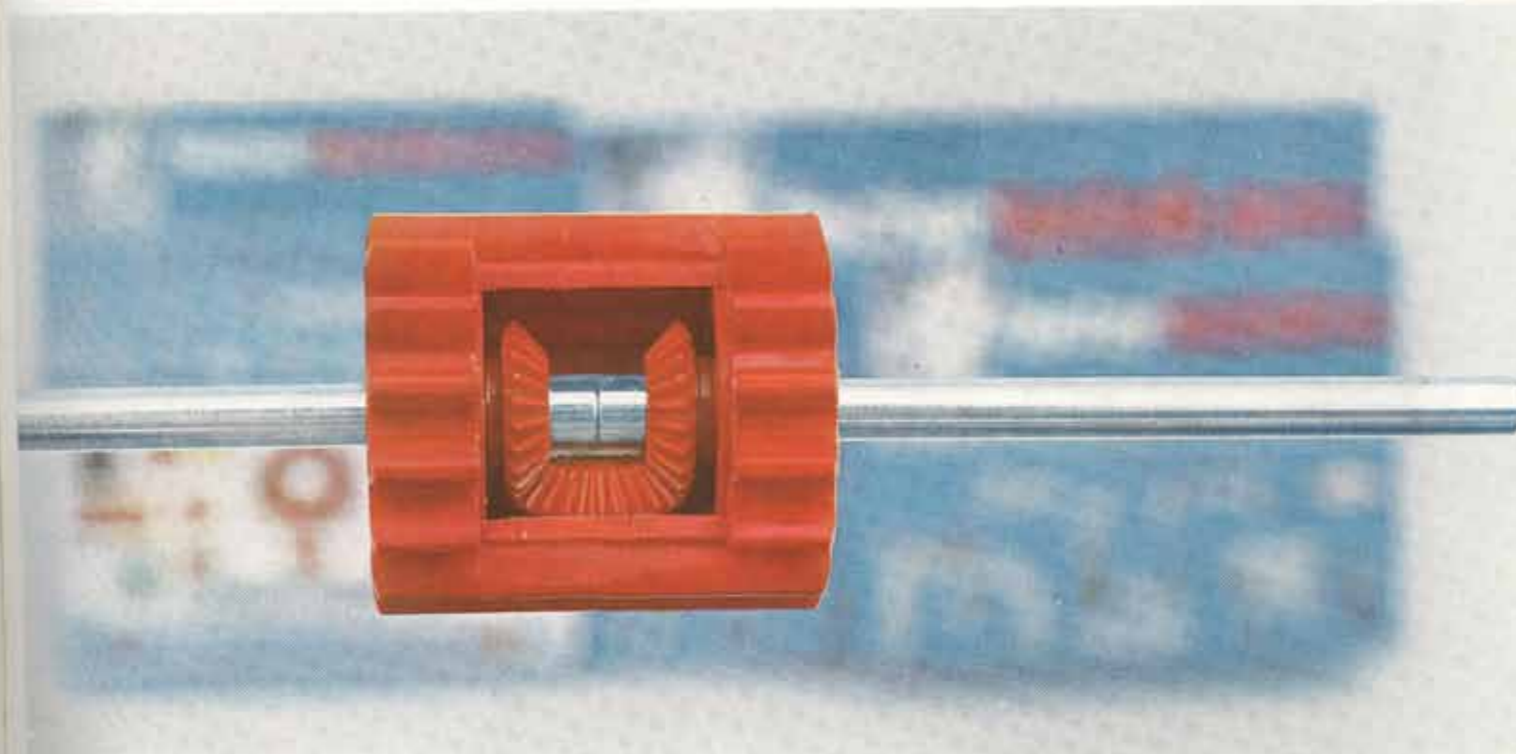
Oltre ai classici treni elettrici in scala HO, una nuova serie microminiatura in scala N. E' particolarmente adatta per la realizzazione di plastici complessi in spazi molto ridotti. Le confezioni costano da 3.250 a 6.000 lire.

## Braglia Roberto

Elettrobral: un gioco semplice e sicuro per realizzare impianti elettrici che funzionano a batteria o con trasformatore. Confezioni complete da 1.500 lire in su. Quella fotografata, costa 7.500 lire.



Il gioco della Fisica permette di conoscere, con semplici esperimenti, i misteri dell'ottica, della dinamica, del magnetismo e tanti altri. La confezione illustrata, 7.500 lire.



## Fischer Technik

Un nuovo gioco di costruzioni altamente tecnico con elementi di nailon infrangibili e indeformabili. Differenziale, giunti, coppie coniche, snodi e ingranaggi permettono di costruire molti oggetti che funzionano con motore elettrico e sono guidati a filo, con cellula fotoelettrica e persino con radio comando. Le scatole base costano 4.000, 8.000, 14.000 lire.

## Giochi Club

**Railroader:** un gioco per rivivere l'epopea del West, con la conquista dei territori indiani da parte della ferrovia. Costa 5.000 lire.



## Isat

I giochi della Dama, degli Scacchi e del Domino riuniti in un'unica confezione che costa 3.000 lire.



## Adica Pongo

**Das Pronto:** per modellare e scolpire, plastico come la cera, in poche ore essicca senza cottura e si scalfisce come la pietra. Si dipinge con tempere e si vernicia. Confezioni da 250 a 450 lire.



## Alma Giochi

**Guardie e ladri, la conquista del West, Alta Finanza** per giocare in borsa, Master che insegna tutto sui trasporti navali. Il primo costa 1.800 lire. Gli altri 2.800.

## Policar

**Autopiste Policar** scala 1/24: si possono costruire i circuiti più diversi, a due o più corsie, con ponti e curve sopraelevate, per guidare automobili velocissime. Le confezioni, con trasformatore, costano 23.000 e 29.900 lire.

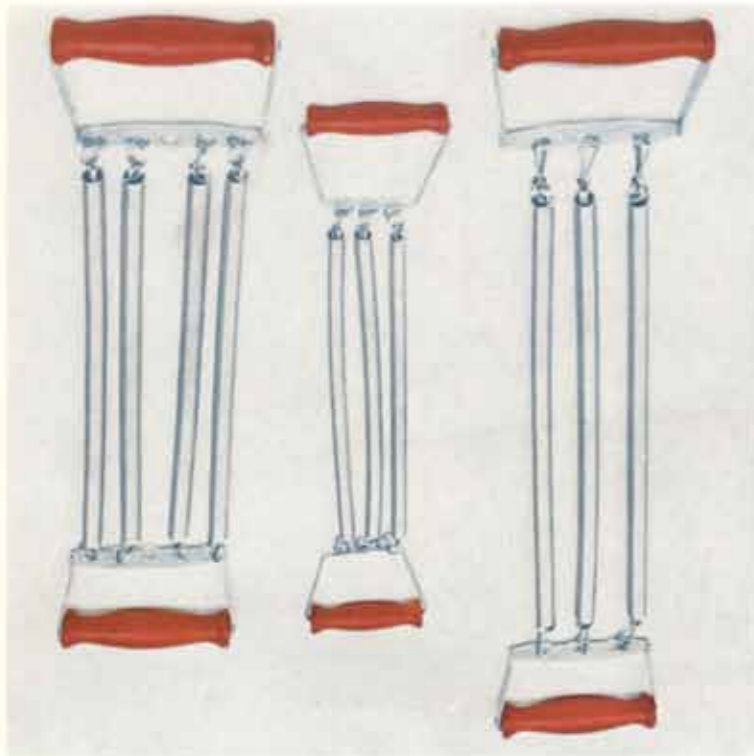
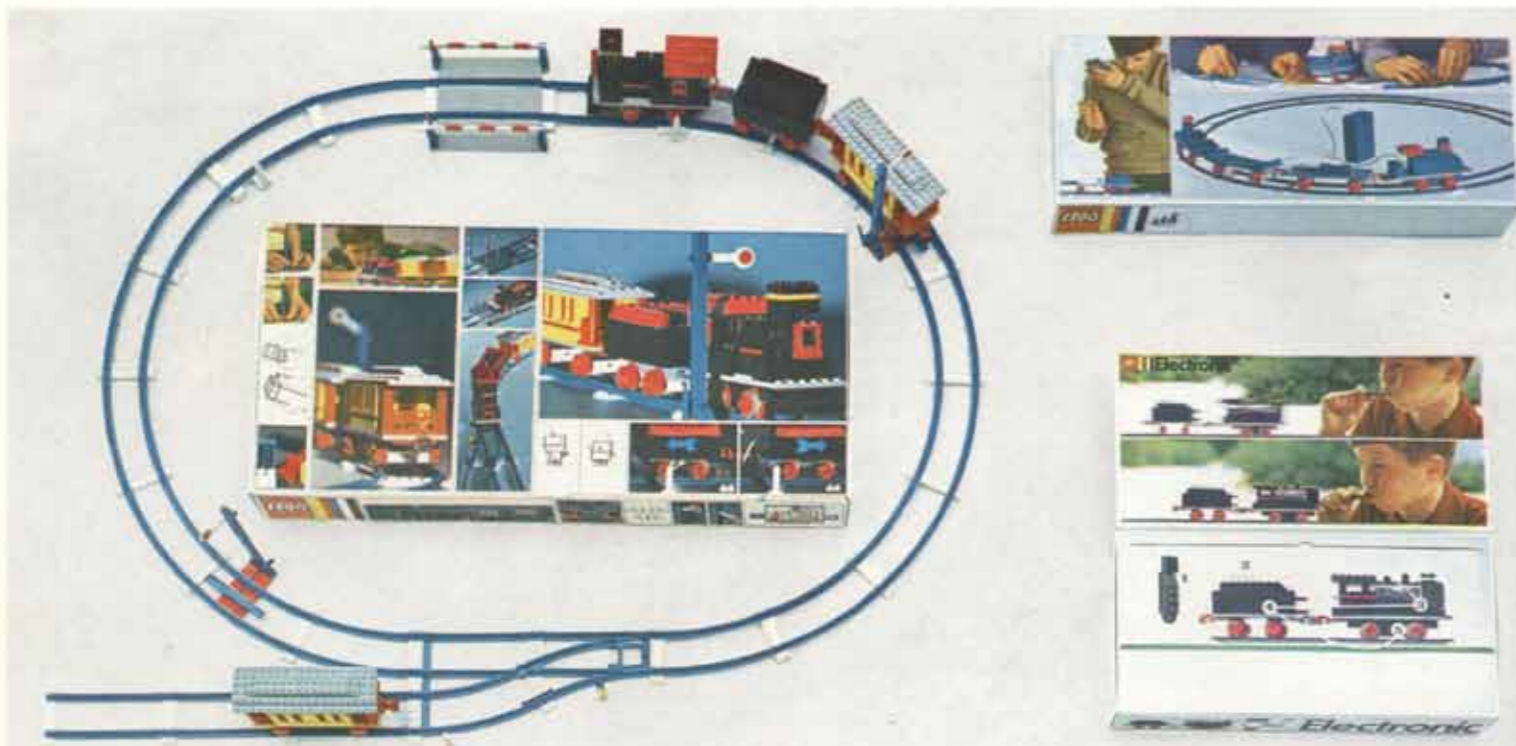


**Ferrovie Märklin** che funzionano a corrente alternata: realizzazione fedele ed accurata, funzionamento sicuro. Confezioni da 9.630 lire in su.

## Lego

Si possono costruire treni completi funzionanti a batteria, con binari, scambi, segnali d'arresto e passaggi a livello. Costano da 7.700 a 18.000 lire.

La scatola Electronic permette di avere un treno che parte e si arresta con un fischio, 16.500 lire.



## Pronzati

Estensore per bambino con manopole di legno e tre molle di acciaio, 500 lire. Gli altri per i più grandi con 3 e 4 molle 1.000 lire.



## Braglia Norina

Scatole per esperimenti di radiotecnica e di elettronica. Facili da realizzare e perfettamente funzionanti. Un gioco scientifico che prepara a nuovi interessi. Le confezioni costano 8.500 e 12.500 lire.

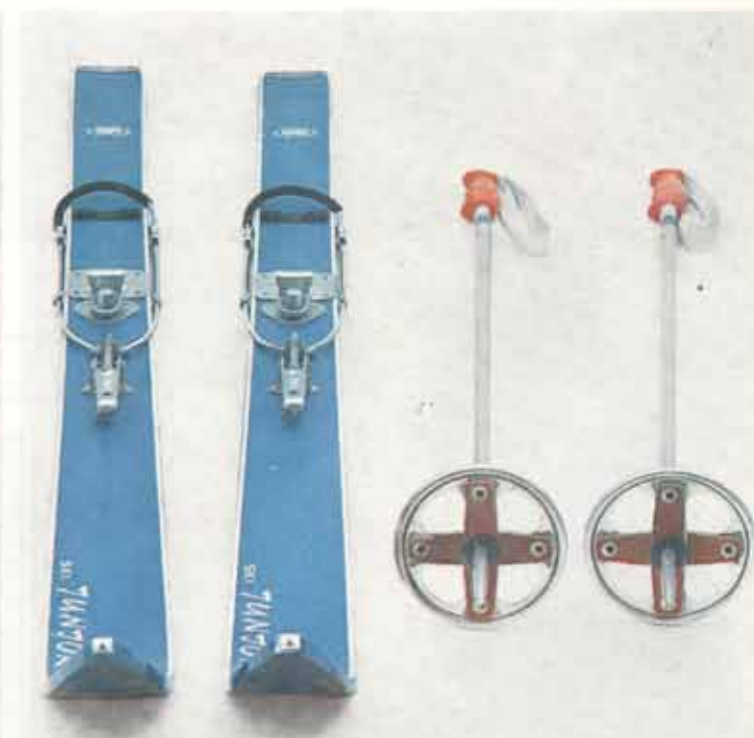
## Giaccaglia

Pianola a 37 tasti e 18 bassi. Avvicina allo studio della musica partendo dal metodo delle note numerate. Funziona elettricamente e costa 22.500 lire.



## Pronzati

Sci per bambini completi di attacchi, bastoni, allacciacci e cinghie di sicurezza. Da 6.800 a 12.800 lire.



## Carnielli

La bicicletta pieghevole per i giovani è la DUE-TRE-DUE. Con ruote da 16 pollici, gomme grandi

e freno Torpedo permette di andare ovunque. Costa 18.000 lire.



## Mondadori

La prima collana di libri scientifici per ragazzi, ad orientamento didattico. La serie comprende libri sulla geologia, la chimica, la fisica ed altri. Ciascun volume costa 3.000 lire.



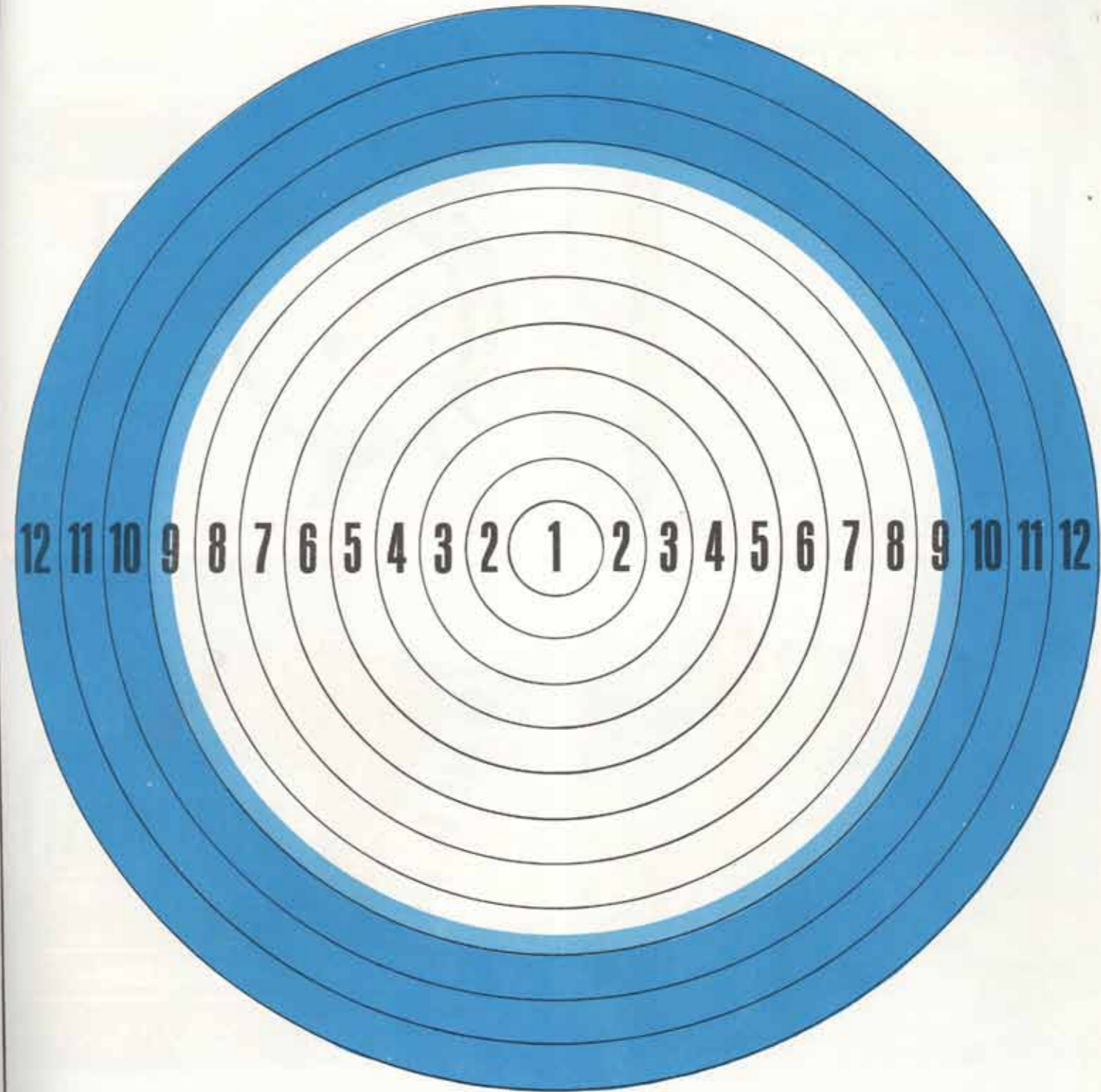
### Il Giocattolo

Un gioco di abilità nuovo e diverso. Johnny Astro consente di far decollare una sonda lunare dalla base di lancio e di farla atterrare sull'accidentato terreno lunare. Funziona a batteria e costa 8.500 lire.

## 6° livello

Il fanciullo si avvia ormai ad una più compiuta autonomia intellettuale ed affettiva, parallelamente all'arricchirsi ed al precisarsi della sua personalità attraverso la scoperta e l'affermazione del proprio « io » nel contesto di un'ampia esperienza sociale. I modi dell'adattamento all'ambiente assomigliano di più

a quelli dell'adulto, il pensiero acquista una struttura logica che stimola ad una conoscenza più concreta e precisa del mondo. Il gioco si fa quindi più programmato ed assume nuovi aspetti sociali. E' l'età dello sperimentalismo e della ricerca dei giochi



di lavoro, in attività organizzate che presentano propriamente sociali, dei giochi che impegnano più a fondo le facoltà intellettuali e le possibilità fisiologiche del soggetto. Il gioco quindi, da questa età in avanti, acquista sempre maggior carattere di complementarità rispetto al lavoro e spesso tende a trasformarsi esso stesso in forme libere

caratteri di continuità e sviluppo interno impensabili nelle età precedenti. Il gioco assume quindi una nuova ed insostituibile funzione come mezzo di espressione, di autoaffermazione e come strumento di stimolazione degli interessi, sviluppo e differenziazione delle attività.

## Giacaglia

Pianola Elektron. E' un vero strumento musicale dotato anche di metodo per chi deve imparare. Ha quattro ottave e tre registri. Costa 49.800 lire.



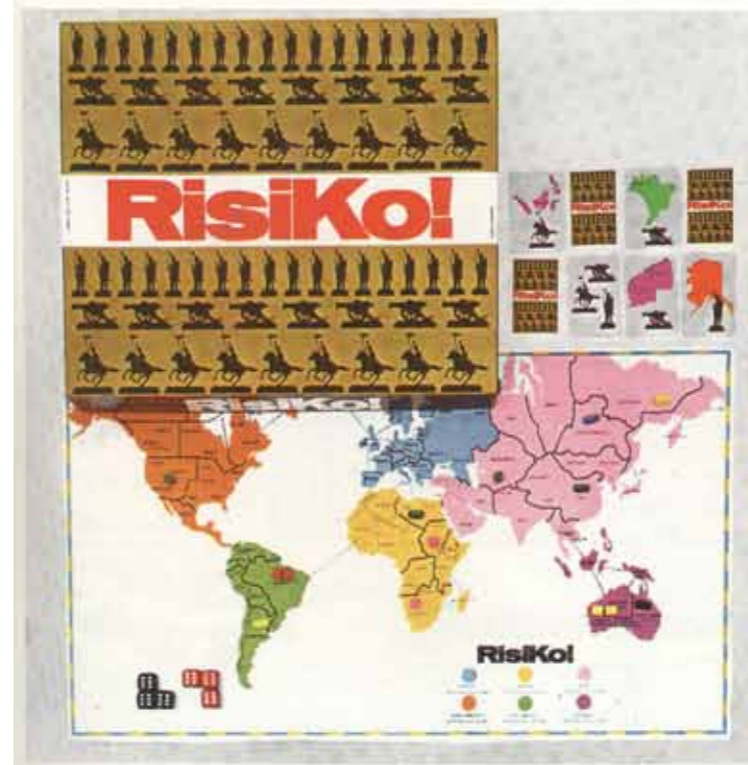
## Belloni

Batteria jazz di dimensioni quasi reali con tamburi in pelle. Costa 10.000 lire.



## Editrice Giochi

Giochi di società per ragazzi e adulti: Psiko, il gioco dell'indagine psicologica, 2.500 lire; Svelto, mille quiz ai quali si deve rispondere velocemente, e Twister che si gioca nelle pose più buffe, 3.000 lire l'uno; Scarabeo il gioco delle parole crociate 4.000 lire.



Chitarra elettrica in legno per ragazzi. L'amplificatore è incorporato nella valigetta. Funziona a batteria e costa 10.000 lire.

## Bontempi

Fisarmoniche da studio. Sono già strumenti veri che permettono ai bambini di imparare la musica. Costano 13.800 e 19.500 lire.

## Giochi Club

Risiko, il gioco delle alleanze e delle strategie. Impegna i ragazzi nel ragionamento ed è adatto anche per adulti. Costa 6.500 lire.

## Mondadori

Un rompicapo più complesso, da 500 pezzi, per ragazzi e adulti con riproduzioni di paesaggi. Costa 500 lire.

## Meccano

Meccano per costruire in metallo anche oggetti complicati, con tanti ingranaggi e meccanismi funzionanti. Confezioni da 3.350 lire in su.



## Elgi

Berlinetta Ferrari 250 Le Mans radiocomandata. Curva a destra e a sinistra e ha anche la retromarcia per fare tutte le manovre. Funziona a batteria e costa 36.000 lire.



## Donnay

Racchette da tennis Match Point e Finalist con impugnatura in cuoio e corde di nailon. 2.900 e 5.200 lire.



## Pronzati

Pattini a rotelle con ruote di gomma su sfere, sterzo di gomma e tomaia in cuoio. Mis. 29-34, 3.300 lire. Con ruote di fibra, mis. 29-34, 1.800 lire.



## Quercetti

Con Nogi si costruiscono in modo semplice, nuovo, divertente e preciso, oggetti di ogni genere. La confezione fotografata costa 10.000 lire.



Mini Bob e Super Bob con 2 freni, 5.900 e 8.400 lire.



Baseball: le mazze di legno 1.900 e 2.000 lire; la palla in cuoio 1.000 lire; i guanti in pelle 2.700 e 5.000 lire.

## Lines. Bros Italiana

Tutto il necessario per fare da soli bellissimi arazzi e incorniciarli. Le istruzioni sono molto semplici. Confezione media 2.300 lire, quella grande 3.600.



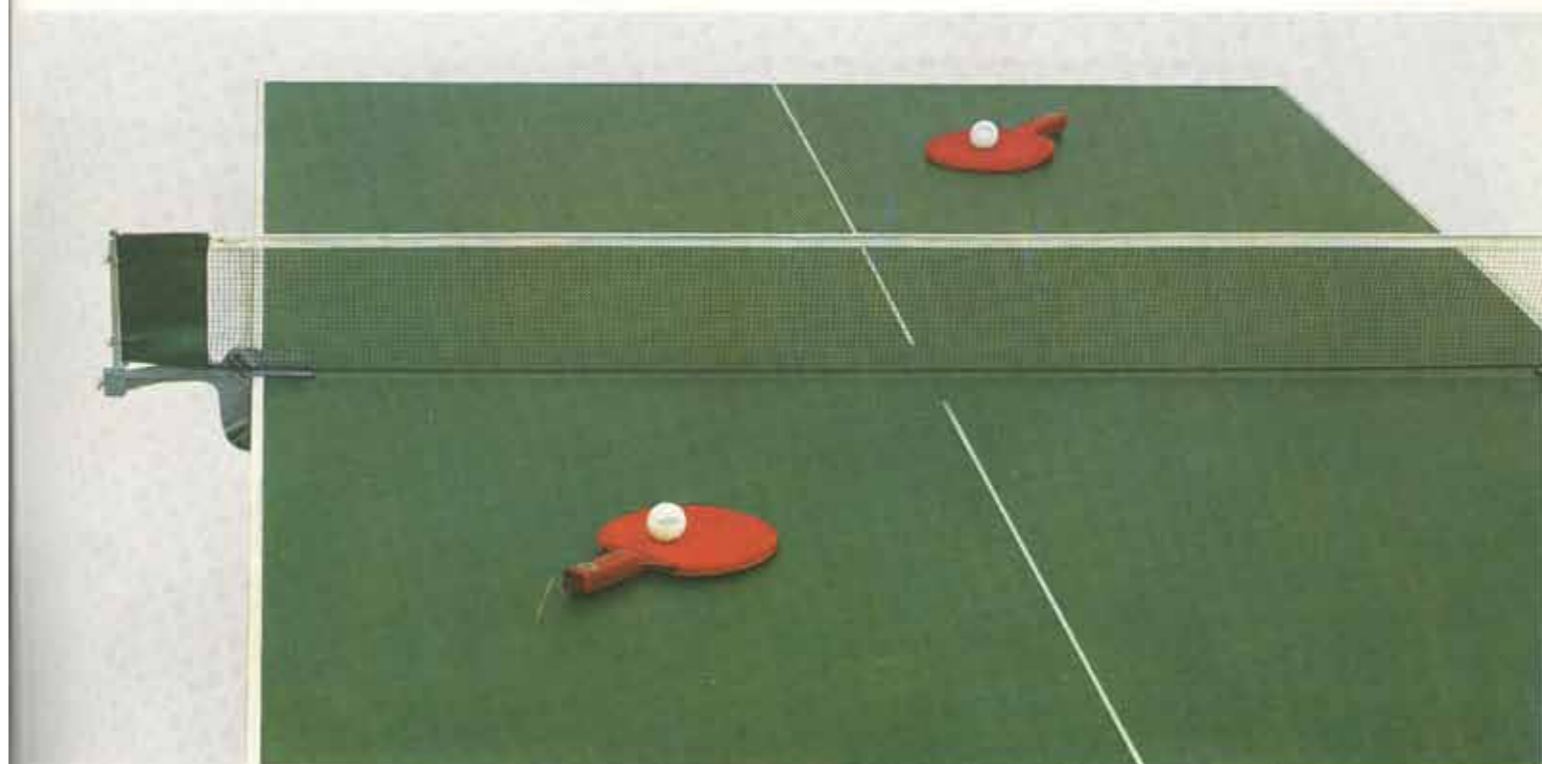
## Pelikan

Colori tempera gouache, coprenti, luminosi, che si mescolano perfettamente. Scatole robuste, antiurto, con numerosi incavi per preparare le tinte. Scatola con 7 tubetti 880 lire, con 15 tubetti 1.500 lire.



## Carnielli

22.900 lire il prezzo della bicicletta Amica, pieghevole e regolabile, e della bicicletta Cross, con manubrio e sella regolabili.



## Furgo

Gigino è il bambolotto che sta imparando a camminare; si muove solo se tenuto per mano. Costa 15.000 lire.

## Trudi

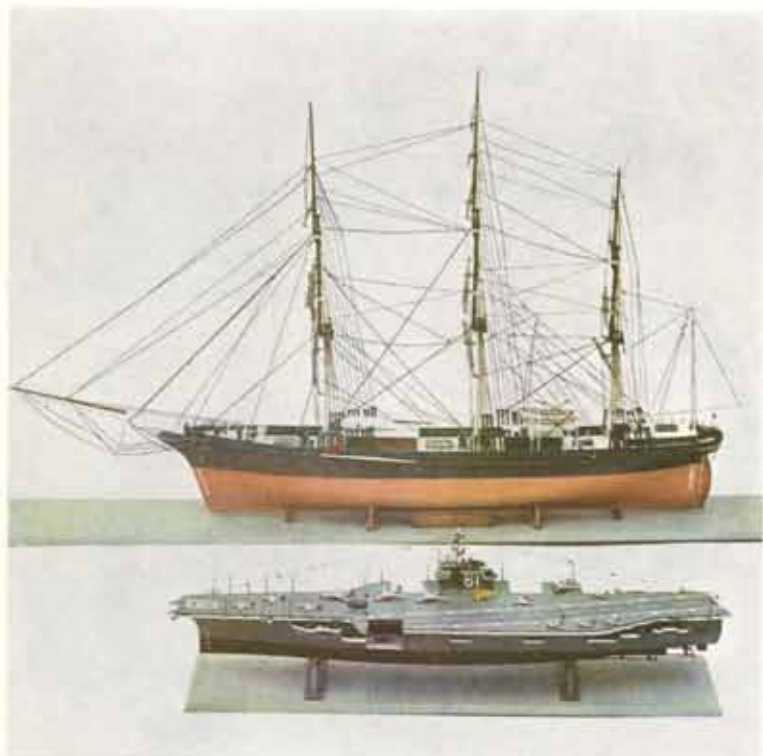
Orso, leone e coniglio. Il leone costa 10.000 lire, gli altri due 13.000 lire l'uno.

## Rovera

Completo da ping-pong in cassetta di legno, con 2 racchette in gomma spugna, rete, sostegni e 6 palline, 8.500 lire. Il tavolo regolamentare in panforte con intelaiatura e gambe in metallo, 32.000 lire.

## Revell

Scatole di montaggio per modelli dettagliati delle più belle navi storiche con tutti i particolari di struttura e colore. Scatole da 1.300 a 16.000 lire.



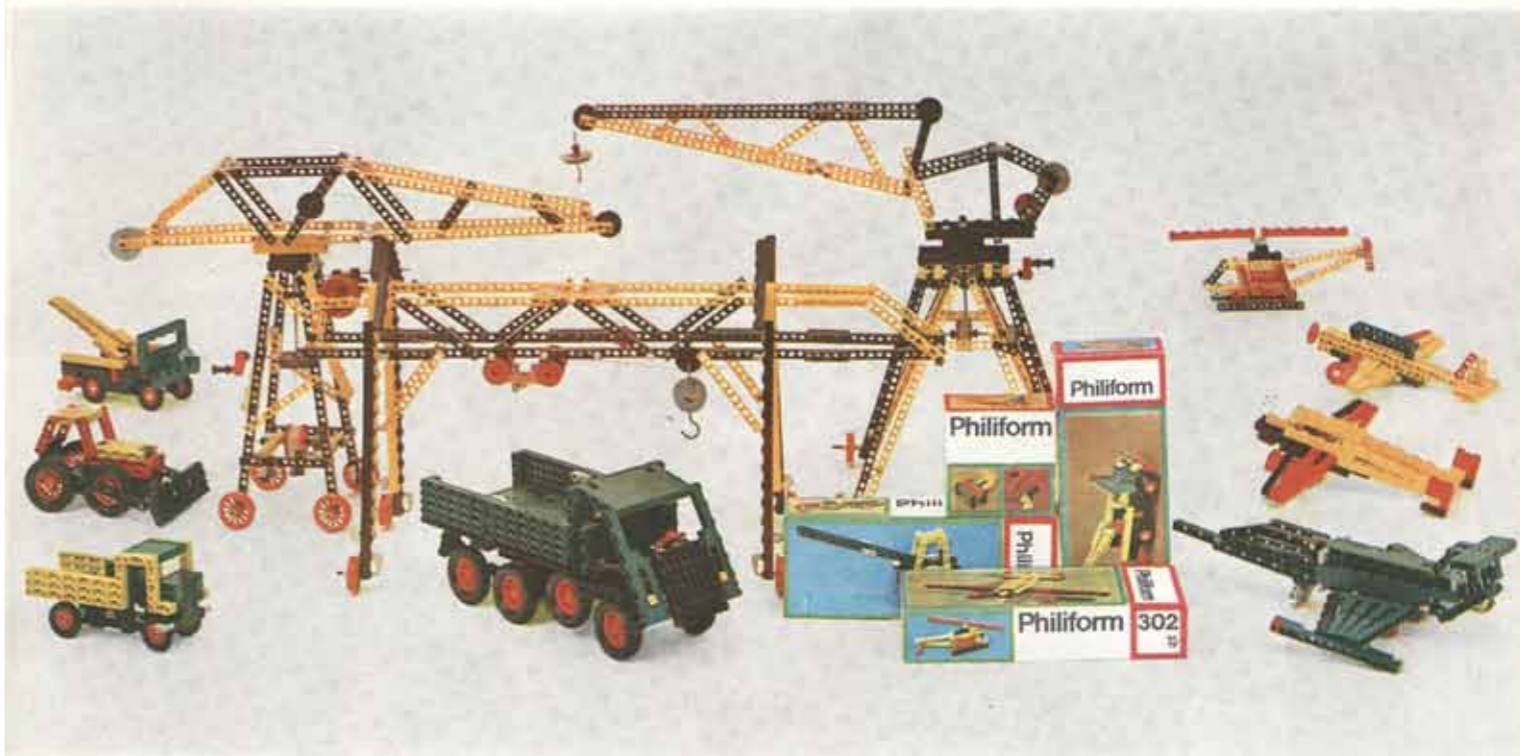
## Braglia Norina

Lo sviluppo e la stampa delle fotografie è un gioco tecnico e appassionante. La confezione, con tutti gli elementi necessari, costa 8.500 lire.



## Philips

Philiform è un gioco facile per costruire oggetti anche complessi, molto simili a quelli veri e che si muovono. Le confezioni costano da 950 a 6.000 lire. Il motore con i suoi accessori, 5.500 lire.



## Braglia Norina

La scatola per modellare, decorare, cuocere nel forno oggetti di ceramica: una occupazione entusiasmante per ragazze e ragazzi. La confezione costa 6.500 lire.

## Cox

Mustang P 51 e Corsair F 2 G: aerei con motore a scoppio che volano velocissimi guidati da terra con un filo. Costano, completi di accessori, 13.000 e 14.500 lire.

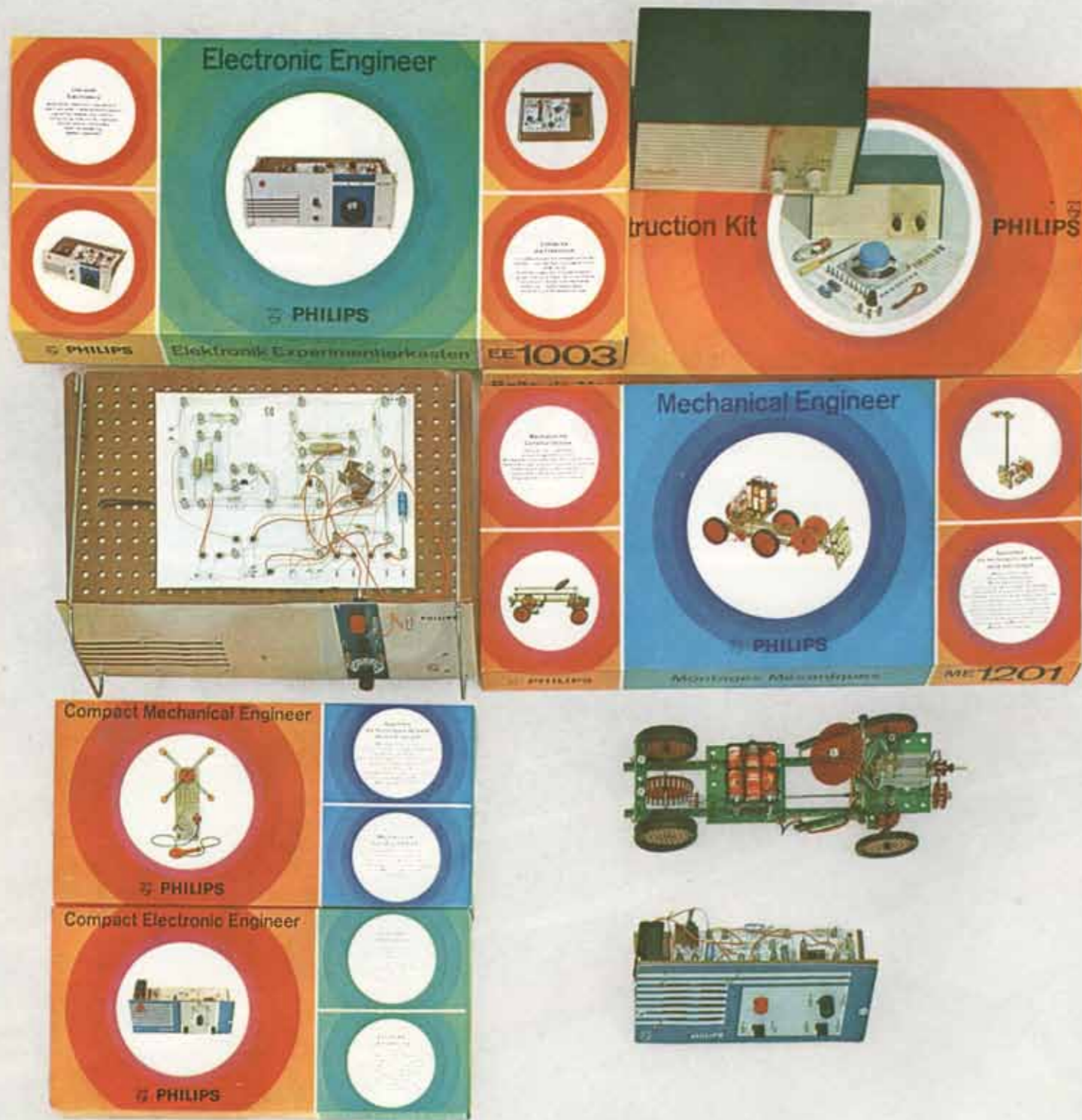
## Rivarossi

Atlas, le ferrovie in scala N che garantiscono precisione, realismo, qualità e durata. Hanno una ricca scelta di impianti, locomotive, vagoni e tanti accessori. Confezioni da 4.900 lire in su.

## Philips

Giochi ed esperimenti scientifici per scoprire i segreti dell'elettronica e imparare ad applicarne i principi. Si realizzano con semplicità varie apparecchiature. Scatole per 12 esperimenti 7.500 lire, per 24 esperimenti 14.000 lire.

Il meccanico è basato sulle più recenti scoperte della fisica: gru, automobili, pompe, orologi a pendolo si possono costruire in miniatura, con meccanismi semoventi. Confezione da 25 montaggi 7.000 lire, quella con il motore 14.000.

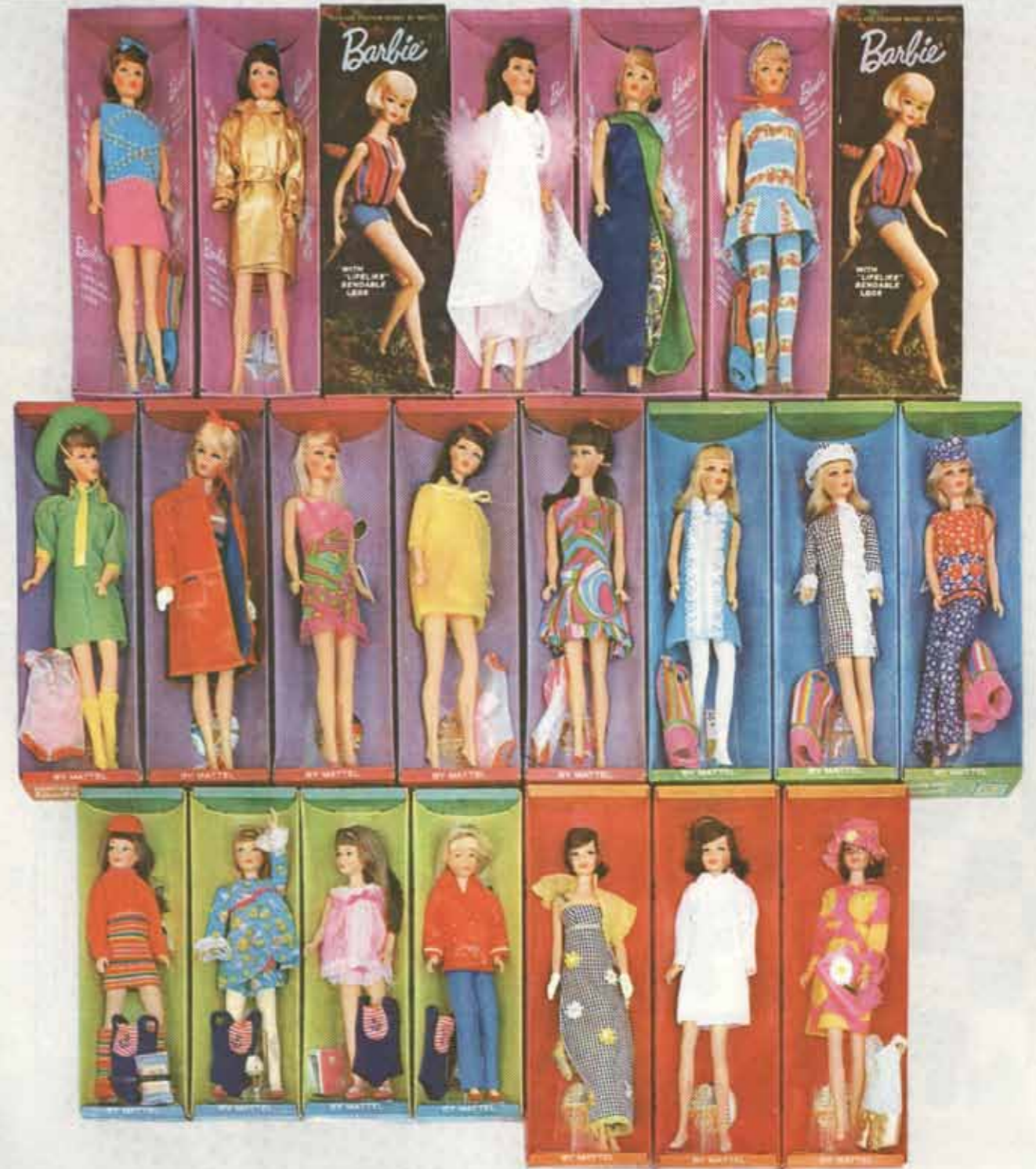


## Philips

Con il Radio Esperto si può costruire un vero e proprio apparecchio radio ricevente a transistors, completo di mobile, uguale a quelli costruiti dai tecnici e si imparano i principi fondamentali della radiotecnica. 12.000 lire.

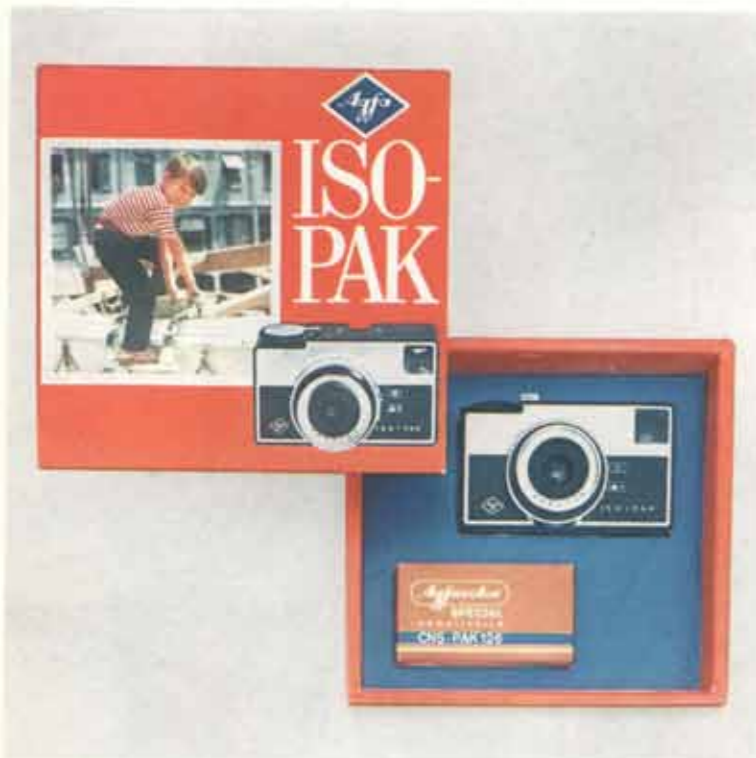
## Barbie

La bambola tutta snodata ed il suo mondo di amiche e di amici. Hanno un vasto corredo e tanti accessori. Barbie costa 3.200 lire. C'è anche parlante a 5.800 lire.



## Agfa Gevaert

Con questa nuova macchina, fotografare diventa facilissimo e sicuro. Particolarmente adatta ai ragazzi per il loro primo contatto con il mondo della fotografia. Confezione Iso Pak contenente una macchina Iso Pak, una pellicola Agfa color CNS 12 pose e una cinghietta, 4.500 lire.



## Antares

Macchina da scrivere portatile mod. Cambridge. Corredata di valigetta costa 32.000 lire.



Giocare agli scacchi impegna i ragazzi al ragionamento. Il completo illustrato costa 3.000 lire.

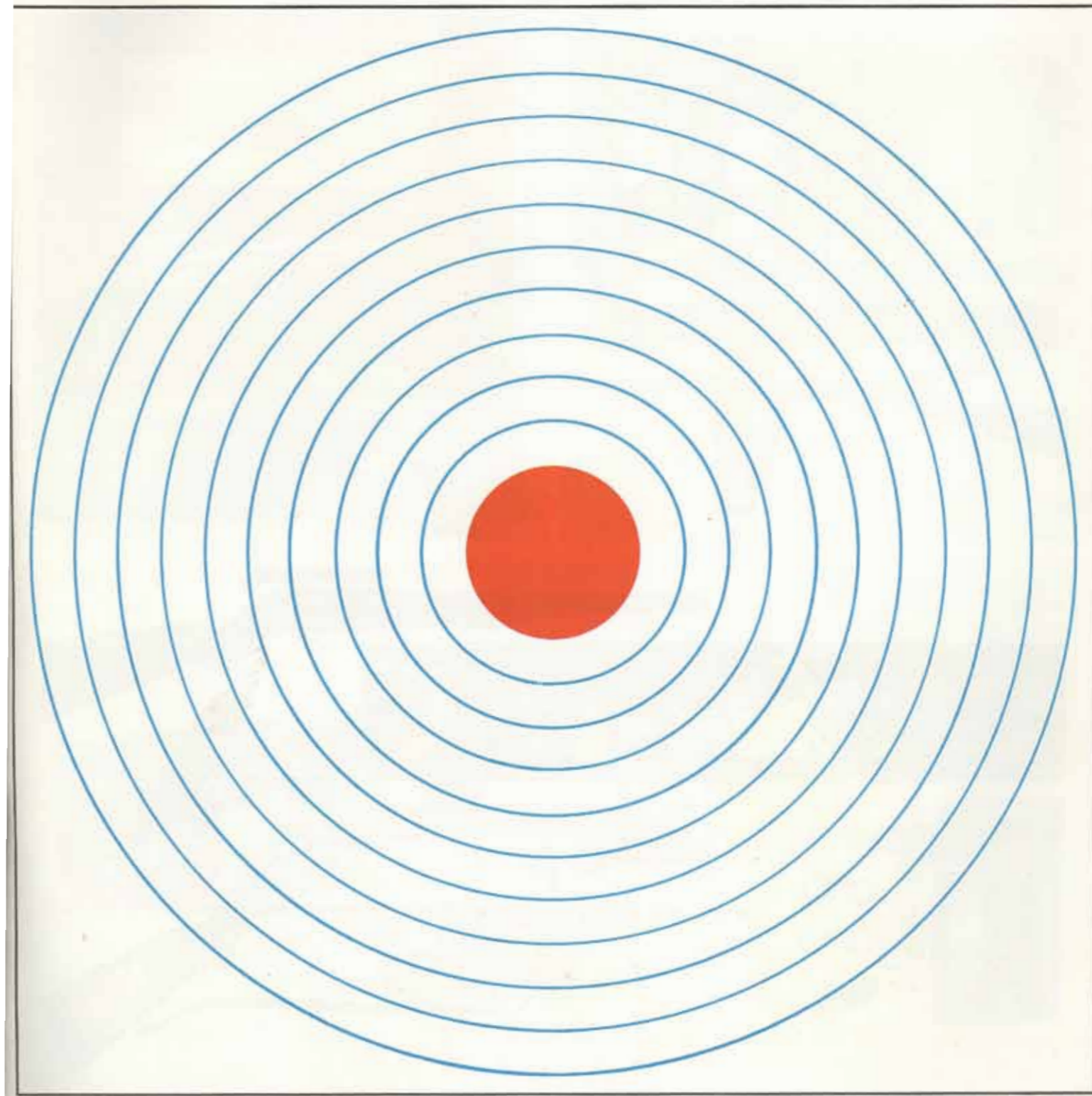


Radiotelefonii a transistor. In assenza di disturbi è possibile parlare fino a 300 metri di distanza. Funzionano con batterie da 9 volts e costano 11.900 lire.

## Armi giocattolo

Mentre la maggior parte dei giocattoli, sia pure con argo margine di approssimazione, possono essere agevolmente collocati, per quanto concerne la loro utilizzazione, in un determinato intervallo di età,

altri non hanno una collocazione altrettanto univoca, e fra questi ultimi ci pare debbano considerarsi la maggior parte delle armi giocattolo.



Per questo motivo, ed anche in considerazione del fatto che, sul problema delle armi giocattolo, sulla loro opportunità e validità dal punto di vista formativo individuale e sociale, esistono pareri discordi, abbiamo

preferito raccogliere questo tipo di giocattolo in un settore a sè stante, in accordo anche con la funzione prevalentemente orientativa e critica di questa pubblicazione.

## Verni

Cinturoni da cow boys: quello nero doppio e quello in pelle marrone, 2.000 lire, l'altro con due pistole, 2.500.



## Toyuro

Cofanetto da sceriffo con due pistole che funzionano con nastro di carta a 100 colpi. Costa 2.500 lire.



## Molgora

Una pistola a 16 colpi, Ringo e due carabine per giocare agli indiani ed ai cow boys. La pistola 2.000 lire; Folgore a 100 colpi, 1.500; Bengala, cromata, 3.500 lire.

## Mam

Fury, la pistola a 12 colpi e canna lunga, che riproduce quelle usate dai cow boys. Costa 1.500 lire.



## Mebetoy

Commanche riproduce il rumore dello sparo senza necessità di munizioni. Costa 1.500 lire. Il fucile Browning De Luxe spara automaticamente 10 colpi ed ha l'espulsore per i bossoli. 2.500 lire.



## Edison Giocattoli

Susanna, la pistola western che spara capsule di plastica, costa 1.300 lire. Panthermatic, la carabina a ripetizione con 26 colpi, costa 3.500 lire.



ADICA PONGO pag. 90

AGFA GEVAERT pag. 106

ALMA GIOCHI pag. 90

ANTARES pag. 85, 106

ARCO FALC pag. 38, 47, 55, 73, 83, 84

ATALASPORT pag. 83

BARAVELLI pag. 53, 63, 77, 80, 106

BARBIE pag. 105

BELLONI pag. 31, 96

BENDY TOYS pag. 15

BERCHET pag. 41

BIELLI pag. 50

BILOFIX pag. 69

BILOTOYS pag. 48

B C M pag. 71

BOLZ pag. 18

BONTEMPI pag. 31, 62, 64, 96

BRAGLIA NORINA pag. 87, 92, 102

BRAGLIA ROBERTO pag. 69, 70, 84, 89

BRANDSTAETTER pag. 43, 68



CANOVA pag. 10

CARL MAX pag. 18

CARNIELLI pag. 71, 93, 101

CARRI pag. 32

C.G.E. pag. 59

CLEMENTONI pag. 73

COMA pag. 9, 13, 14

CORGI TOYS pag. 77

COX pag. 102

C.V.C. pag. 35

DAMI pag. 19

DONNAY pag. 99

EDISON GIOCATTOLI pag. 109

EDITRICE GIOCHI pag. 79, 97, 16

EICHHORN pag. 12, 22, 27

EINFALT pag. 39, 49

ELGI pag. 52, 98

EUROPLASTIC pag. 16

FADIGATI pag. 30



FAVIT pag. 32

FISHER PRICE pag. 22

FISCHER TECHNIK pag. 89

FOPPA PEDRETTI pag. 70

FURGA pag. 28, 32, 36, 56, 60, 75, 100

GHERZI pag. 12

GIACCAGLIA pag. 62, 93, 96

GILLI pag. 10, 28

GIMCA pag. 33, 55, 65

GIOCHI CLUB pag. 40, 90, 97

GIORDANI pag. 19, 35, 44, 55, 66

HARBERT ITALIANA pag. 8, 12, 31, 37, 61, 62

HAUSSER pag. 82

IGAS pag. 23

I. G. C. pag. 78

IL GIOCETTOLO pag. 37, 94

INGAP pag. 63, 78

IRRADIETTE pag. 61



ISAT pag. 52, 90

ITALO CREMONA pag. 21, 41, 67, 86

JACOBUCCI pag. 56

JEUX MAKO pag. 58

JOUSTRA pag. 24

LARS pag. 20, 47

LEGO pag. 54, 92

LIAS pag. 10, 13

LIMA pag. 45, 49, 72, 88

LINES BROS ITALIANA pag. 15, 100

MAM pag. 109

MANGOLD pag. 48

MARCHESINI pag. 18, 50

MATADOR pag. 26

MEBETOYS pag. 42, 109

MECCANO Ltd. pag. 98

MENNELLA pag. 14

MINISTECK pag. 86

MOLGORA pag. 108



MONDADORI  
pag. 59, 64, 68,  
94, 97

MULTIPRINT  
pag. 40

NARDI  
pag. 39

NEW DESIGN  
pag. 37  
NOVIMPRIM  
pag. 70  
PALINI  
pag. 25, 73

PELIKAN  
pag. 100  
PHILIPS  
pag. 43, 103, 104

PINES  
pag. 38

PIONEER  
pag. 52

PLAY DOH  
pag. 40

PLASTICANT  
pag. 72

POCHER  
pag. 34, 42

POLICAR  
pag. 78, 91

POLISTIL  
pag. 23, 30, 48

POLITOYS  
pag. 51

PRONZATI  
pag. 92, 93, 99

QUADRIGA  
pag. 38, 71, 84

QUERCETTI  
pag. 25, 26, 51, 70, 74, 88, 98

RATTI  
pag. 11, 46

REGUITTI  
pag. 23, 47, 85

112

ARNOLDO MONDADORI EDITORE



palini



PHILIPS



PIONEER



plasticant®



POLICAR.



POLITOYS



Quercetti

Ratti



REVELL  
pag. 82, 102

RICO  
pag. 85, 87

RIVAROSSO  
pag. 76, 82, 103

ROVERA-SAMCO  
pag. 101

SALA  
pag. 51

SCHUCO  
pag. 42, 45, 76

SEBINO  
pag. 50, 67

SEGHART  
pag. 68

SICA  
pag. 8

STAR  
pag. 9, 35, 46

SUCI  
pag. 46

TOYS UNIVERSAL  
pag. 68

TOYURO  
pag. 108  
TRIS ZETA  
pag. 19

TRUDI  
pag. 9, 20, 28, 100

UNIWERK  
pag. 84

VERNI  
pag. 39, 108

VIEW MASTER  
pag. 58

VIPA  
pag. 52

ZANINI E ZAMBELLI  
pag. 10, 21

ZAX  
pag. 21, 22, 53

Revell  
Authentic Kits



RUGGERO SALA



SEBINO



SEGHART



S.U.C.I.



TOYURO  
tris  
zeta



UNIWERK

F.lli Verni

VIEW-MASTER



la Rinascente

Milano Genova Roma Napoli Cagliari Catania

La Rinascente periodico di pubblicità, cat. mens. n. 12  
Novembre 1968. Dir. resp.: D. Longo Dente.  
Stampa: Fattorini Alessandro Arti Grafiche  
Trezzano/Milano.

Impaginazione: Christiane Beylier.  
Art Director: Adriana Botti.  
Consulenza e testi introduttivi: Alfredo Vichi.  
Foto: Photo Graphics.