

IMPREVISTO LUDOCRATICO

**“Game Over. Play
Again. Esperimenti di
gioco per un pensiero
anti-crisi”**

**Serena Osti per
Residency Play 3 / Ludiko.it
Omegna, 20-29 luglio 2012**

fotografie: Paka / Serena

VENERDì 20

Bolzano - Omegna

SABATO 21

visita alla FARO

DOMENICA 22

serata al Kelly Green

“Siamo alla frutta”

LUNEDì 23

ri-visita alla FARO

(in produzione!)

MARTEDì 24

bambini Centro Bagnella

MERCOLEDì 25

bambini Centro Bagnella

GIOVEDì 26

bambini Ludoteca

Omegna

VENERDì 27

mostra di fine centro

estivo & giochi per

“Playground” festa di

Mastronauta

SABATO 28

gita al forziere FARO

DOMENICA 29

Omegna-Bolzano

“SIAMO ALLA FRUTTA”
gioco di gruppo da Kelly Green

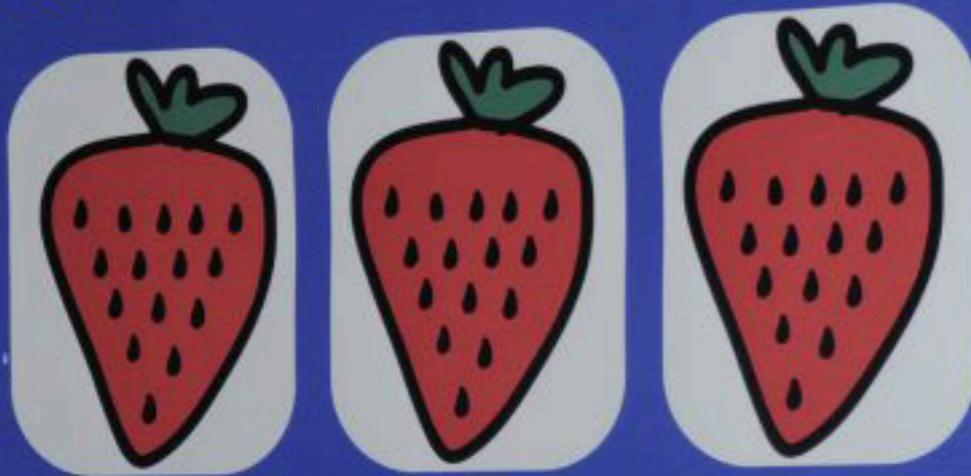
Abbiamo trasformato la serata in una slot machine di gruppo. Ognuno ha ricevuto un sacchetto con un tris di frutta di plastica.



Scopo del gioco: accumulare il maggior numero di tris completi. Nessuna regola su come scambiare i pezzi, ogni frutto un punteggio diverso!

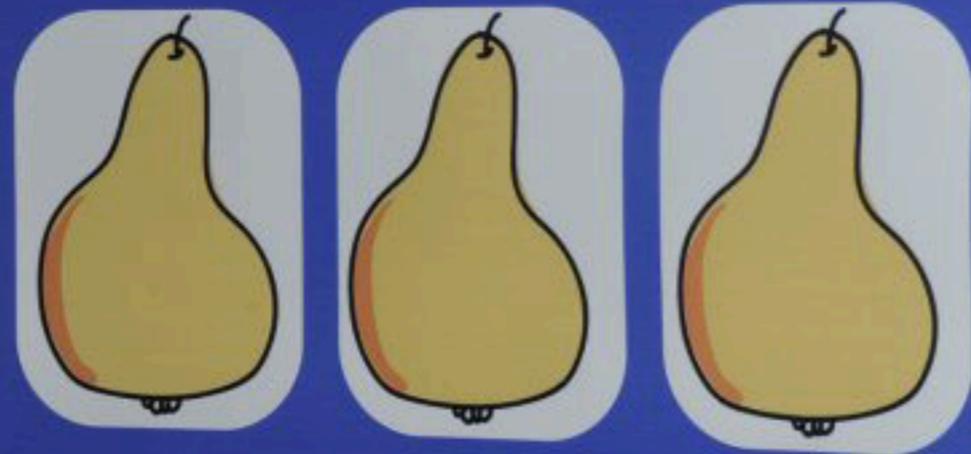
PUNTI-FRUTTA

Ogni tris di frutta ha un punteggio diverso:



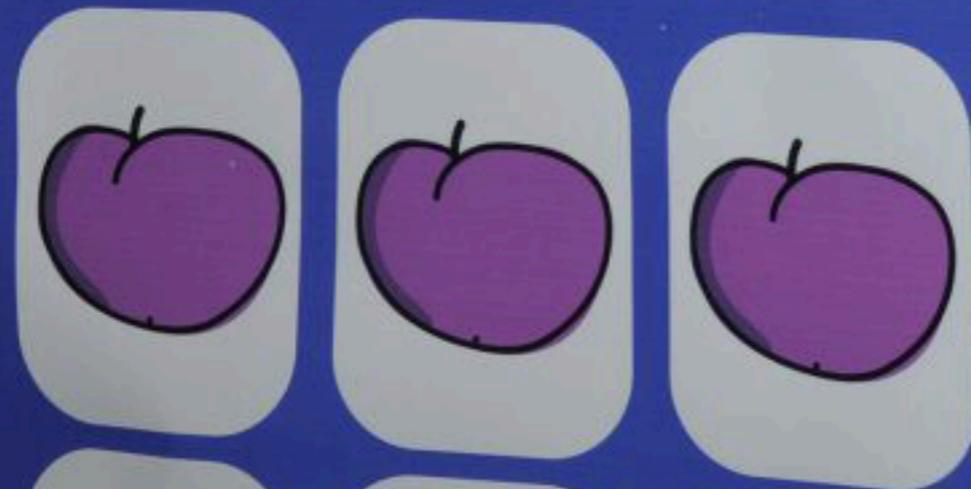
3 FRAGOLE

1 pt.



3 PERE

1 pt.



3 PRUGNE

3 VIOLA

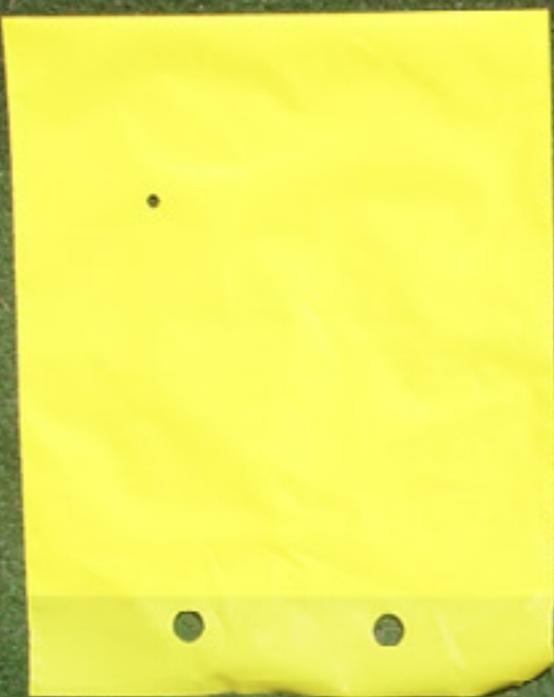
3 VERDI

1 pt.





26,5 x 16,5 cm



21 x 27 cm



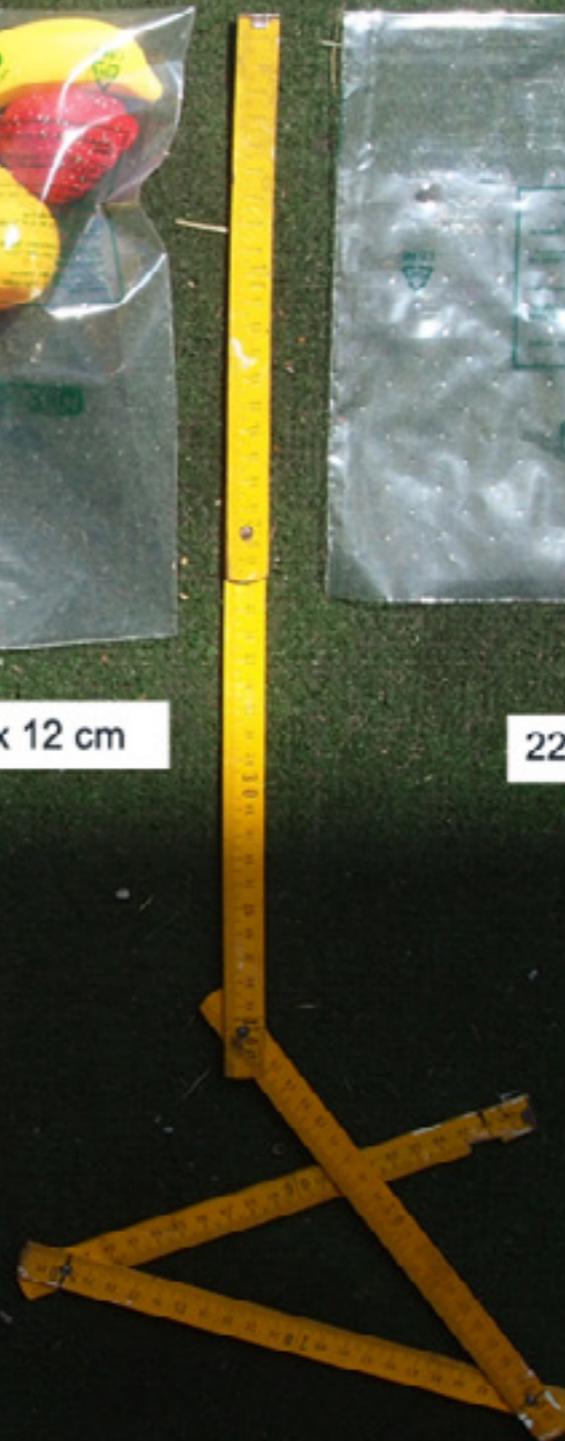
25 x 16,5 cm



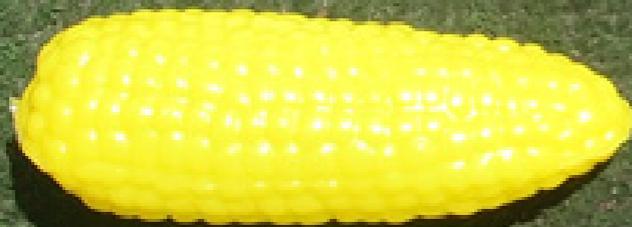
25 x 12 cm

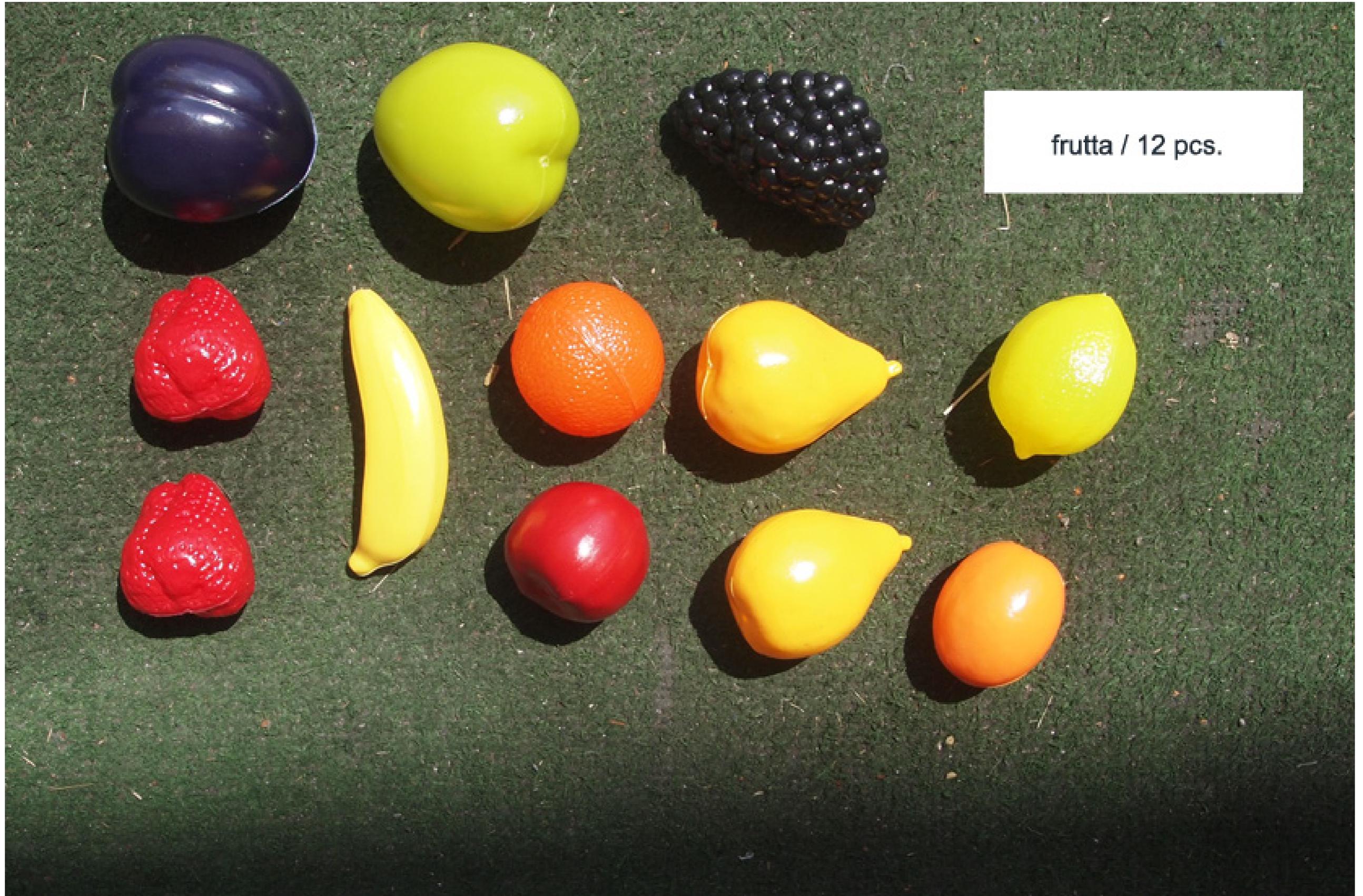


22 x 22,5 cm



verdura | 13 pcs.





frutta / 12 pcs.

elastico *vari colori

fascetta chiusura def.
bianca





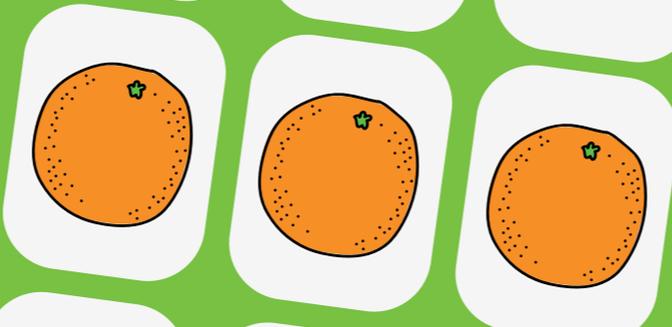


METTERSI IN GIOCO PER...

**cercare nuove possibilità,
sperimentare il probabile e
l'improbabile, imparare a rompere
il ghiaccio, affrontare in maniera
positiva il rischio.**



1 pt.



3 ARANCIE

2 pt.



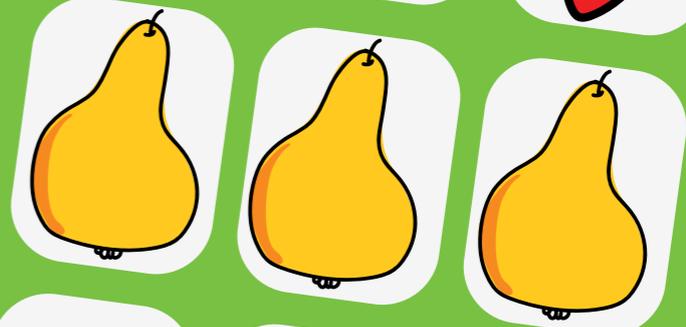
3 FRAGOLE

1 pt



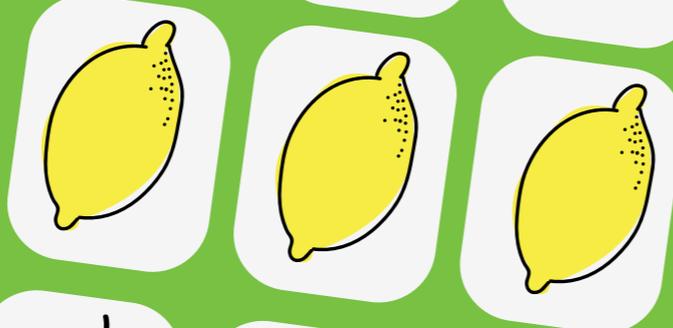
3 ALBICOCHE

2 pt.



3 PERE

1 pt.



3 LIMONI

2 pt.



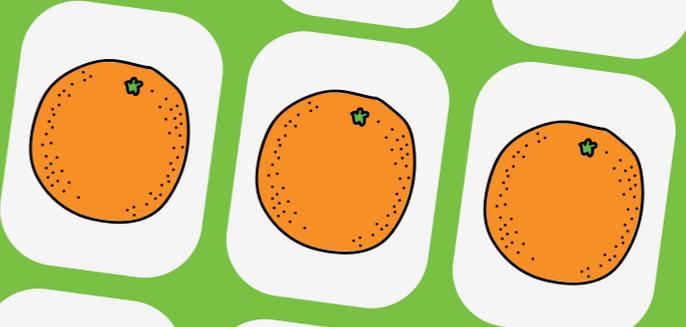
3 PRUGNE
3 VIOLA
3 VERDI

1 pt.



3 UVA

3 pt.



3 ARANCIE

2 pt.



3 BANANE
GIALLE

3 pt.



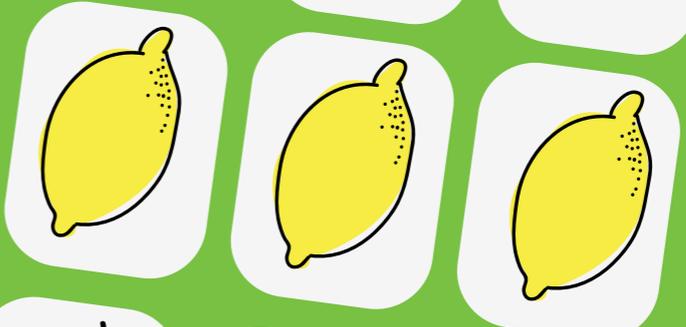
3 ALBICOCHE

2 pt.



1 BANANA ORO
2 BANANE GIALLE

4 pt.

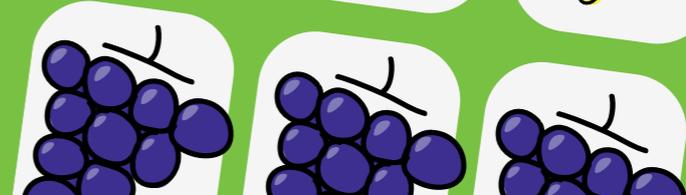


3 LIMONI

2 pt.



2 BANANA ORO
1 BANANE GIALLE



3 UVA

2 pt.



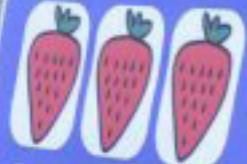
FRUITS
Punti da 1 a 6 per ogni frutto diverso

			1 pt.
			1 pt.
			1 pt.
			2 pt.
			2 pt.
			2 pt.
			3 pt.
			3 pt.
			4 pt.
			5 pt.
			6 pt.

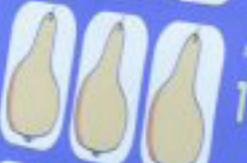
PUNTI-FRUTTA

Ogni tris di frutta ha un punteggio diverso:

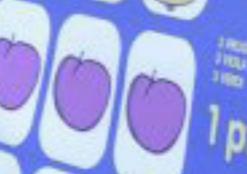
3 FRAGOLE 1 pt.



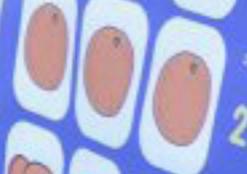
3 PERE 1 pt.



3 PEPINO
3 MELA
3 BICOCA 1 pt.



3 ARANCE 2 pt.



3 ARANCE 2 pt.



3 LIMONE 2 pt.



3 UVA 3 pt.



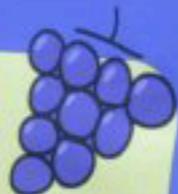
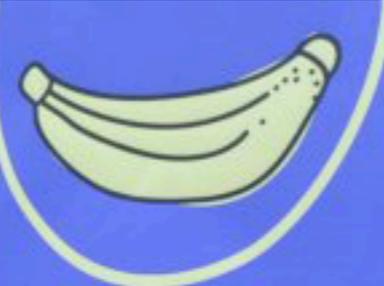
3 BANANE 3 pt.



3 BANANE
3 BANANE 4 pt.



5 BANANE 5 pt.

SIAMO ALLA FRUTTA!

Un gioco basato sul baratto e sulla casualità.
 Un gioco di gruppo per testare i propri limiti e le proprie risorse.
 Uno spunto per riflettere sulla crisi che stiamo vivendo e sulle possibilità che abbiamo per reagire e costruire quello che stiamo cercando intorno a noi.
 Trasformiamo l'aperitivo di "Preparati a saltare" in una grande slot machine collettiva.
 Giocheremo d'azzardo con ... la frutta - le regole sono semplici ma i risultati sono inaspettati.
 Tutti sono invitati a giocare!

REGOLE DEL GIOCO

Ogni giocatore all'ingresso riceve un tris di frutta mista.
 Per completare un tris i giocatori devono barattare la frutta fra di loro - non ci sono regole nello scambio, tutto è lecito!
 Obiettivo del gioco è di riuscire a completare il maggior numero di tris di frutti tutti uguali (proprio come una slot machines!) ottenendo il maggior punteggio possibile.

Ad ogni tris completato i giocatori si possono recare al banco di cambio dove la loro vincita verrà registrata e conteggiata.
 Riceveranno così un nuovo tris e potranno continuare a giocare.

FINE GIOCO

Il gioco terminerà quando
 Banane d'oro o com
 Seguirà una f

















premio finale...

**LETTURA DEI
TAROCCHI!**









METTERSI IN GIOCO PER...
accettare il ruolo della fortuna e del
cambiamento senza giudizio positivo
o negativo, ma come ulteriore
possibilità.











LABORATORI CON I BAMBINI

Centro estivo Bagnella

**RACCONTARE
COSE INCREDIBILI
VERAMENTE
SUCCESSE...**

“Ho trovato un pezzo di stella cadente per terra, bisognava aspettare perchè era ancora calda. Il pezzo ce l’ho a casa, ma non lo posso portare perchè è delicatissimo e non so più dov’è.”

“Mi piace disegnare gli animali e vorrei imparare a disegnare il maiale davvero! Basta con i maiali finti, che hanno il muso tondo e camminano con due gambe!”

“I cinesi pescano gli squali. Mio cugino è andato in Cina, lì mangiano pesci e alghe. Ma ci sono anche le rane fritte? E’ vero che si possono mangiare le * del toro?”**

**“Fare il bagno nel lago piace a tutti.
A me piace nuotare nel lago e mi
piace giocare a palla acqua. E’ molto
meglio che la piscina, ci sono anche
le boe. Nel fiume è ancora più bello.
Se hai paura perchè il lago è scuro
basta che metti gli occhialini e poi
vedi.”**

**“Una cosa incredibile che mi è
successa è che mi sono rotto il dito.
Quasi tutti si sono rotti una gamba o
un braccio.”**

**“Tutti abbiamo ferite sulle gambe.
A me piacciono le ferite. Mi piace il
sangue. Da grande mi piacerebbe
fare il dottore. Dicono che sono un
vampiro, ho letto un libro e dicono
che ai vampiri non piace l’aglio.
A me non piace l’aglio.”**

**DISEGNARE
GIOCANDO**

Disegnare animali











Disegno interattivo











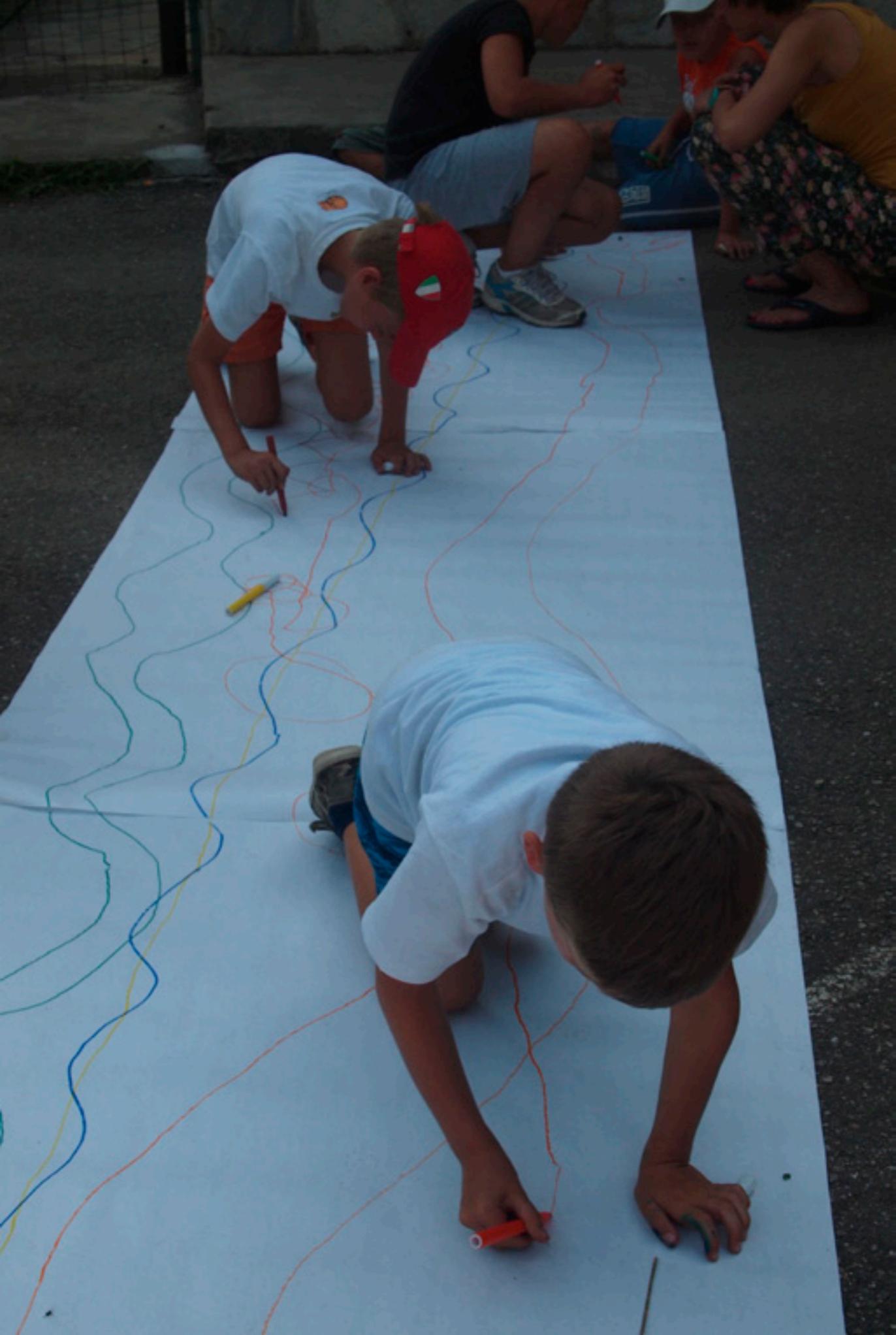
METTERSI IN GIOCO PER...
saper stare in un gruppo e accettare
opinioni e contributi altrui.





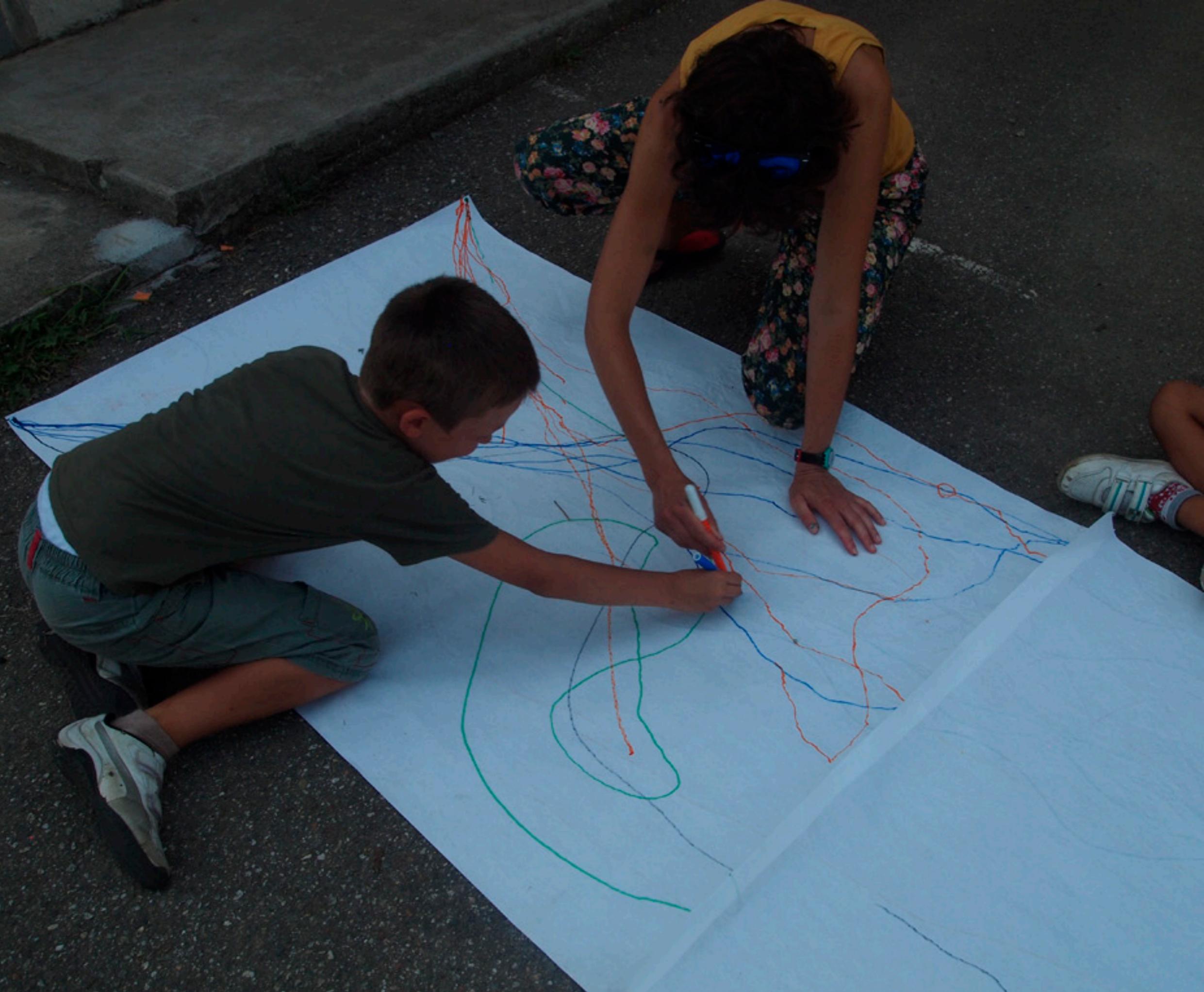


Corsa di disegno











**Disegnare a
occhi chiusi**







METTERSI IN GIOCO PER..
lasciarsi andare all'ignoto e alle
sorprese positive che il futuro ci può
rivelare.











Ludoteca di Omegna

**COSTRUIRE SU
DISEGNI ALTRUI**

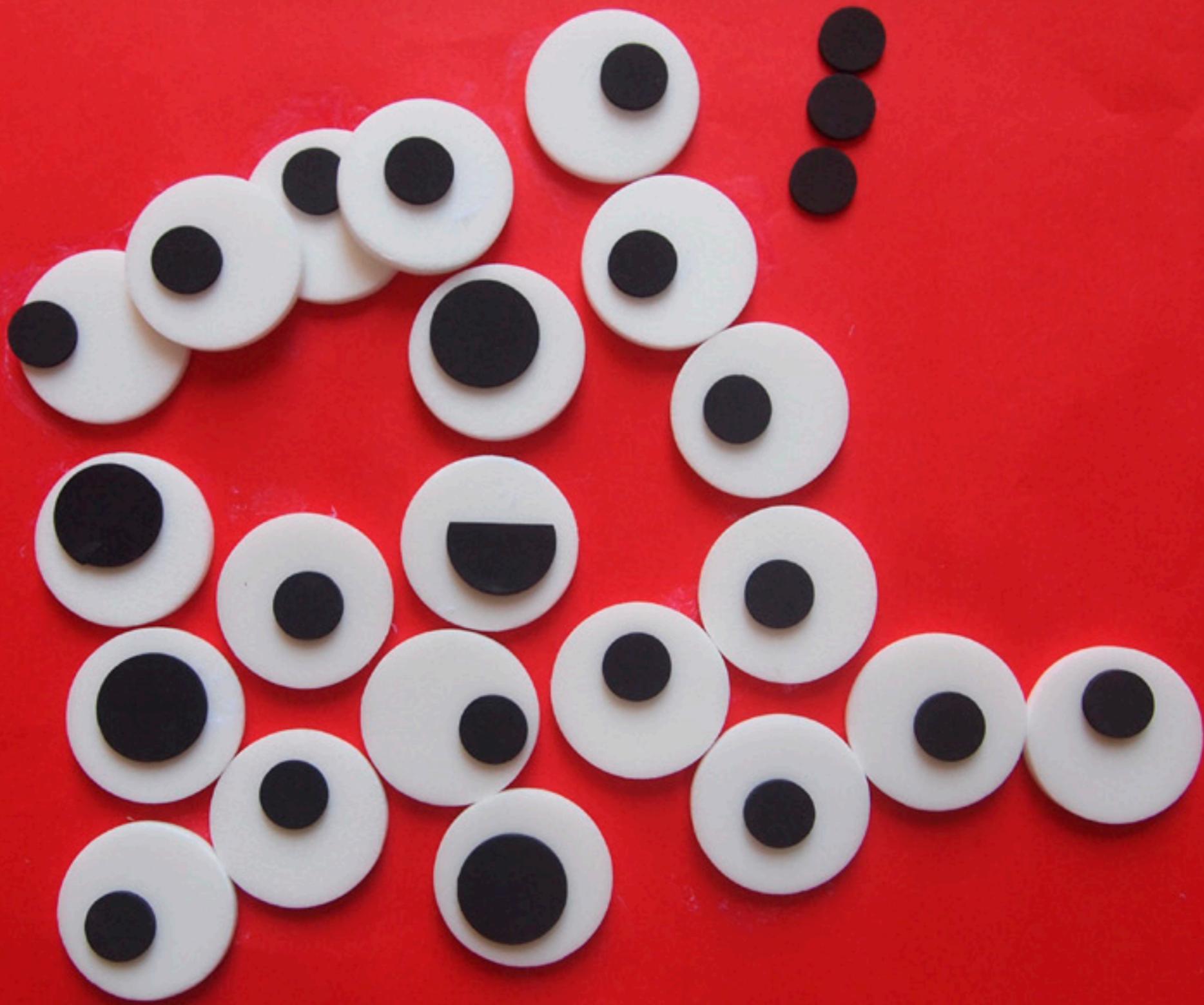




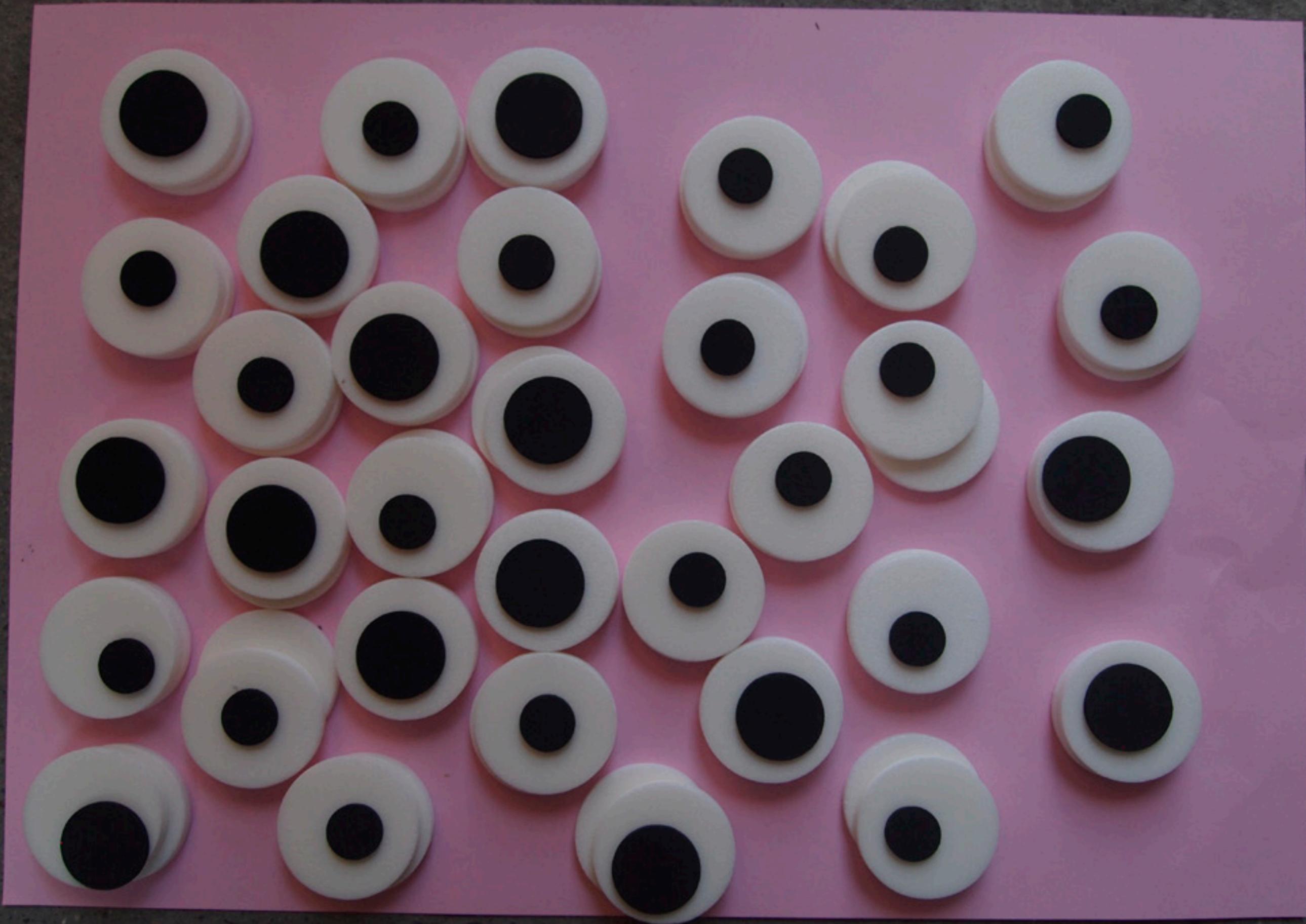


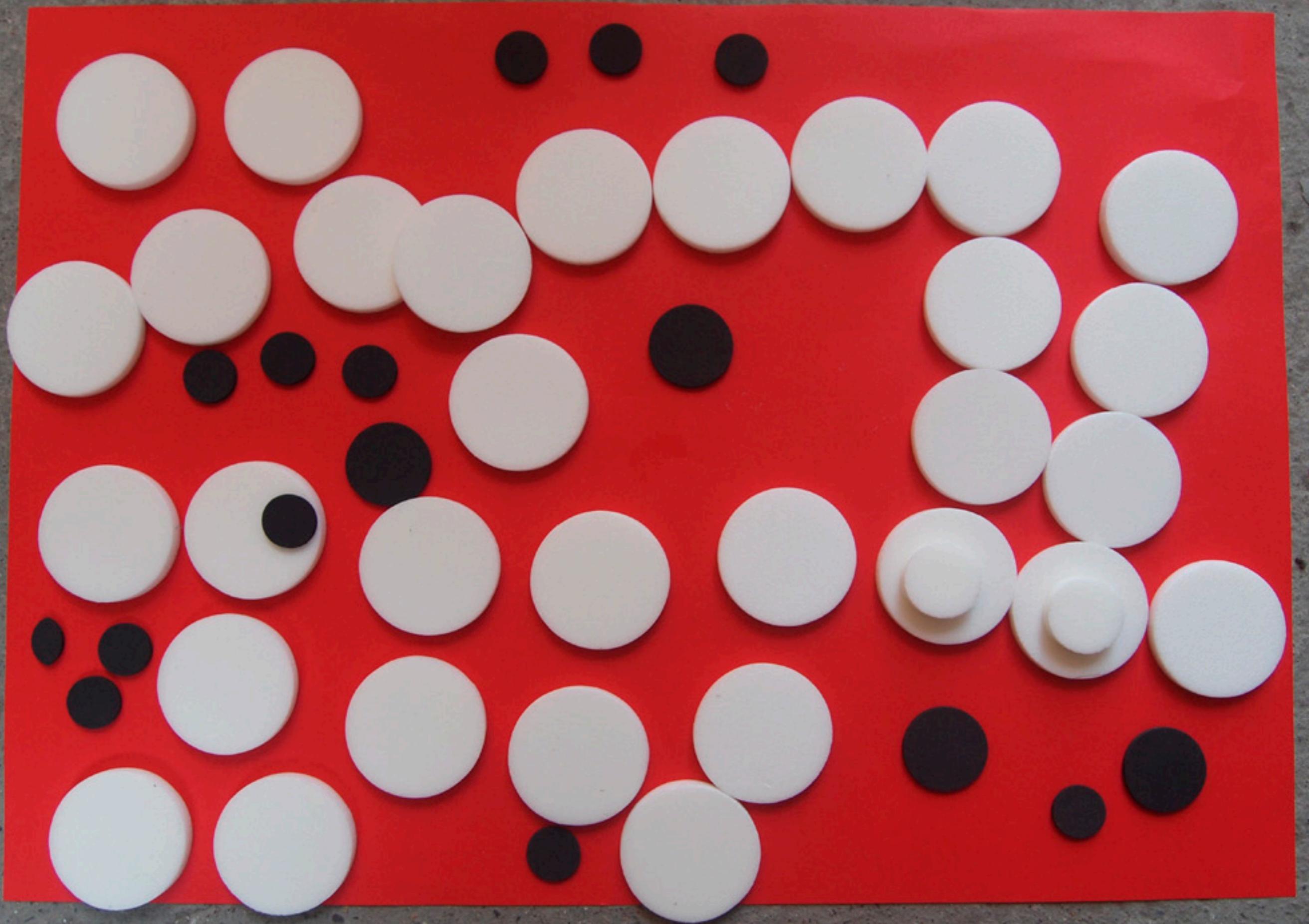


METTERSI IN GIOCO PER...
partire da cose piccole e semplici,
alla nostra portata, e poterne godere
con semplicità.



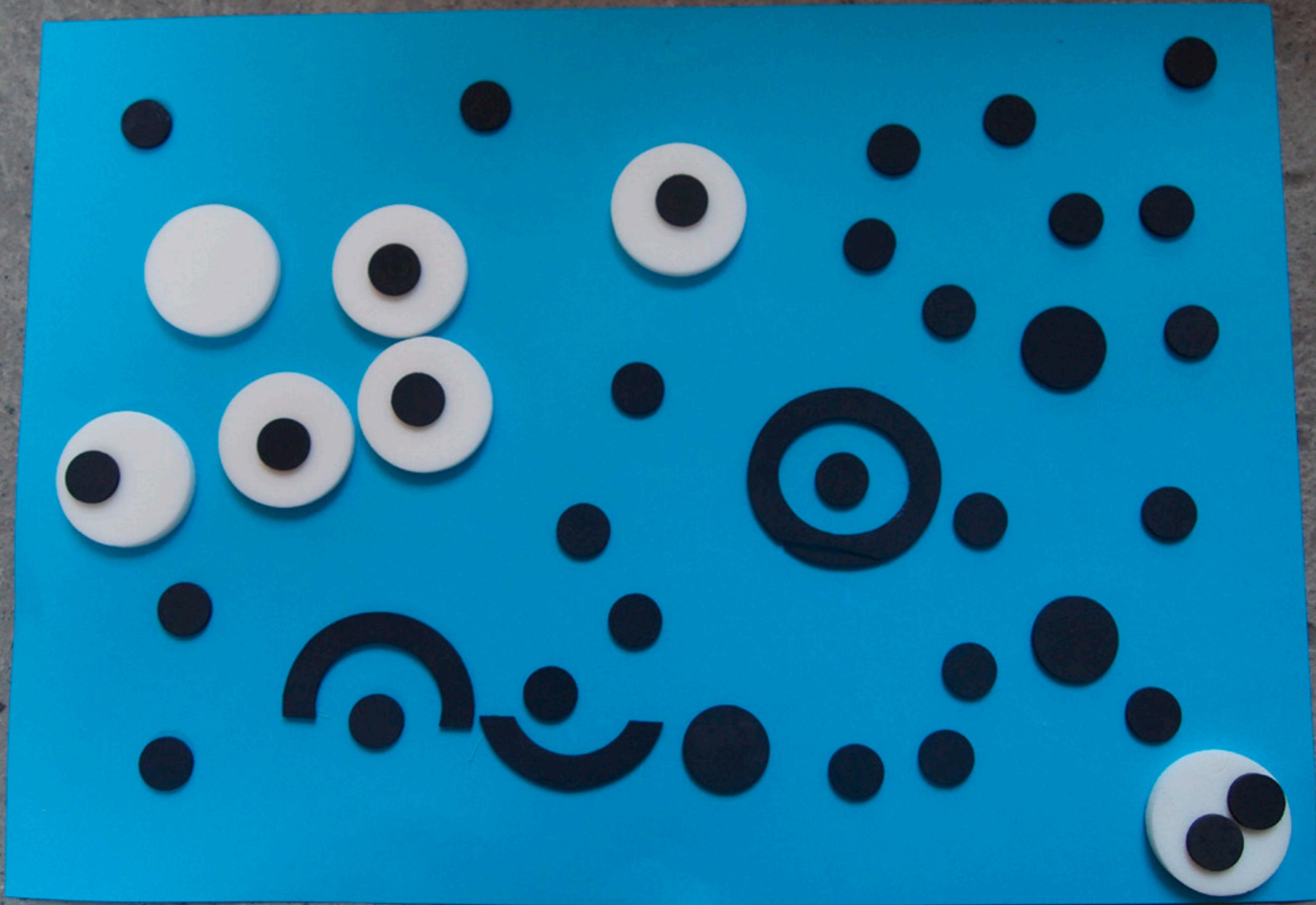


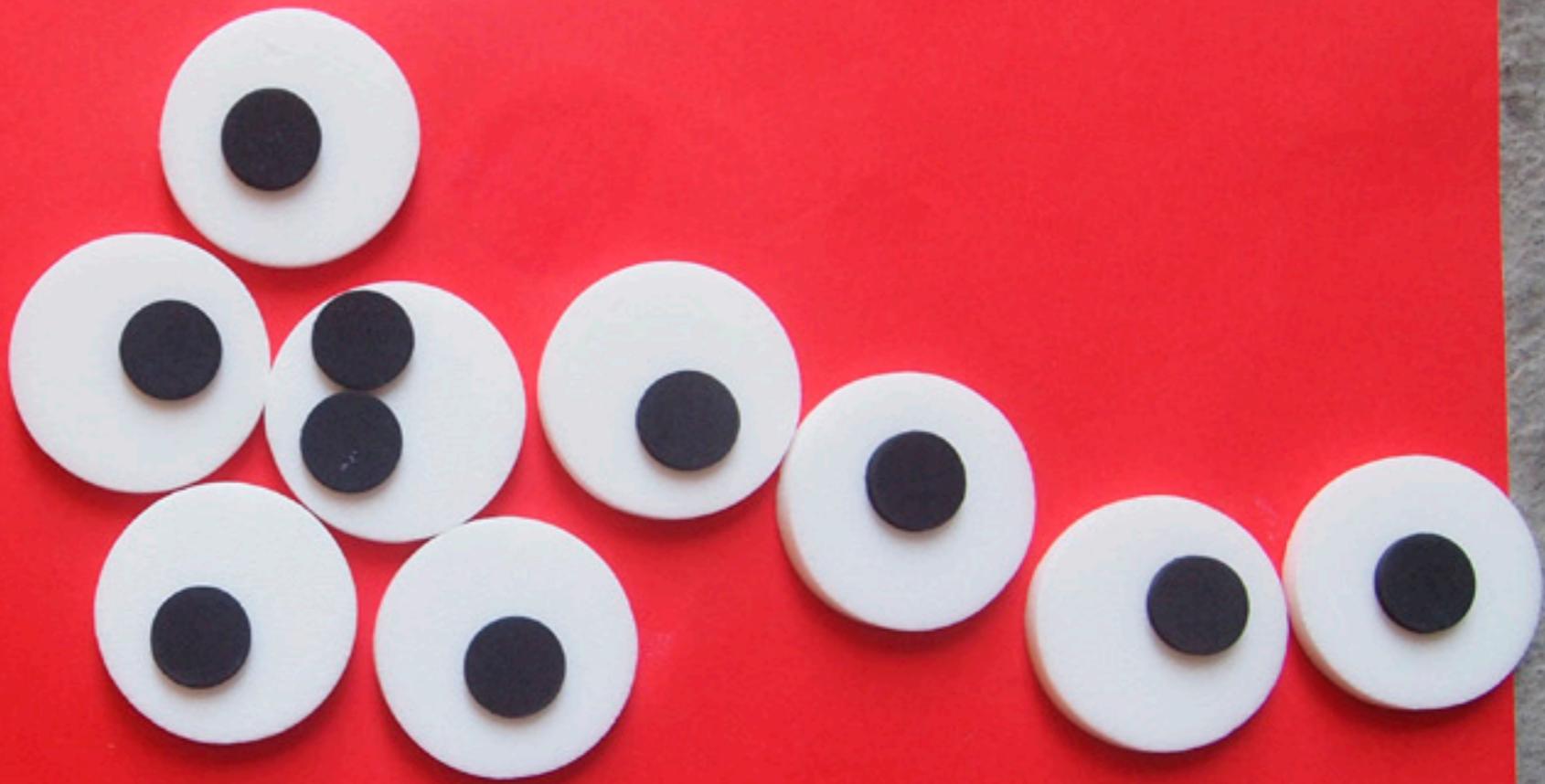


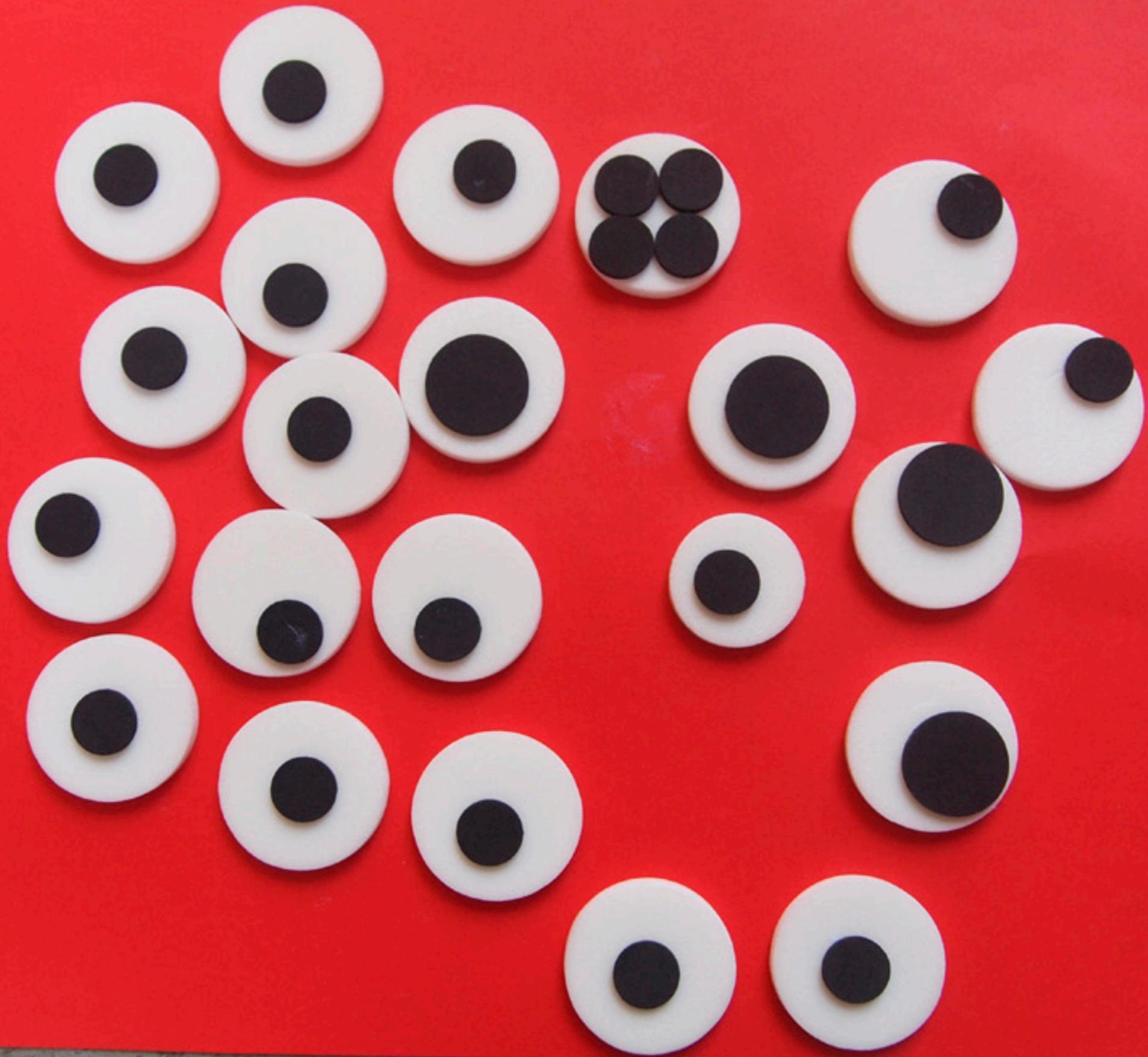


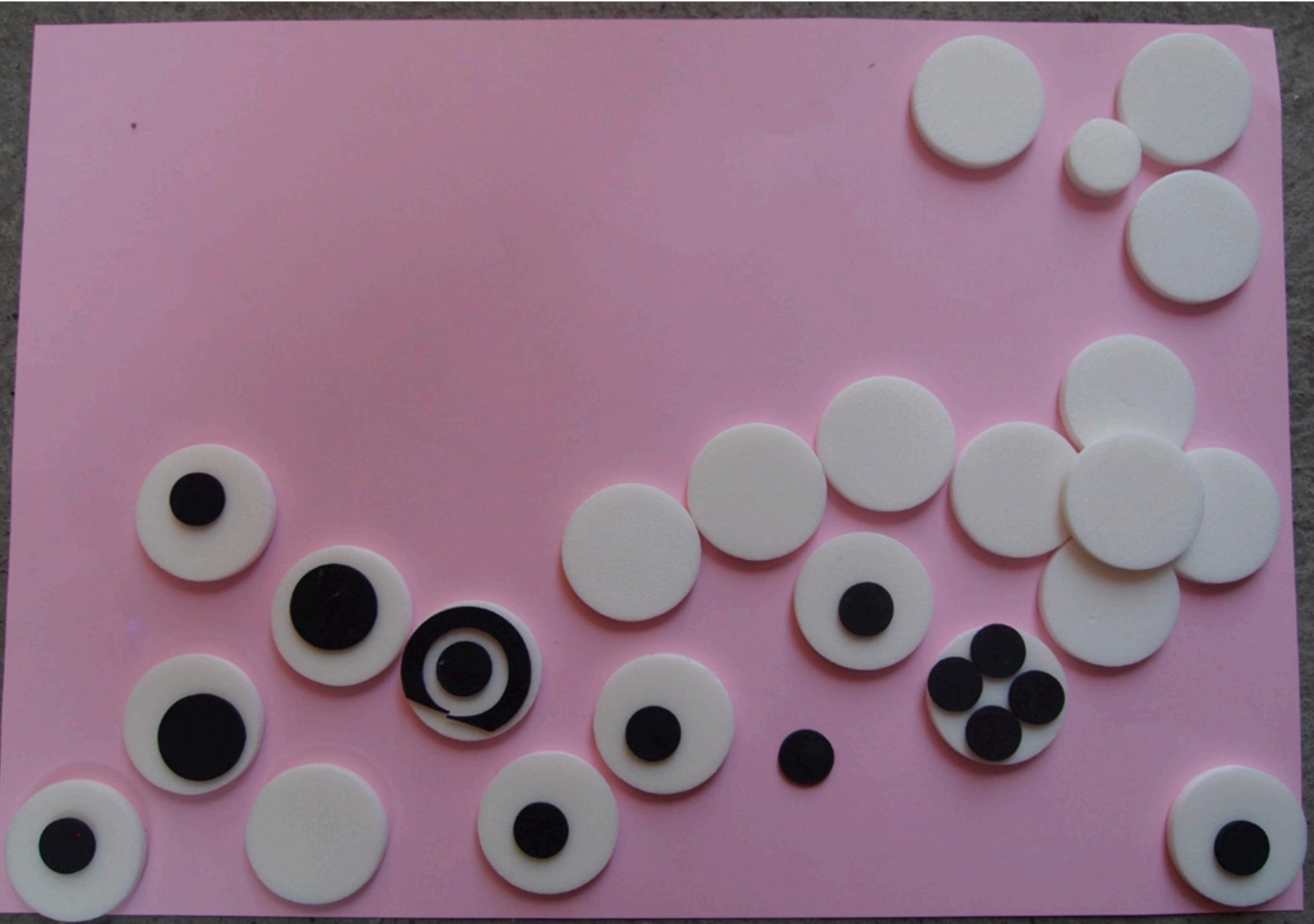
METTERSI IN GIOCO PER...
apprezzare ciò che ci piace davvero,
ricercarlo e curarlo.









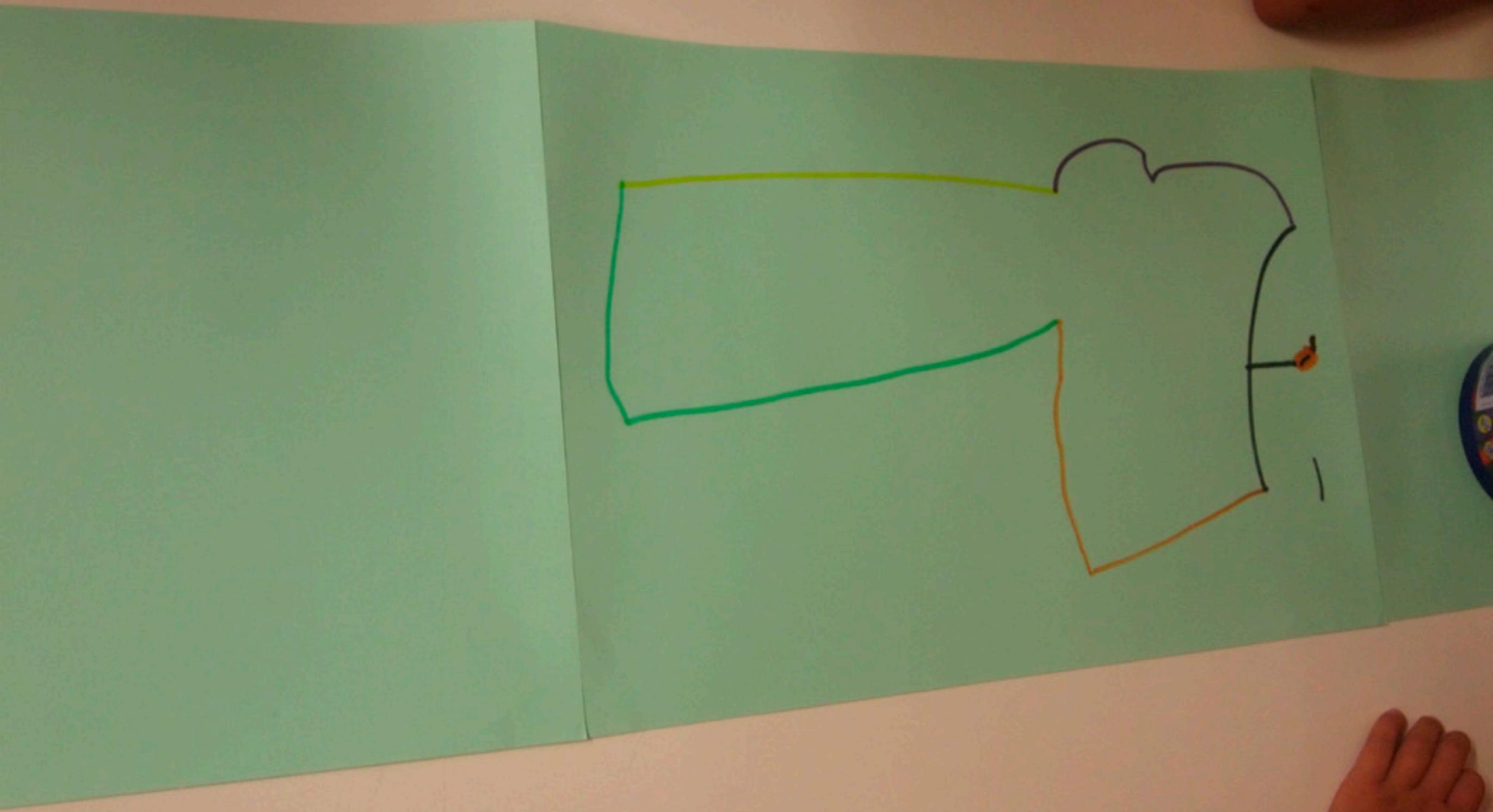


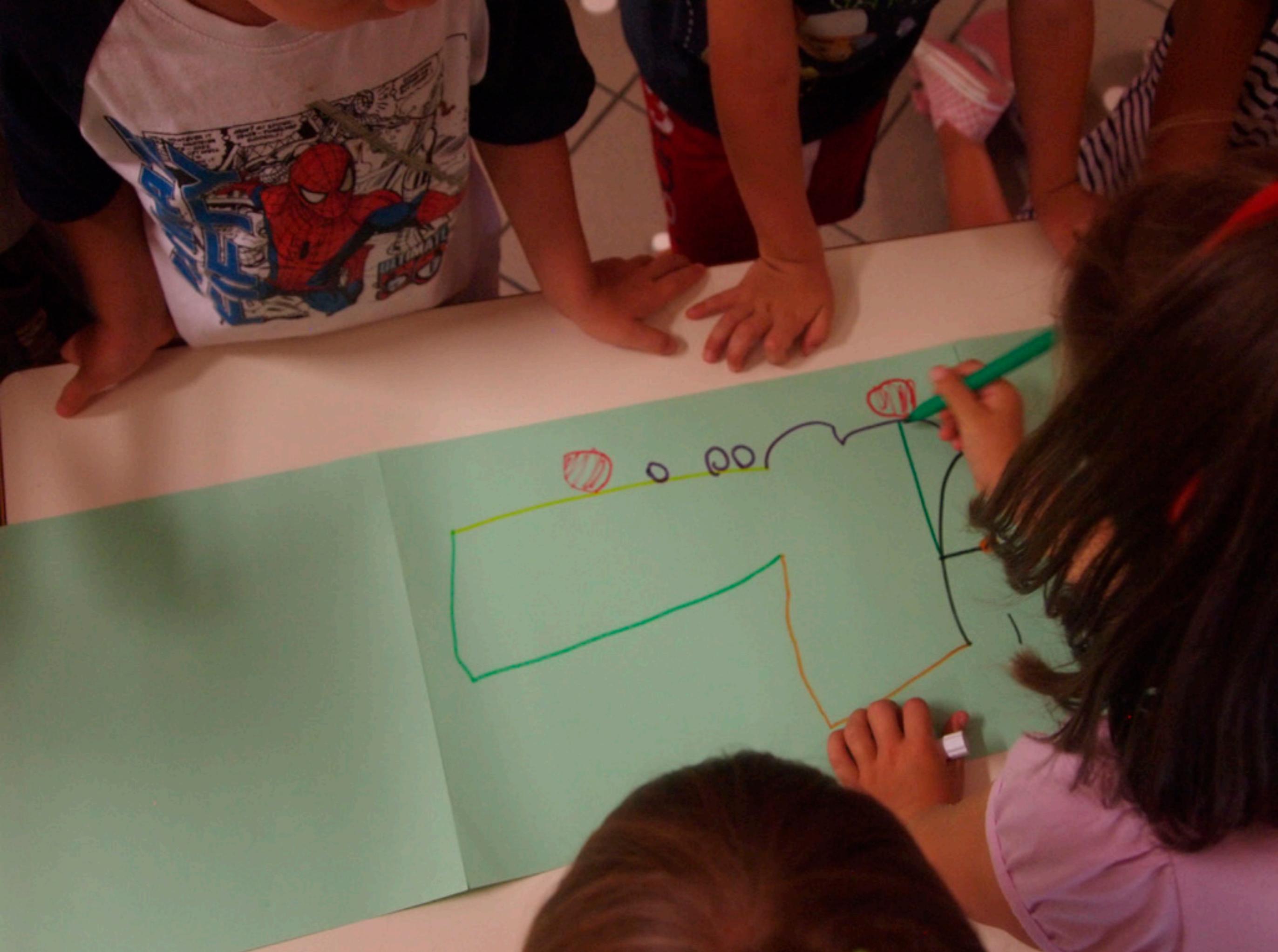


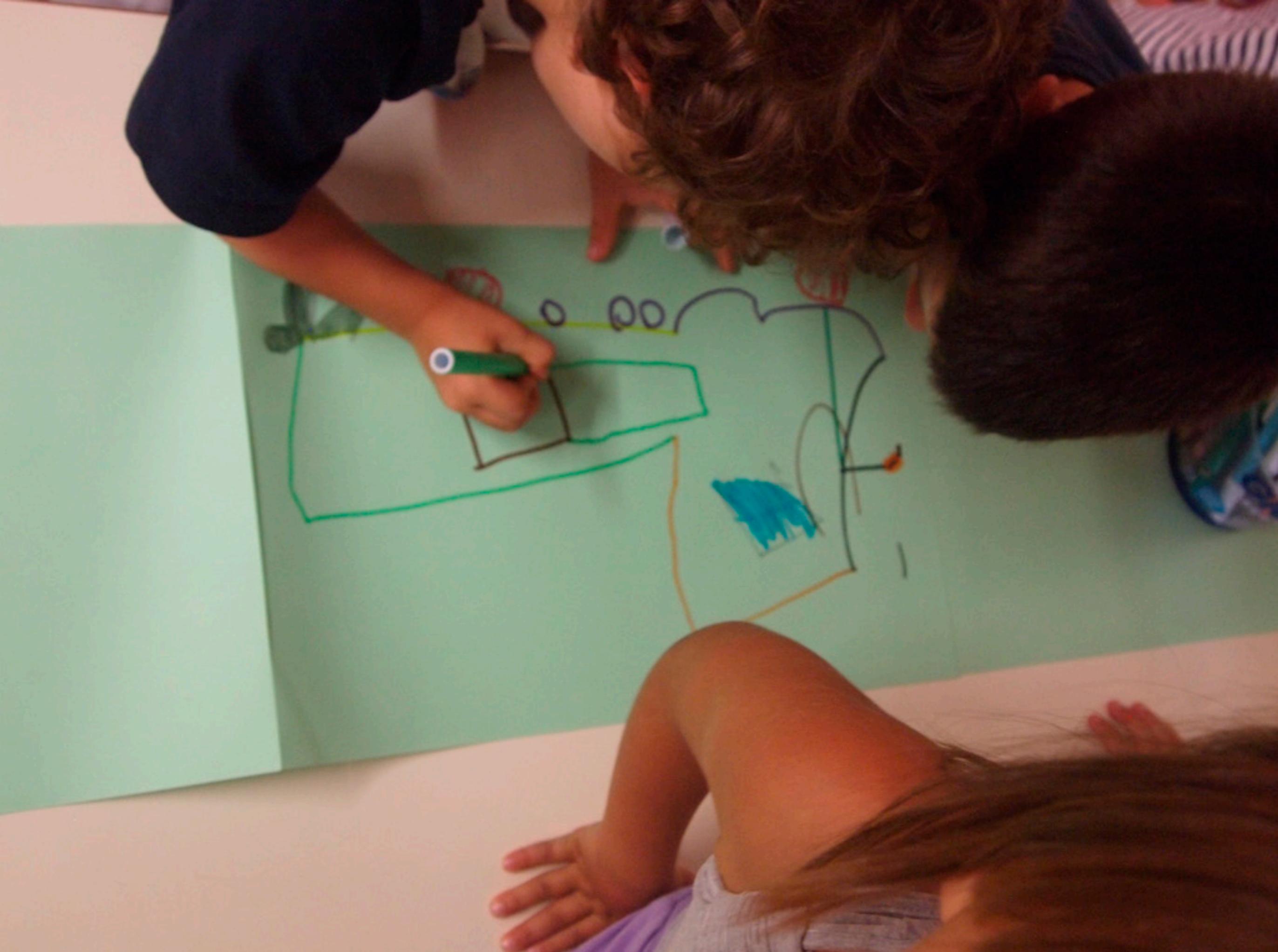
**UN DISEGNO
LUNGHISSIMO**

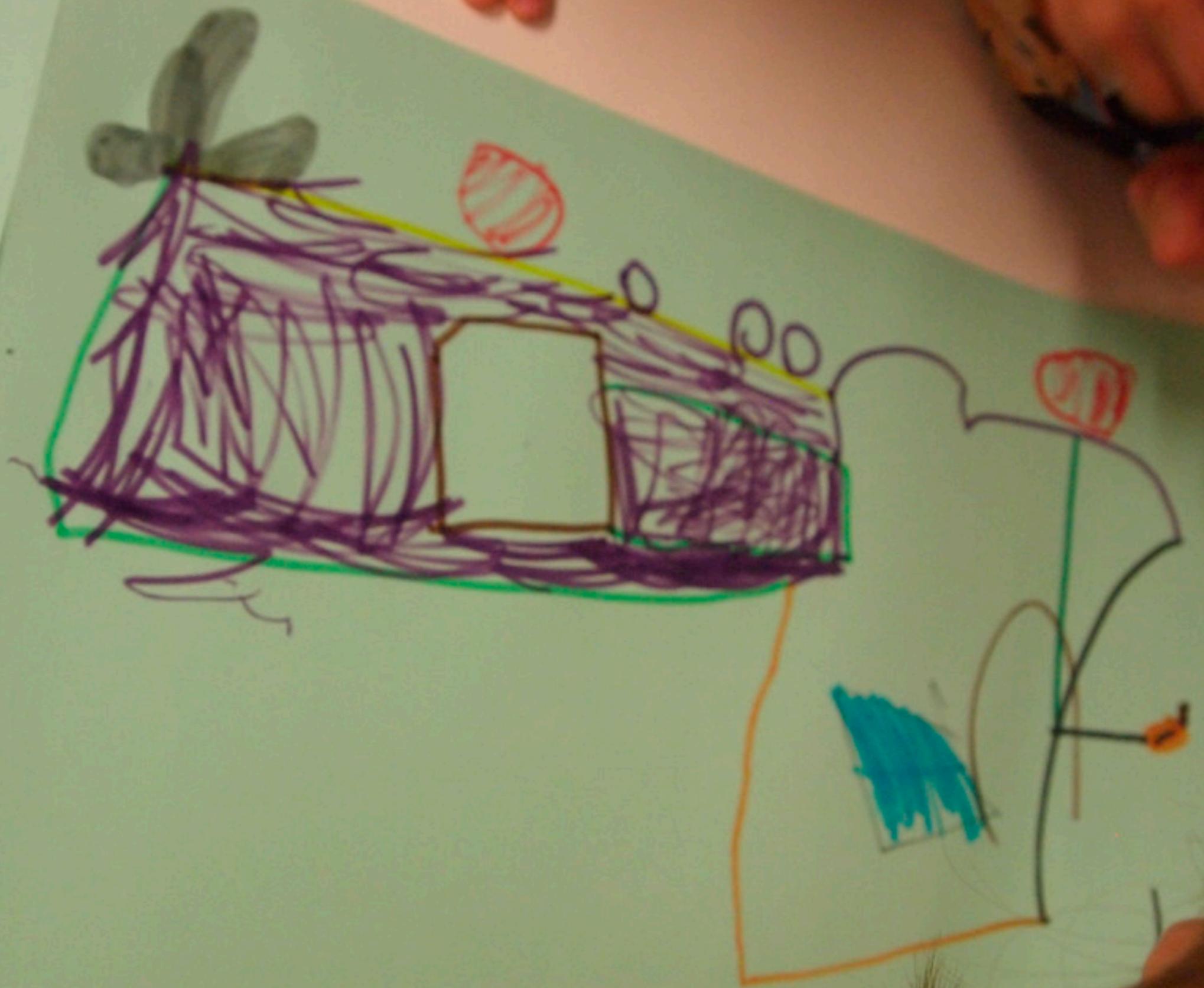












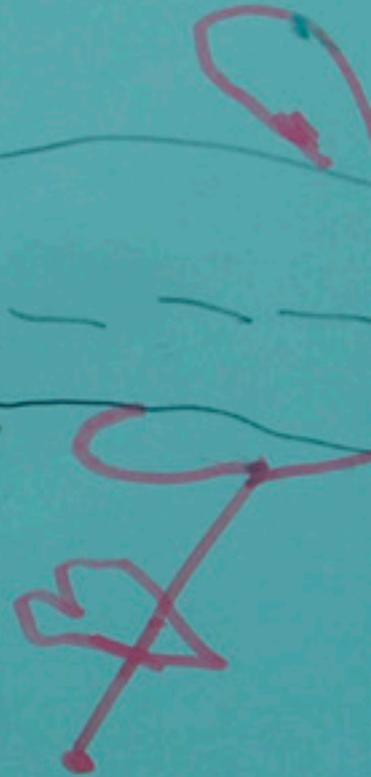
METTERSI IN GIOCO PER...
**Costruire insieme agli altri senza
competizione ma in sintonia.**













LD

**MOSTRA DI FINE CENTRO
ESTIVO** al Parco della Fantasia



PLAYGROUND

**azioni/costruzioni/distruzioni
associazione Mastronauta
multifesta “Pachanka”**

**Studio dei giochi e
preparativi per le
installazioni...**













GIARDINO ZEN

**Strutture piramidali da far crescere o
distruggere al proprio passaggio.**

Aggiungi un pezzo anche tu!

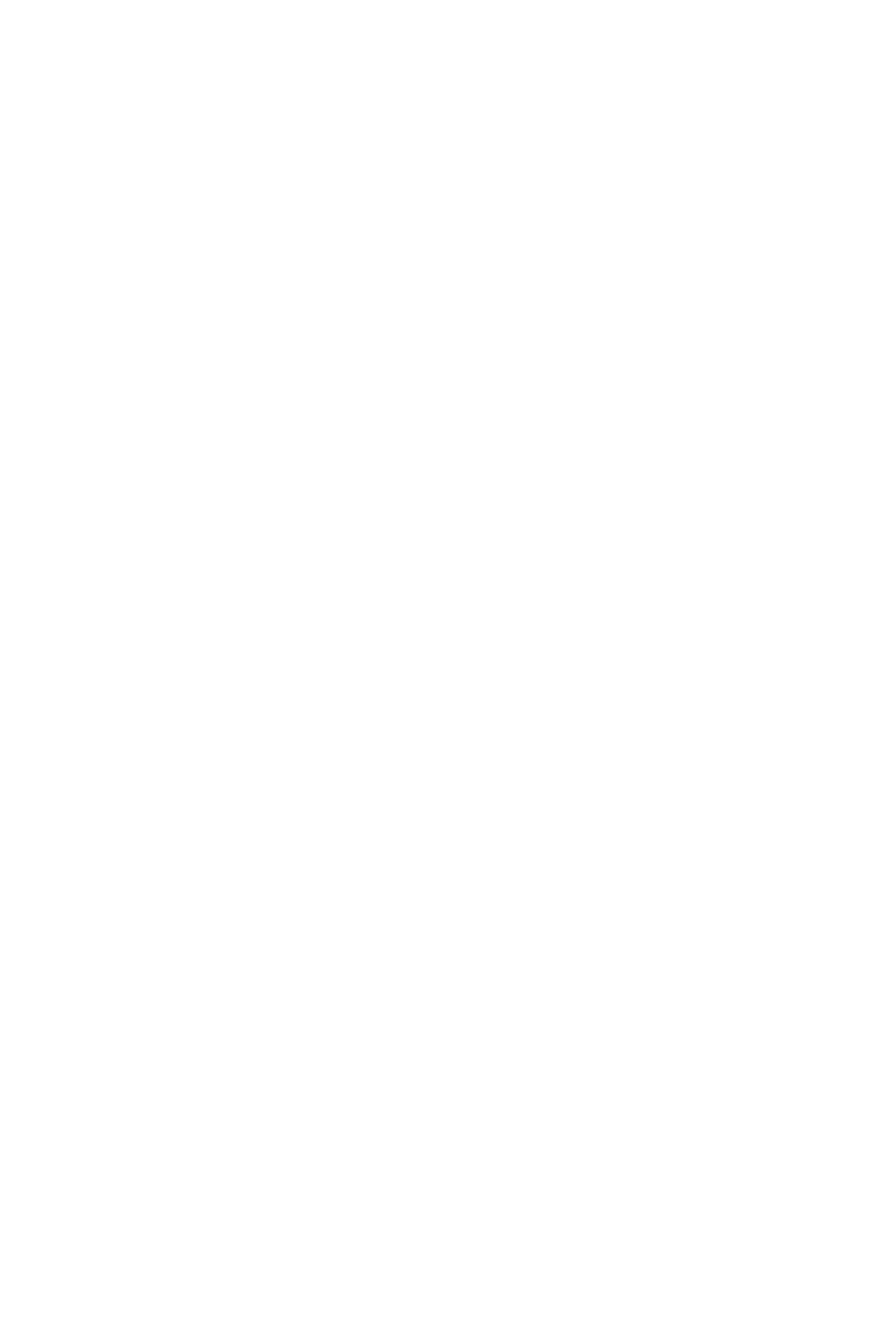


NON T'ARRABBIARE!
GIARDINO ZEN
Strutture piramidali da far crescere e distruggere a proprio passaggio. Aggiungi un pezzo anche tu!



























ABBIARE!

NO ZEN

midell
cere o
il proprio
o
un pezzo

CAROL V. WA
SLAM
spazio.Libero.Arte.Manuale





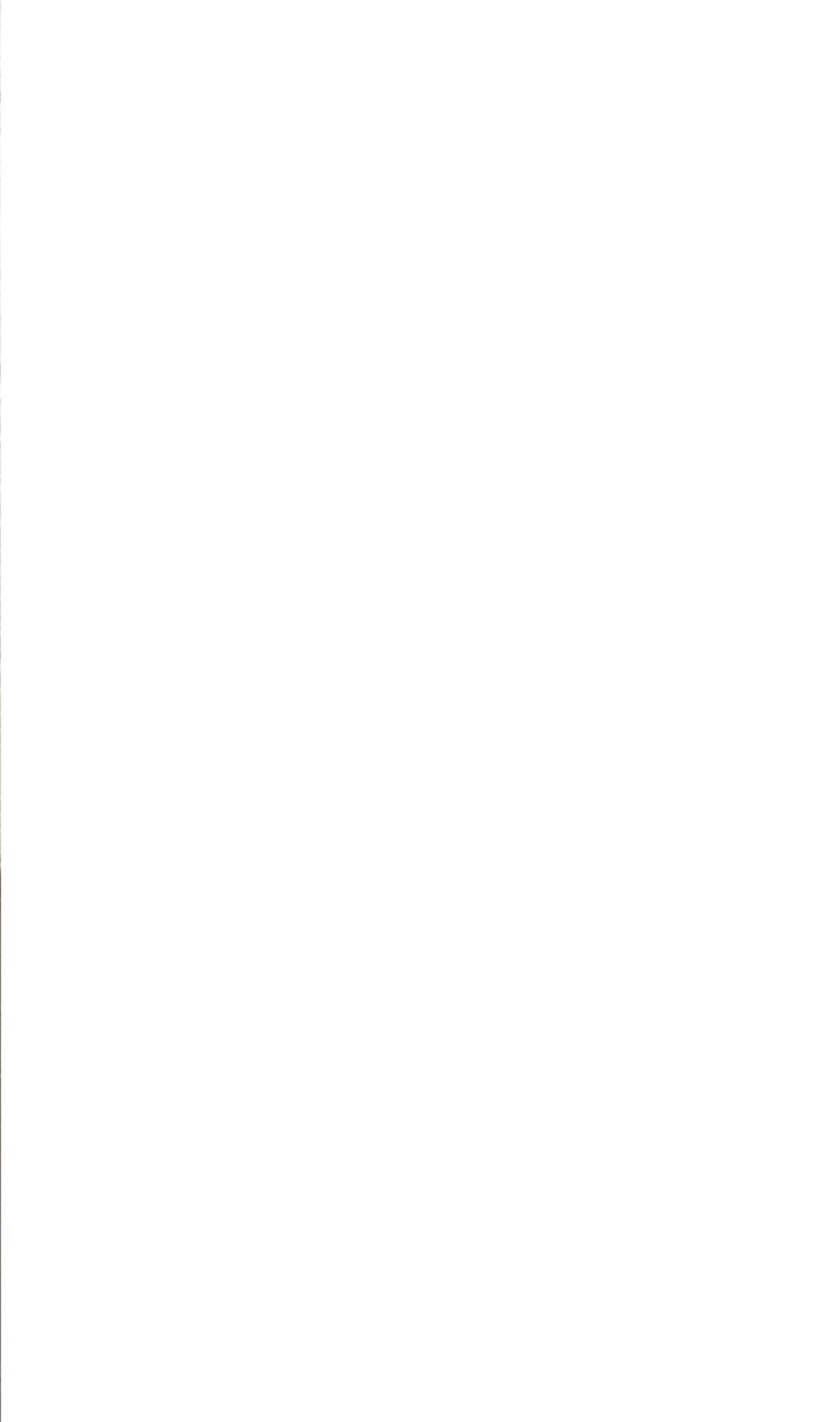






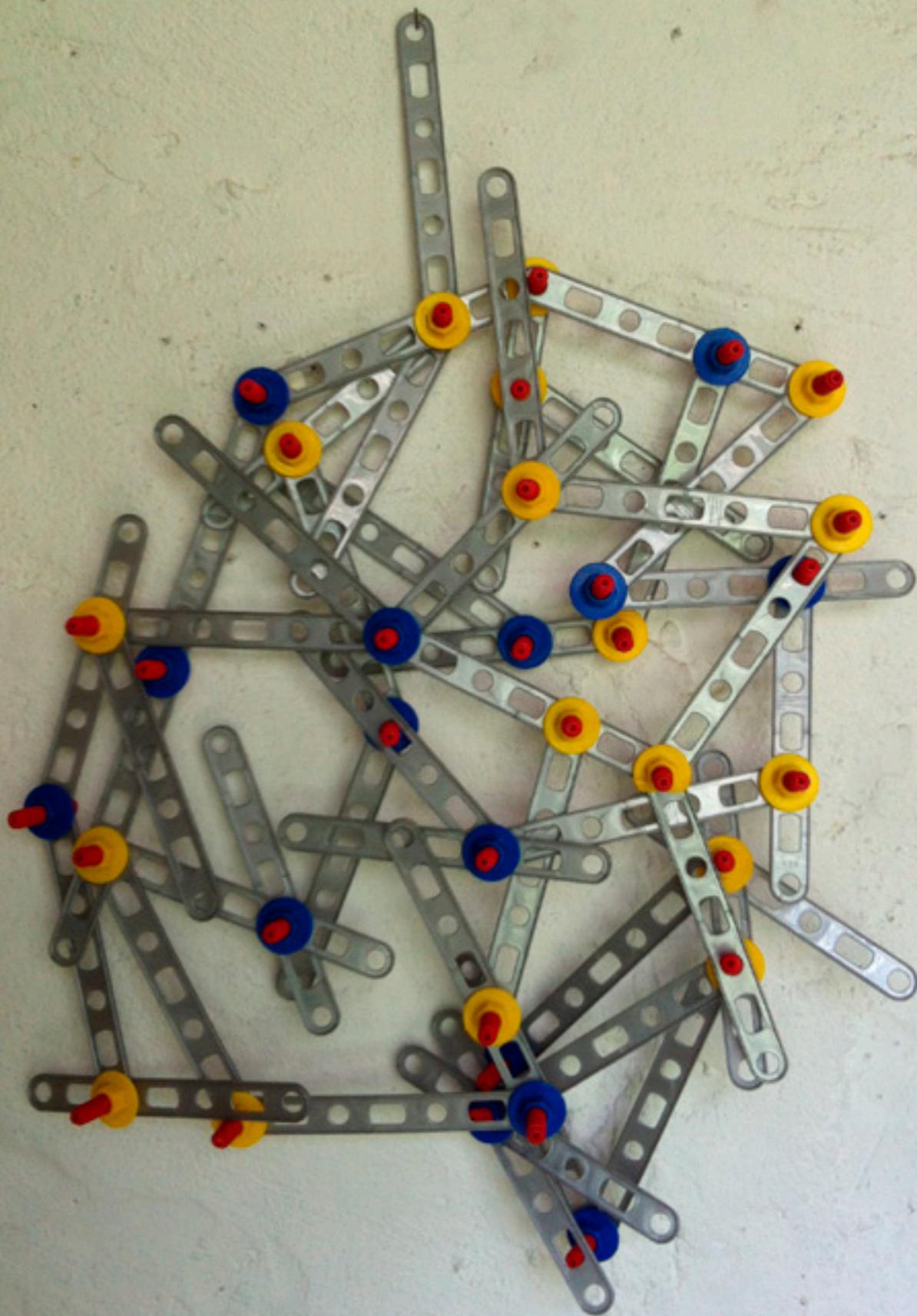
MEGASTRUTTURE

Realizziamo una massa ingarbugliata,
una forma indefinita, una struttura
meccanica dalla dimensione
ingigantita.



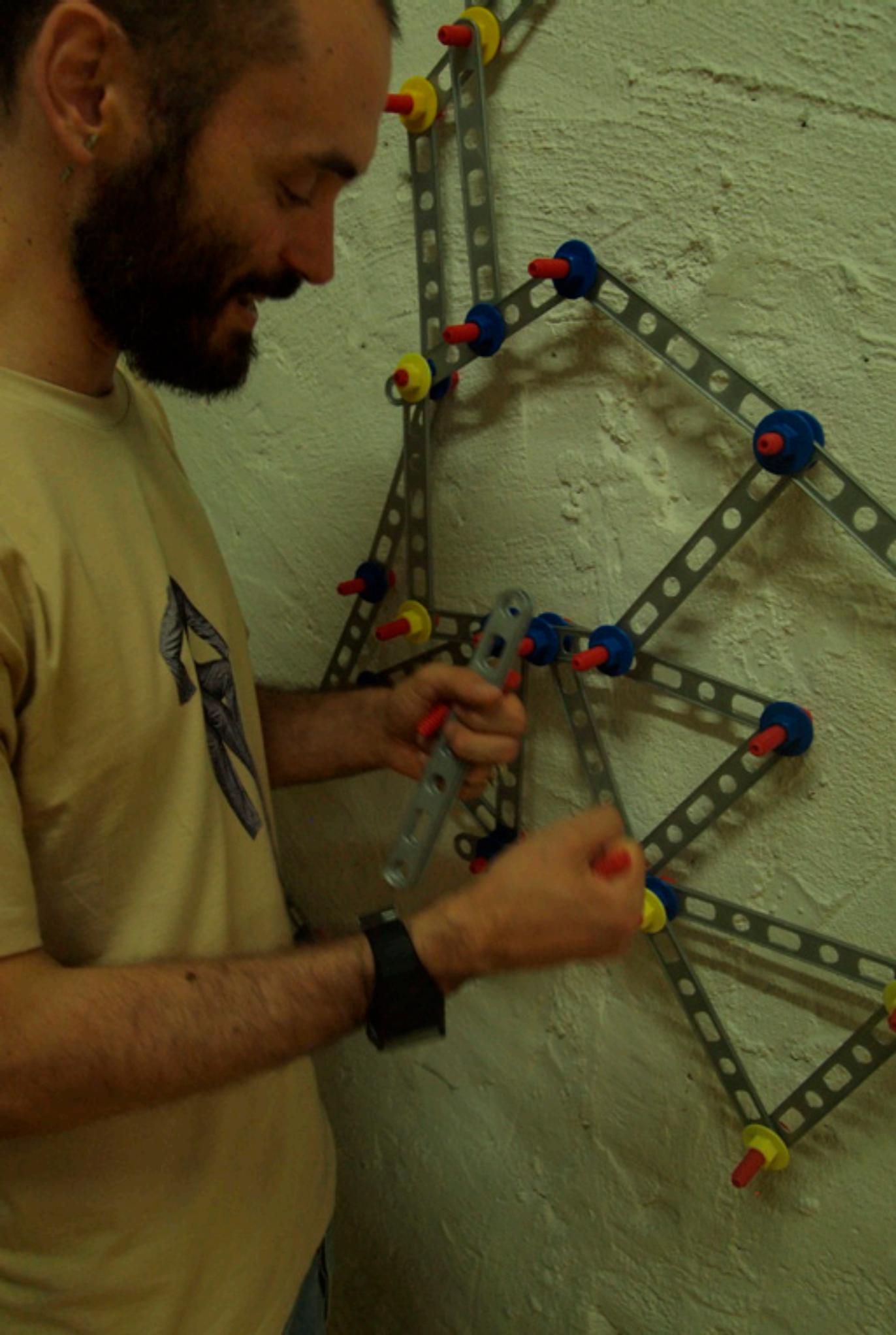






Progetto BOHN TU...
MEGASTRUTTORE
Realizziamo un... massa
ingarbugliata,
una forma indefinita,
una struttura meccanica
dalla dimensione
ingigantita.







NON T' ARRABBIARE!
Progetto BOBBI TO PLAY / V. Savino - C. & L. Lodi, 1998

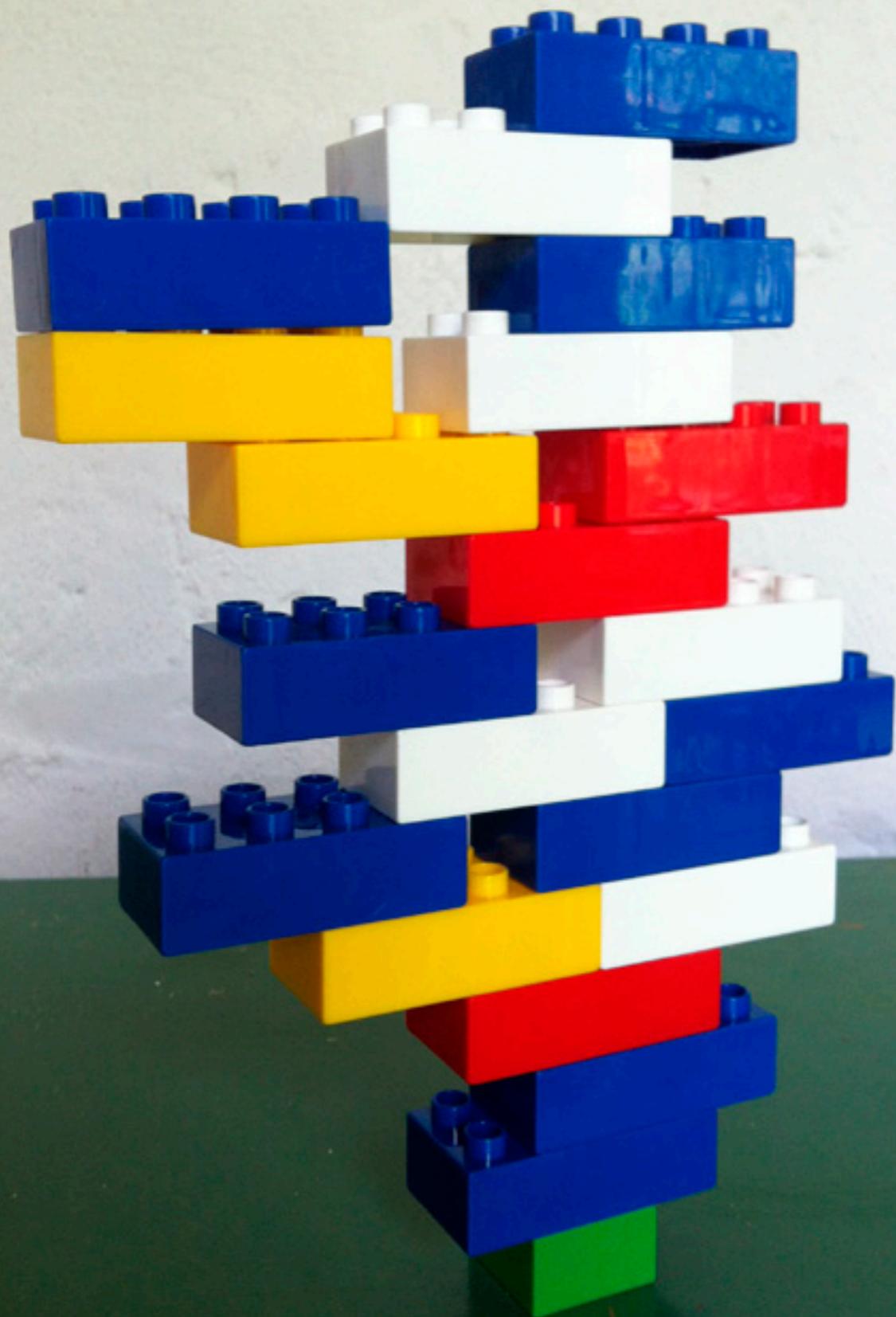
MEGASERIE
Realizzato in massa
in acciaio
a forma definita,
una struttura meccanica
dalla dimensione
ingegneristica.

3



SFIDA A DUE

Partendo da un singolo pezzo, i due contendenti realizzeranno un'enorme parete di mattoncini instabile dalla dimensione ingigantita. Le registrazioni sono aperte!







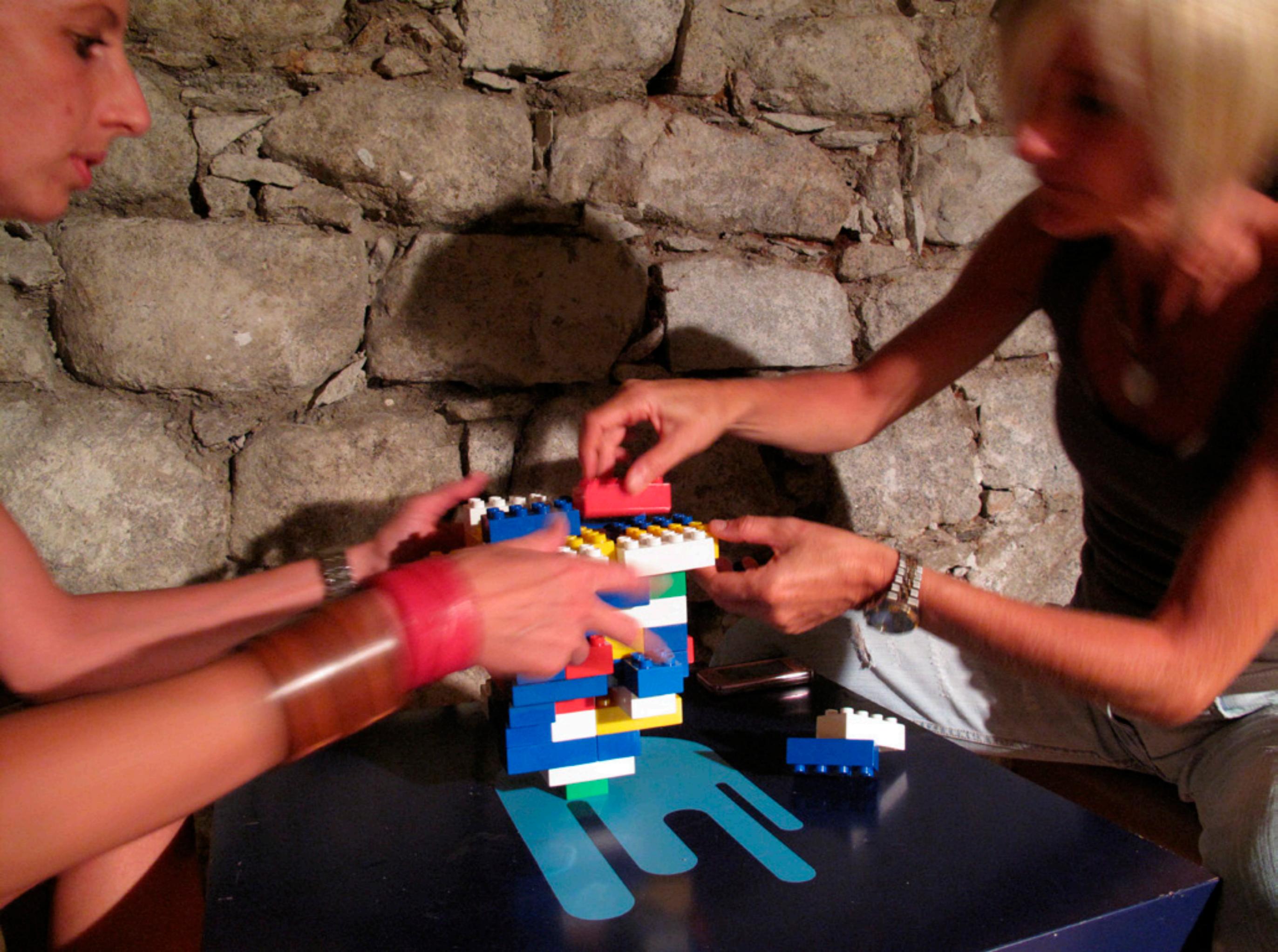


METTERSI IN GIOCO PER...
accettare la costruzione come
imprescindibile dalla distruzione.

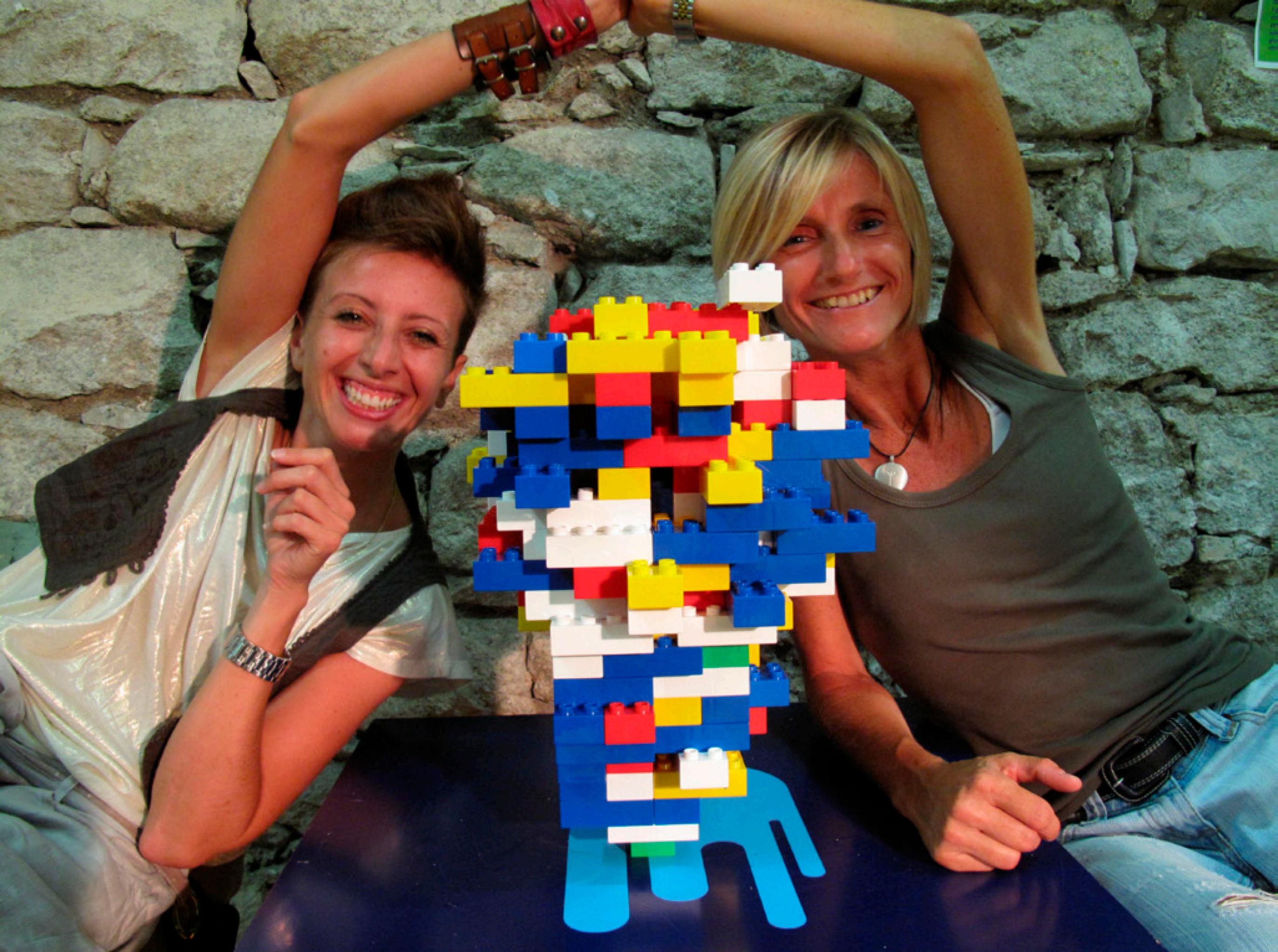














PLAY

RITORNO AD OMEGNA..
Pomeriggio ludocratico
Forum, 29 settembre 2012

Moderazione: Andrea Ruschetti e Alberto Poletti. Vengono presentate le esperienze:

- Residency Play 3 (Serena Osti)**
- nuovo gioco il “Ghirotondo” (designer Alberto Ghirardello e Irene Sartori)**

Segue tavola rotonda sul futuro di Omegna!

sabato 29 Settembre 2012
pomeriggio ludocratico
NON T'ARRABBIARE

h.16

presso Forum di Omegna

h.18

CONVEGNO

moderatori
Alberto Poletti / Andrea Ruschetti

Imprevisto rodariano

presentazione
Ghirotondo
il primo gioco
in scatola
ispirato a Rodari

con
Alberto Ghirardello
Irene Sartori
(designers)

Imprevisto ludocratico

Game Over. Play Again.
Esperimenti di gioco
per un pensiero anti-crisi

con
Serena Osti
(ricercatrice)

Imprevisto casalingo

"Omegna: fuori dalla
crisi con il gioco?"
tavola rotonda

con
Gabriella Strino (insegnante)
Mario Caviglioli (assessore)

**BORN
TO PLAY**

Postazioni
gioco
per adulti e
bambini:
il Ghirotondo,
Giardino Zen,
Sfida di
disegno collettivo,
con gioco collettivo a
sorpresa

h.19

Aperitivo

dalle h.16

LUDOPARK

giochi e animazione
per bambini
a cura del Parco della
Fantasia G.Rodari

promosso da

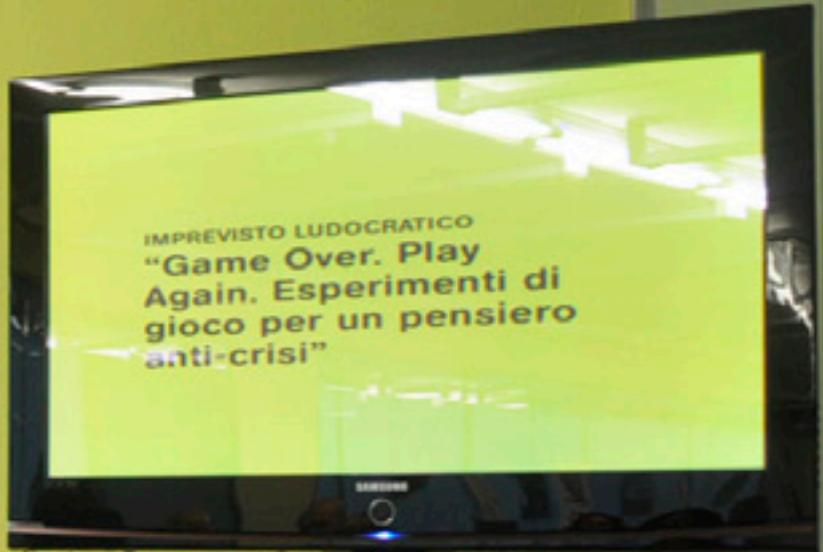


con il patrocinio de

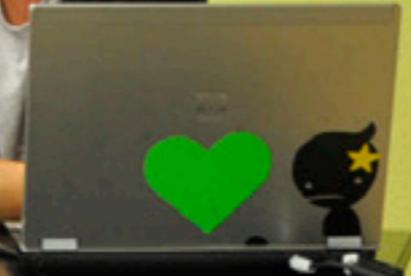


con il contributo di





IMPREVISTO LUDOCRATICO
"Game Over. Play
Again. Esperimenti di
gioco per un pensiero
anti-crisi"







Presentazione del gioco

IL GIRO DELL'ORTA

Un gioco dell'oca fatto “fai-da-te” dedicato alla città di Omegna; per adulti e bambini, stimola lo scambio, il ricordo e l'interazione. Al posto dei dadi si usano i libri!







26

**Ma non finisce qui...
SPECIAL BONUS...
BIS AL KELLY GREEN!!!
Omegna, 30 settembre 2012**

**lettura dei tarocchi e dei Chakra
Ludikoboy/Serena**







**E dopo il duro lavoro...
tutto ballarono felici e
contenti. Grazie a tutti!!!**